

NUR €2,30!

Alle Hits aus USA & Japan:
Mit aktuellen Import-Tests!

Blade 2

BLUTIG! Das Spiel zum Kinohit
für die PlayStation 2 enthüllt!



06/2002 Juni €2,30

Österreich € 2,50 Schweiz sfr 4,50 Dänemark dkr 23,-
Holland, Belgien, Luxemburg € 2,65
Italien, Spanien, Portugal, Frankreich, Griechenland € 3,10

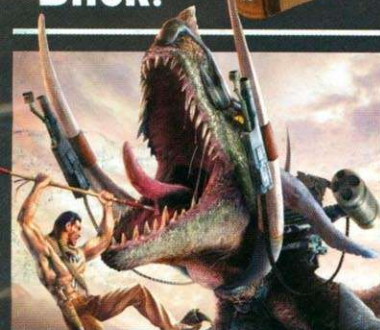
PSG

Das PlayStation-2-Magazin



PlayStation 2 Spiele-Lexikon

Von
A bis Z:
248
Spiele
auf
einen
Blick!



Turok Evolution

PREMIERE: Der vielversprechende
Ego-Shooter von Acclaim auf der
PlayStation 2 im Vorabtest

Colin McRae Rally 3 vs. V-Rally 3

COMEBACK DER PS-KLASSIKER:
Codemasters und Infogrames im
Duell um die Rallyespiel-Krone

17 TESTS!

Test Drive Overdrive
Rally Championship
Mike Tyson Boxing
Deus Ex u. v. a.

Final Fantasy X

TEST & LÖSUNG (Teil 1): Die schonungslose
Wahrheit über die deutsche Version!



Das Kult-Spiel – jetzt für die PS2



PC Action/Adventure Game of the Year, Innovation in
Computer Gaming > **ACADEMY OF INTERACTIVE ARTS & SCIENCES**

PC Game of the Year > **BAFTA**

Daily Radar Game of the Year, Readers Game of the Year, Best
PC Game, Readers PC Game of the Year > **DAILY RADAR**

PC Game of the Year, Germany > **ECTS**

Best Game; Best Action Game > **ETAINA EUROPE ENTERTAINMENT AWARDS**

Excellence in Game Design, Spotlight Award for Innovation
> **GAME DEVELOPERS CHOICE AWARD SPOTLIGHT AWARDS**

Best Single Player Game, Reader's Choice Award for Best Story
> **GAMERS.COM**

Best Action Game of the Year > **GAMES MAGAZINE**

Game of the Year > **PC GAMER**

Game of the Year, Best Use of Sound, Best Developer > **PC ZONE**



DEUS EX



PlayStation®2

EIDOS
INTERNATIONAL
www.eidos.com



ICH WEISS NICHT GENAU, WAS ES IST –
ABER ES KOMMT DIREKT AUF MICH ZU.

Es wird heftig: N-ZONE/Jeden Monat/100 Seiten: News, Tests, Tipps
und Tricks, Spielelexicon ➔ GameCube/Game Boy Advance. Caution!

ENTER: N-ZONE.



Konsolen Wars Episode II: Angriff der Würfelkrieger

■ Es wird spannend im Video-spieluniversum: Nachdem der finstere Darth Gates mit seiner Xbox für ein Ungleichgewicht der Macht gesorgt hat und Sony mit interessanten Bundles konterte, sieht sich die PS2-Galaxis nun mit einer weiteren dunklen Bedrohung konfrontiert. Eine Schar violetter und schwarzer Würfel hat es

sich zur Aufgabe gemacht, den Platz des legendären Modulschluckers Nintendo 64 einzunehmen. Natürlich haben die tapferen PSG-Padawans sich nicht von dieser Entwicklung beeindrucken lassen und präsentieren euch auch diesmal alle aktuellen Highlights und brandheiße Infos aus der Welt der PS2-Spiele. Im Mittelpunkt

steht natürlich der große *Final Fantasy X*-Test, bei dem sich zeigte, dass hohe Erwartungen (leider) nicht immer erfüllt werden. Für alle, die ein wenig Starthilfe für Squaresofts neues Epos benötigen, haben wir außerdem den ersten Teil unserer großen *Final Fantasy X*-Komplettlösung im hinteren Teil des Heftes untergebracht. Um euch einen besseren Überblick über die mittlerweile riesige Spielebibliothek der PlayStation 2 zu verschaffen, gibt es außerdem ab sofort das PSG-Spiele-Lexikon, in dem alle auf dem deutschen Markt erhältlichen Games inklusive Wertung aufgeführt sind. Wir wünschen euch einen guten Start in den spannenden Konsolen-Sommer und möge die Macht mit euch sein :o)

Euer **PSG**-Team



INHALT 06/2002

brandneu

Most Wanted	26
News	24
Release-Termine	26
Spiele-Lexikon	27

Blade 2	20
Collin McRae Rally 3	12
Kelly Slater's Pro Surfer	18
Shaun Murray's Pro Wakeboarder	19
Turok Evolution	6
V-Rally 3	14
Wreckless	22

getestet

DVD-Filme	57
So wird getestet	31
Zubehör	56

BDFL Manager 2002	48
Casper: Spirit Dimensions	48
Dark Native Apostle	49
Deus Ex	36
ESPN NBA 2night 2002	50
Everblue	38
Final Fantasy X	32
Frequency	51
Lake Masters EX	50
Mike Tyson Heavyweight Boxing	46
Penny Racers	51
Rally Championship	42
Smash Court Tennis Pro Tourn.	49
Super Trucks	40
Test Drive Overdrive	44

PS2-Platinum-Tests	52
--------------------------	----

Final Fantasy X
Lest in unserem ausführlichen
Test der deutschen Version alles
über das gute Spiel und die
schlechte PAL-Anpassung.

32



Turok Evolution
Acclaims Polygon-Indianer
geht nun erstmals auf einer
Sony-Konsole auf Dinojagd.

6

Das Spiele-Lexikon

Habt ihr euch im PS2-Software-Dschungel
verlaufen? Keine Angst, mit unserem Spiele-
Lexikon findet ihr euch schnell wieder zurecht.

27

extra

Charts	25
Impressum	72
Inhalt	5
Leserecke	70
Leser-Umfrage	71
Vorschau	74





■ Gegen diesen gigantischen Brontosaurus hilft nur ein gezielter Luftangriff. Deckt das Monster mit Bomben ein, bis es alle Viere von sich streckt.



■ Die speziell auf die PlayStation 2 zugeschnittene Grafik-Engine zaubert abwechslungsreiche Texturen und schöne Echtzeit-Lichteffekte.

Turok Evolution

Acclains Vorzeige-Indianer hackt mit geschärftem Tomahawk am Ego-Shooter-Thron.

■ Überall Panzerechsen. Der letzte Angriff der mit Cybertechnologie ausgestatteten Bestien hätte euch fast den Rest gegeben. Schwer angeschlagen taumelt ihr durch die üppige

Vegetation des Dschungels. Eure Munition geht zur Neige und langsam macht sich der hohe Blutverlust bemerkbar. Wenn ihr vorsichtig seid, sollte es gelingen, eine sichere Lichtung zu erreichen. Müde schleppen sich eure geschundenen Beine weiter durch den endlosen Regenwald. Obwohl kein

Geräusch die bedrückende Stille des Dschungels zerreißt, könnt ihr die Bedrohung förmlich spüren. Urplötzlich dringt ein Rascheln an das Ohr eures PS2-Indianers und das Kratzen klauenbewehrter Füße versetzt euch in Alarmbereitschaft. Trotz der bleiernen Müdigkeit gelingt es dem Polygonkörper eures Alter



■ Im späteren Verlauf des Spiels erhaltet ihr diverse Sniper-Waffen, mit denen sich Feinde aus sicherer Entfernung ausschalten lassen.



■ Mit dem Flammenwerfer könnt ihr den Dschungel und kleine Wälder in Brand setzen. Diese Taktik eignet sich hervorragend, um Feinde aus ihrem Versteck zu locken.



Turoks Vater: David Dienstbier

Der 34-jährige David Dienstbier lässt sich eindeutig als geistiger Vater der Ego-Shooter-Serie bezeichnen. Nach seinem Filmstudium an der Universität von Nebraska bewarb sich Dienstbier für einen Nebenjob bei der damals noch jungen Firma Acclaim. Kurz nach seinem Arbeitsantritt überraschte David seine Vorgesetzten mit einem illustrierten Storyboard für ein ambitioniertes Videospiel-Projekt. Schnell erkannten die Studio-Manager das Talent des jungen Mannes und boten ihm den Posten eines Game-Designers an. Bereits zwei Monate später leitete er ein Großprojekt, das unter dem Namen *Turok: Dinosaur Hunter* Videospieldgeschichte schreiben sollte. Als Verbeugung vor seinem großen Vorbild Francis Ford Coppola leiht Dienstbier – ähnlich einem Cameo-Auftritt in einem Film – vielen seiner Videospieldbsewichtern seine Stimme. Nach eigenen Angaben ist *Turok Evolution* „das beste und realistischste Spiel“, das Dienstbier jemals produziert hat. Man darf gespannt sein.



■ Gegen Turoks mächtige Gatling-Gun hat selbst dieser gepanzerte Echschenkrieger nicht den Hauch einer Chance und wird förmlich vom Bildschirm geblasen.

Egos, sich blitzschnell herumzudrehen. Über den Lauf der vorgehaltenen Waffe blickt ihr in das raubvogelhafte Gesicht eines Dinosauriers. Mit einem triumphierenden Lächeln reißt ihr die Schrotflinte hoch, nur um von dem Klicken der leeren

Munitionskammer auf den matschigen Boden der virtuellen Realität zurückgezerrt zu werden. Was klingt wie ein Drehbuch zu einem *Jurassic Park*-Abklatsch, ist in Wirklichkeit eine Szene aus Acclaims neuem Dinosaurier-Schocker *Turok Evolution*. In der Rolle von Acclaims Vorzeige-Indianer, der zusammen mit seinem Erzfeind Bruckner in eine Paralleldimension namens Lost Land gesaugt wurde, kämpft ihr euch durch ein gigantisches Ego-Shooter-Abenteuer.



■ Wo der High-Tech-Indianer Turok mit seinen Explosionspfeilen hinschießt, wächst so schnell kein Gras mehr.



■ In einigen Missionen tretet ihr sogar mit einem computergesteuerten Partner gegen Tyrannus' Horden an.



■ Mithilfe ihrer außerirdischen Technologie können sich eure Widersacher an jeden beliebigen Ort teleportieren.

DIE EVOLUTION DES KAMPFES

Während der finstere Bruckner sich mit dem örtlichen Bösewicht Lord Tyrannus verbündet, wird der verletzte Tal'Set von den Ureinwohnern des Lost Land gesund gepflegt. Nachdem er wieder zu Kräften gekommen ist, erfährt der Dinosaurierjäger von den schrecklichen Plänen des finsternen Tyrannus und seinem neuen General Bruckner. Also macht sich der frisch gebackene Held auf, um den beiden Finsterlingen ein für alle Mal das Handwerk zu legen. Leider gestaltet sich das alles andere als einfach, denn Tyrannus hat seine Echsensarmee mit außerirdischer Technologie ausgestattet, wodurch aus den tumulen Urzeitviechern echte Intelligenzbestien geworden sind. Über 32 verschiedene, hervorragend animierte Monsterechsen warten darauf, euch zwischen ihre mächtigen Kiefer zu bekommen. Vom hausgroßen T-Rex über Brontosaurier bis hin zu den gehörnten Triceratops sind so ziemlich alle Kreaturen, die euch schon in Steven Spielbergs Kinohit eingejagt haben, vertreten. Natürlich schickt Tyrannus nicht nur Dinos, sondern auch Cyborgs und menschliche Soldaten gegen euch ins Feld. Wie eingangs erwähnt, habt ihr es auf euren Streif-



■ Wie an den Statuen deutlich zu erkennen ist, haben sich die Designer von der Kunst des griechischen Altertums mehr als inspirieren lassen.



■ Die Flugsequenzen zählen zu den eindeutigen Höhepunkten des Abenteuers und bieten neben absoluter Bewegungsfreiheit auch dramatische Luftschlachten.

zügen durch Turoks Welt aber nicht mit kleinhirnigen Schuppenträgern zu tun, sondern mit äußerst cleveren Killermaschinen, die weder Furcht noch Schmerzen kennen und nur ein Ziel haben: euch zu vernichten.

WEAPON OF CHOICE

Damit ihr diesen Killer-Kreaturen nicht völlig hilflos gegenübersteht, haben die Entwickler um Dave Dienstbier jede Menge durchschlagskräftige Waffen in den ausladenden 3D-Arealen versteckt. Neben den für Ego-Shooter typischen Standard-Wummen wie Schrotflinte und Sniper-Gewehr könnt ihr dem prähistorischen Getier auch mit imposanten Argumentationsverstärkern vom Kaliber einer Gatling-Gun, Strahlenwaffen und sogar einer Cruise-Missile, deren Detonationskraft ihr selbst festlegen könnt, Feuer unter dem Urzeithintern machen. Kenner der auf dem N64 ins Leben gerufenen Serie dürfen sich zudem auf eine neue Abart der berühmt-berüchtigten Bore-Waffengattung freuen, mit der Feinde im wahrsten Sinne des Wortes in Stücke gerissen werden. Ihr habt es sicher schon geahnt: *Turok Evolution* ist kein Spiel für Schattenparker und Hausaufgabenmacher. Was in Acclaims Ego-Shooter-Spek-

takel an Körperflüssigkeiten, Fleischfetzen und Extremitäten herumfliegt, treibt selbst dem härtesten *GTA III*-Zocker einen grünen Schimmer ins Gesicht. Neben der stellenweise sehr aufgesetzt wirkenden Brutalität haben die Programmierer aber auch für forderndes und abwechslungsreiches Gameplay gesorgt. Durch die hohe Intelligenz eurer Widersacher reicht ein schneller Ballerdaumen bei weitem nicht aus, um der prähistorischen Plage Herr zu werden. Während ihr in der Ego-Ansicht unterwegs seid und düstere unterirdische Gänge, verschneite Gebirgslandschaften und verfallene Ruinen erkundet, solltet ihr ständig auf der Hut sein und euch nach passenden Verstecken umsehen, denn die gefräßigen Echten warten nur darauf, euch zu umzingeln. Taktische Rückzugsgefechte und brutale Hinterhalte sind ebenso an der Tagesordnung wie behutsames Anschleichen oder Ritte auf einem schwer bewaffneten Triceratops. Ein weiteres Highlight von *Turok Evolution* sind die Flugsequenzen. Auf den weiten Schwingen eines Flugsauriers erhebt ihr euch in die Lüfte und ballert alles zu Klump, was nicht früh genug im Busch verschwunden ist. Neben diesen recht konven-

tionellen Arten der Feindes-Entsorgung bietet die Dschungel-hatz noch ein weiteres Schman-kerl für rabiate Naturen: die interaktive Umwelt. Mit der richtigen Bewaffnung könnt ihr Bäume fällen, Felsbrocken sprengen und sogar den Dschungel in Brand stecken, um eure Feinde aus ihren Verstecken zu treiben. Das ist zwar politisch nicht korrekt, hilft aber dabei, die Finsterlinge davon abzuhalten, sich zu verbünden und im Rudel anzugreifen. Sollte euch das Solo-Abenteuer zu aufreibend sein, könnt ihr auch einen der unzähligen Multiplayer-Modes ausprobieren und euren Freunden im Deathmatch, Capture the Flag oder Domination zeigen, wer der wahre Herr des Dschungels ist.

TECHNIK-OVERKILL

Um das Urzeit-Abenteuer auch technisch ins rechte Licht zu rücken, wurde eine komplett neue Grafik-Engine programmiert, mit deren Hilfe die PlayStation 2 ihre Stärken voll ausspielen kann. Sämtliche Objekte in den leider noch etwas ruckelig laufenden Levels sind physikalisch beeinflussbar. Büsche bewegen sich, wenn ihr an ihnen vorbeistreift, Äste knicken ab und umstürzende Bäume zerquetschen alles, worauf sie landen. Die knallige Farbwahl und

die wirklich grandiosen Wettereffekte sorgen dafür, dass ihr euch wirklich in eine andere Welt versetzt fühlt. Die vielfältigen Dschungelbewohner, besonders die Dinosaurier, sind allesamt hervorragend animiert und bewegen sich mit einer raubtierhaften Geschmeidigkeit, die ihresgleichen sucht. Abwechslungsreiche Texturen und gelungene Sonnenblendeefekte zeigen deutlich, dass die Mannen um Dave Dienstbier ihr Handwerk verstehen. Ein besonderes Lob verdienen die hervorragend Waffen- und Explosionseffekte. Mithilfe feinsten Partikeltechnik und mächtiger Flammenstöße entfesselt die PS2 ein wahres Effekt-Inferno. Damit ihr auch was auf die Ohren bekommt, hat Acclaim keine Kosten gescheut und einen wirklich bombastischen Dolby-Surround-Soundtrack eingespielt. Dramatische Hymnen wechseln sich mit wilden Schlachtgeräuschen und dem Summen des allgegenwärtigen Dschungels ab. Sollten die Videospielgötter mit den Programmieren sein, steht im September ein heißer Anwärter auf den Action-Thron ins Haus.

Henry Ernst



■ Kleinere Dinosaurier wie dieser Nachwuchs-T-Rex lassen sich bequem mit Turoks Tomahawk entsorgen.



■ Ähnlich wie bei Metal Gear Solid 2 lassen sich Feinde durch geschicktes Anschleichen überraschen.

TUROK EVOLUTION

- ☐ CD ☒ DVD
- ☒ Analog ☒ Dual Shock ☐ Lenkrad
- ☐ Maus ☐ Lightgun ☐ Tastatur

Spieler: 1-4
Genre: Ego-Shooter
Termin: September
Hersteller: Acclaim
Besonderheiten: Abwechslungsreiches Gameplay, Spitzen-Grafik

EINSCHÄTZUNG:

Sehr Gut

„Turok wird sich auch auf der PS2 einen Namen machen.“

THE LEGACY OF KAIN SERIES

BLOOD OYEN 2



XBOX

PlayStation 2

PC
CD

Kein Mitleid!
Kein Vergeben!
Kain ist wieder da!



„Der Fürst der Finsternis bereitet seine triumphale Rückkehr vor. Einschätzung: Super!“ PSG 03/2002



„Düster, böse, blutig – Blood Omen 2 überzeugt durch gute Grafik und einen wirklich coolen Anti-Helden!“ PlayZone 04/2002



„Die Jagdsaison ist eröffnet: Blutiges Vampir-Abenteuer mit prachtvollen Levels“ Bravo Screenfun 11/2001



„Bissiges bis bitterböses Abenteuer für Fantasy-Freunde mit starkem Magen“ Maniac 04/2002

www.legacyofkain.com

EIDOS
INTERACTIVE
www.eidos.com

Colin McRae Rally 3

Diese Ausgabe der PSG zeigt es deutlich: **Das Rallye-Fieber ist ausgebrochen** und beschert uns innerhalb kurzer Zeit eine Fülle hochkarätiger Vertreter der staubigen Pistenhatz.

■ Wer auch nur ansatzweise auf Rallye-Spiele steht, für den ist die PS2 momentan erste Wahl. Haben wir uns letztes Jahr noch über Sonys *World Rally Championship* gefreut, stehen nun mit *Colin McRae Rally 3* und *V-Rally 3* zwei neue Entwicklungen ins Haus, die beide das Zeug zum Champion haben. Doch zunächst wollen wir euch die Fakten zu Colins drittem Auftritt im virtuellen Rallye-Zirkus näher bringen. Schließlich hatten wir Gelegenheit, in England eine frühe Version von *Colin McRae Rally 3* zu spielen, und wollen euch kein Detail unserer Probefahrt vorenthalten.

DER KLASSENPRIMUS BETRITT DAS PARKETT

Schon die beiden Vorgänger begeisterten die Rallye-Fans rund um den Erdball und zählen auch heute noch zu den besten Vertretern des Genres. Der einzige Kritikpunkt war damals zu seligen PSone-Zeiten die grafische Umsetzung. Allerdings machte seinerzeit das sagenhafte Fahrgefühl



■ Mit Karacho durch den finstren Wald! Setzt das Auto ja nicht gegen einen Baum, sonst ist die Rallye schneller vorbei, als euch lieb ist.





■ Wer die ersten beiden Colin-Teile kennt, der weiß, was ihn erwartet: tolles Fahrzeughandling und realistisches Rallye-Feeling!



■ Wie in der Realität startet ihr im gebührenden Abstand zum Vordermann in die einzelnen Etappen, wobei die Marshals aufpassen, dass alles mit rechten Dingen zugeht.



■ Schweden trumft traditionell mit eisigem Untergrund auf. Nur Profi-Fahrer kommen ohne jegliche Fahrzeugschäden durch die schwierigen Prüfungen im hohen Norden.



■ Brillante Wasserperleffekte wie bei MGS 2 erwarten euch bei Regenwetter. Allerdings müsst ihr dazu in die Innenperspektive umschalten.

jeden technischen Patzer wieder wett. Offensichtlich haben die Entwickler von Codemasters die Zeit seit dem zweiten Teil genutzt, um sich gründlich mit der PS2-Hardware vertraut zu machen. Die Grafik sieht jedenfalls schon jetzt absolut super aus und soll in der fertigen Version mit flüssigen 60 Bildern pro Sekunde laufen. Neben der optischen Qualität können sich alle Colin-Fans auf das gewohnt brillante Handling der PS-strotzenden Fahrzeuge freuen. Neben McRaes Dienstfahrzeug, der Rallye-Version des Ford Focus, stehen euch noch drei weitere WRC-Boliden nach erfolgreichem Freischalten zur Verfügung. Über eine offizielle WRC-Lizenz verfügt *Colin McRae Rally 3* zwar nicht, dennoch sind die Autos detailgetreu nachgebildet worden und entsprechen auch den exakten technischen Spezifikationen. Weiterhin werdet ihr im Spielverlauf vier einachsige angetriebene Wagen zum Einsatz bringen, die von einer Reihe klassischer Rallye-Fahrzeuge ergänzt werden. Darüber hinaus sind noch vier Bonusautos im Spiel versteckt, über die allerdings noch keine näheren Daten vorhanden sind.

landschaftstypischen Hintergründen unterscheiden sich die Kurse vor allem bei der Streckenbeschaffenheit und dadurch im Fahranspruch. In der Eiswüste Schwedens werdet ihr als Fahrer auf jeden Fall mehr gefordert als auf den Asphalt- und Schotterstrecken im malerischen Griechenland. Dazu gesellen sich noch ausgefeilte Wettereffekte, die sich ebenfalls auf das Fahrverhalten eures Wagen auswirken. Unfälle nach einer missglückten Schlitterpartie bleiben da natürlich nicht aus. Glücklicherweise könnt ihr aber alle drei Etappen den Servicepark aufsuchen, um Reparaturen sowie Setup-Änderungen vorzunehmen. Übrigens sind Colin McRae und sein Co-Pilot Nicky Grist aktiv an der Entwicklung des Spiels beteiligt. Colin ist dabei für das Feintuning des Fahrgefühls zuständig und Nicky hat die Kommandos für die Strecken anhand von eigens erstellten Videos gesprochen. Alles in allem macht *Colin McRae Rally 3* einen sehr guten ersten Eindruck und wird Rallye-Fans einmal mehr begeistern.

Uwe Hönig

KARRIERESÜCHTIG

Hauptaugenmerk legten die Designer auf den ausgefeilten Karriere-Modus, bei dem ihr direkt in Colins Haut schlüpft und anschließend eine Meisterschaft über drei virtuelle Jahre absolvieren dürft. Pro Jahr nehmt ihr dabei in sechs Ländern an jeweils sieben Etappen teil und müsst so beweisen, ob ihr das Zeug zum Champion habt. Insgesamt gibt es acht unterschiedliche Länder zu bereisen, womit euch letztendlich 56 Strecken (Etappen) zur Verfügung stehen. Neben den

COLIN MCRAE RALLY 3

☐ CD	☒ DVD
☒ Analog	☒ Dual Shock
☐ Maus	☐ Lightgun
	☐ Lenkrad
	☐ Tastatur

Spieler:	1-2
Genre:	Rennspiel
Termin:	3. Quartal
Hersteller:	Codemasters
Besonderheiten:	Drei-Jahres-Meisterschaft

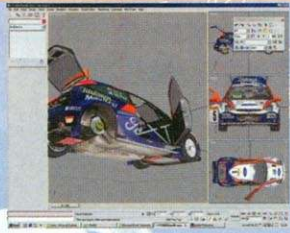
EINSCHÄTZUNG:

Sehr Gut

„Colin gibt sich die Ehre und lockt mit hervorragender Spielbarkeit!“

i Detailliertes Schadensmodell

■ Bei den 3D-Modellen der Rallye-Fahrzeuge wurden alle Einzelheiten des Schadensmodells berücksichtigt. Neben den Scheiben und Karosserieteilen können auch Radaufhängung oder Stoßdämpfer in Mitleidenschaft gezogen werden. Diese Schäden werden dank mühevoller Designarbeit realistisch dargestellt und wirken sich auch auf die Fahreigenschaften aus.





■ Detaillierte Landschaftsgrafik und hervorragend gestaltete Fahrzeugmodelle sind ein Markenzeichen von V-Rally 3. Ebenfalls gelungen ist das realistische Schadensmodell.



■ Partikel- und Lichteffekte sorgen für realistischen Fahrspaß. Die neue „Twilight-Gratik-Engine“ leistet dabei gute Dienste und sorgt für weitgehend ruckelfreie Optik.

V-Rally 3

Rallye-Fans aufgepasst: V-Rally 3 legt sich mit dem mächtigen Colin McRae Rally 3 an und schneidet im **direkten Vergleich** überraschend gut ab!

■ Am 17. April war es uns vergönnt, im Headquarter von Infogrames in Frankfurt eine fortgeschrittene V-Rally 3-Version zu zocken. Stéphane Baudet, Chef der Eden Studios, versorgte uns mit brandheißen Informationen über das Rallye-Spiel und weihte uns in die Geheimnisse des neuartigen V-Rally-Modes ein. Ganz rennspieluntypisch könnt ihr euch dabei, ähnlich wie bei einem Manager-Programm, um sämtliche Einzelheiten eurer Karriere sowie

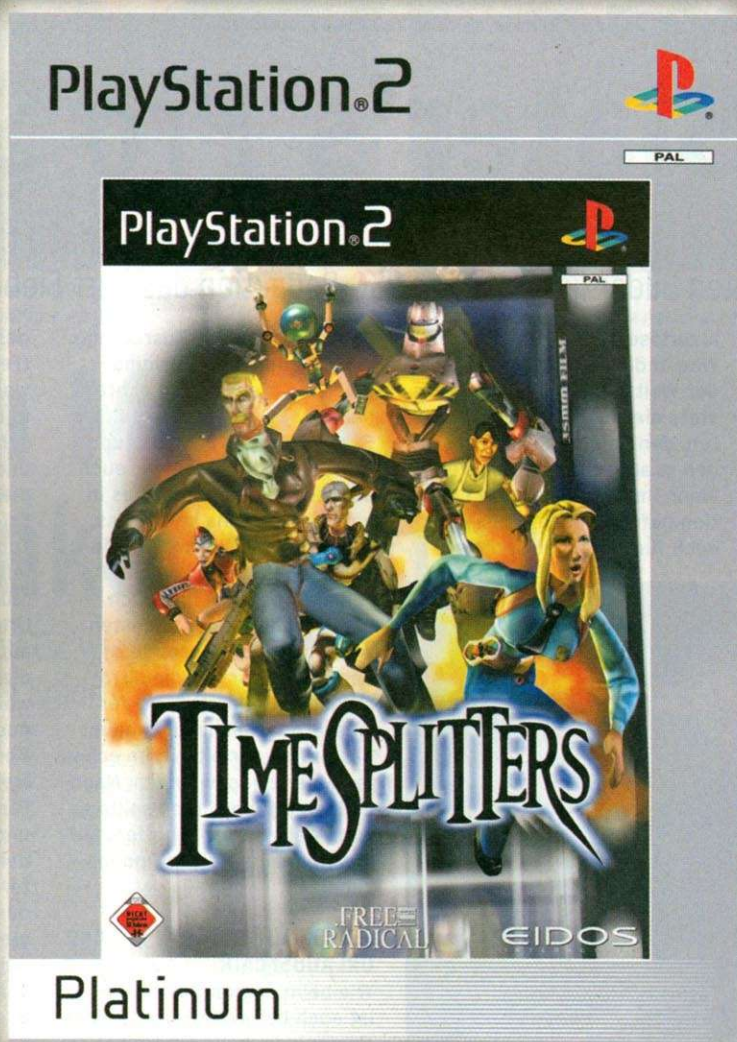
um euer Team kümmern. Aufgebaut ist dieser Modus wie ein virtuelles Büro mit Telefon und PC sowie einem Bereich, in dem ihr euer Auto-Setup in allen Belangen verändern dürft. So mailen euch beispielsweise Werkteams, ob ihr Testfahrten für sie absolvieren wollt, um anschließend Verträge abzuschließen. Nur die Erfüllung eurer Fahrerverträge bringt euch in der Karriere, an deren Ende natürlich bestenfalls ein Podestplatz stehen sollte, vor-



■ Wer sich in solch ein Schmuttelwetter traut, der braucht sich nicht zu wundern, wenn das eigene Fahrzeug nicht mehr wiederzuerkennen ist.



Und für alle, die nicht warten können:



die ideale Vorbereitung auf TimeSplitters 2:

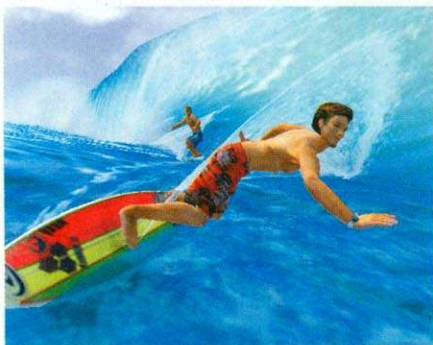
1. TimeSplitters 1 aus der Platinum-Range für nur 29,95 EUR (UVP) kaufen.
2. spielen, bis es Herbst wird.

Platinum

Published by Eidos Interactive Ltd. Developed by Free Radical Design.
TimeSplitters © Free Radical Design 2002. The TimeSplitters and Free
Radical Design names and logos are the property of Free Radical Design
Limited. Published under licence by Eidos Interactive Ltd. 2002. All other
logos are the property of their respective owners. All rights reserved.

Published by Eidos Interactive Ltd. Developed by Free Radical Design.
TimeSplitters 2 © Free Radical Design 2002. The TimeSplitters 2 and Free
Radical Design names and logos are the property of Free Radical Design
Limited. Published under licence by Eidos Interactive Ltd. 2002. All other
logos are the property of their respective owners. All rights reserved.

EIDOS
INTERACTIVE
www.eidos.com



■ Wenn sich mehrere Surfer um eine Welle streiten, nehmen die Streithähne meist ein unfreiwilliges Bad.



■ In der Halle gibt euch eine gigantische Wellenmaschine die Möglichkeit, die vielen Trick-Moves auszuprobieren.



■ Auf dem Wellengipfel zu reiten, macht nicht nur Spaß, sondern sieht auch noch super aus.

Kelly Slater's Pro Surfer

Begeht euch mit dem sechsfachen Surf-Weltmeister auf die Suche nach der **perfekten Welle**. Die ersten veröffentlichten Bilder ließen in der PSG-Redaktion das Surf-Fieber ausbrechen.

■ Activisions neues Surf-Spiel macht euch zum Mitglied einer ebenso waghalsigen wie populären Extremsport-Crew. Kelly Slater und acht seiner namhaften Kollegen (darunter die Pro-Surfer Rob Machado, Kalani Robb, Lisa Anderson und Tom Carroll) machen sich mit einem

luxuriösen Segelboot auf den Weg in die besten Surfgebiete der Welt. Bei dem Trip heißt es stets die Augen offen zu halten, denn einige Surf-Spots liegen in abgelegenen Buchten. Wenn ihr eine geeignete Location gefunden habt, müsst ihr euch für einen der Sportler

und die geeignete Ausrüstung entscheiden. Dank Original-Lizenzen stehen euch echte Markenartikel wie Wet-Suits, Schuhe und Surfboards zur Verfügung. Nachdem ihr euch ausgestattet habt, geht es in voller Montur ins kalte Nass. Bäuchlings auf dem Brett liegend, müsst ihr erst einmal Fahrt aufnehmen und euch in die Richtung der nächsten Welle bewegen. Besonders bemerkenswert ist die ultra-realistische Darstellung der Wasseroberfläche, die einem das Gefühl vermittelt, im echten Meer zu schwimmen. Nach einigen Übungsläufen sollte es euer Wahl-Surfer schaffen, auf das Board zu steigen und loszuheizen.

ACTION MIT URLAUBSFLAIR

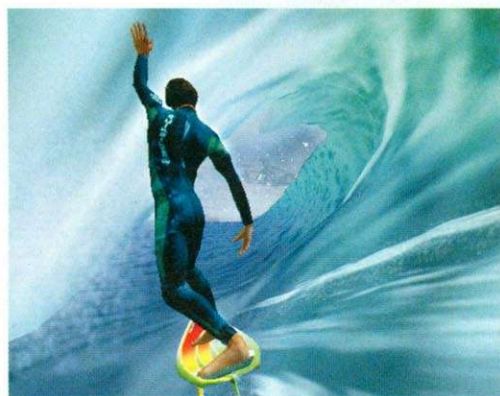
Wie beim echten Surfen, so ist auch bei *Kelly Slater's Pro Surfer* jede Welle ein Unikat. Jeder Brecher ist in 14 Sektionen unterteilt, die sich Übergangslos ergänzen und die Welle unglaublich dynamisch

gestalten. Je nach Untergrund (Felsen, Sandbänke und so weiter) reagieren die Wogen unterschiedlich, was das Spiel sehr abwechslungsreich macht und verhindert, dass immer dieselbe Vorgehensweise zum Erfolg führt. Die Optik in den Tubes oder auf den Wellengipfeln ist schlichtweg atemberaubend und vermittelt echtes Urlaubs-Feeling, wobei die automatische Kamera immer die beste Perspektive auswählt. Insgesamt erwarten euch 27 Levels plus etlicher Bonusmissionen und anderer freispielfähiger Extras. Surf-Fans dürfen sich auf sage und schreibe eineinhalb Stunden brandaktuelles Videomaterial freuen. Derzeit arbeitet das Programmiererteam an einem Multiplayer-Modus, bei dem sich bis zu vier Wasserserratten auf einmal auf die Bretter schwingen dürfen.

Ralph Wollner



■ Surfen bei Nacht ist grafisch besonders imposant. Die wunderschönen Lichteffekte sorgen für eine angenehme Atmosphäre.



■ Der Traum eines jeden Surfers. Wer es schafft, länger in der Tube zu bleiben, kann auf der Titelseite eines Surf-Magazins landen.



■ Die atemberaubenden Luft-Manöver sind zwar schwierig zu meistern, bringen aber jede Menge Punkte.

KELLY SLATER'S PRO SURFER

- | | | |
|--|--|-----------------------------------|
| ☐ CD | ☒ DVD | ☐ Lenkrad |
| ☒ Analog | ☒ Dual Shock | ☐ Tastatur |
| ☐ Maus | ☐ Lightgun | |

Spieler: 1-4
Genre: Sport
Termin: 3. Quartal
Hersteller: Activision
Besonderheiten: Super Wellen-Physik

EINSCHÄTZUNG:

Sehr Gut

„Hervorragende Surf-Simulation mit hoher Dynamik“



■ Tricks in luftiger Höhe bringen zwar besonders viele Punkte, sind aber gerade für Anfänger sehr schwer zu meistern. Da hilft nur viel Übung.



■ Dank der vielen verwendeten Original-Lizenzen könnt ihr euren Boarder mit modischen Klamotten und authentischen Wakeboards ausstatten.

Shaun Murray's Pro Wakeboarder

Activisions Sub-Label O2 wagt sich an die erste **Wakeboard-Simulation** für die PS2. Der erste Eindruck macht Lust auf mehr.

■ Was sich früher Wasserski-Fahren nannte, hört nun auf den trendigen Namen Wakeboarding. Der einzige Unterschied zwischen den beiden Sportarten besteht in den an Snowboards erinnernde Wellenflitzern, welche das herkömmliche Paar Bretter ersetzt haben. Die erhöhte Wendigkeit der Wakeboards erlaubt es den waghalsigen Wassersportlern, schnelle Manöver und vor allem spektakuläre Stunts zu absolvieren. O2 hat keine Kosten und Mühen gescheut und zwölf Szenegruben unter Vertrag genommen.

Um das Spiel möglichst wirklichkeitsnah zu gestalten, steht der zweifache Wakeboard-Weltmeister Shaun Murray dem Programmier-Team mit vielen Tipps und Tricks zur Seite.

VERSTECKTE TRICKMÖGLICHKEITEN

Mit einem schmucken Motorboot macht sich die bunte Sportler-Truppe auf den Weg zu geeigneten Wakeboard-Gebieten. Die Reise führt euch durch stolze elf Umgebungen, die vor Abwechslung nur so strotzen. Egal ob kristallklare Bergseen,

unheimliche Unterwasser-Höhlen oder stark frequentierte Hafenbuchten, vor den Profi-Wakeboardern ist kein Gewässer sicher. Habt ihr eine geeignete Stelle gefunden, müsst ihr eurem Schützling nur noch das passende Outfit (ausschließlich Original-Markenklamotten) verpassen und schon kann es losgehen. Ähnlich wie bei anderen Extremsport-Titeln müsst ihr auch bei *Shaun Murray's Pro Wakeboarder* binnen kürzester Zeit möglichst viele abgefahrene Kunststücke zum Besten geben. Die Möglichkeiten, die

sich den mutigen Athleten bieten, sind ebenso ungewöhnlich wie mannigfaltig. In geeigneten Situationen könnt ihr das Seil loslassen und euch selbstständig auf Erkundungstour begeben, um euch kurz vor dem wegen Geschwindigkeitsmangel anstehenden Untergang wieder an die Strippe zu hängen. Die Darstellung der Wasseroberfläche ist dermaßen realistisch, dass man versucht ist, einen Eimer unter die Glotze zu stellen, um eventuelle Pfützen in der Zockerbude zu vermeiden. Über diverse Multiplayer-Modi ist bis dato wenig bekannt. Sicher ist, dass ein Spieler die Kontrolle über das Boot übernehmen kann, während der andere mit gelungenen Tricks Punkte einheimst. Einem eingespielten Duo sollte es auf diese Weise möglich sein, sämtliche Highscores zu knacken.

Ralph Wollner



■ Abwechslung wird bei diesem Spiel groß geschrieben. Nahezu jedes Objekt kann für actiongeladene Stunts genutzt werden.



■ Dank der vorbildlichen Kameraführung habt ihr immer den besten Überblick über das Geschehen.

SHAUN MURRAY'S PRO WAKEBOARDER

- | | | |
|--|--|-----------------------------------|
| ☐ CD | ☒ DVD | ☐ Lenkrad |
| ☒ Analog | ☒ Dual Shock | ☐ Tastatur |
| ☐ Maus | ☐ Lightgun | |

Spieler: 1-2
 Genre: Sport
 Termin: 3. Quartal
 Hersteller: Activision
 Besonderheiten: Grandiose Wassereffekte

EINSCHÄTZUNG:

Gut

„Ungewöhnliche Wasser-Action mit tollen Effekten“



Die bekannten Wurfsterne eignen sich dazu, mehrere Feinde gleichzeitig einen Kopf kürzer zu machen.



Neben garstigen Vampiren und mutierten Reapern bekommt es Blade auch mit höllischen Dämonen zu tun.



Im Gegensatz zu anderen Actionspielen verfügen eure Widersacher über ein hohes Maß an künstlicher Intelligenz.

Blade II

Nach Spider-Man und Wolverine schickt sich nun ein weiterer **Comic-Held** an, die PS2 zu erobern!

Nach seinem eher bescheidenen Auftritt auf der PSone versucht der schnurrbärtige Daywalker nun sein Glück auf der PlayStation 2. Die Story wird sich dabei eng an die gleichnamige Filmvorlage halten. Blade, seines Zeichens eine Mischung aus Vampir und Mensch (Daywalker), hat es sich zur Aufgabe gemacht, die Ausbreitung des Vampirismus zu verhindern. Zu diesem Zweck kämpft er mit einem Schwert und übernatürlichen Kräften an allen Fronten gegen seine spitzzahnige Verwandtschaft. Doch eines Tages gerät

sein Feindbild merklich ins Wanken, denn gerade seine Erzfeinde bitten ihn um Hilfe im Kampf gegen eine neue Vampirrasse, die Reapers.

NEUE FEINDE

Also macht sich Blade auf die Socken, um den Reapers zu zeigen, wer die spitzesten Zähne hat. Zu diesem Zweck pirscht ihr euch durch finstere 3D-Levels und macht den Blutsaugern und ihren Handlangern das untote Leben schwer. Neben seinen beachtlichen Kampfsportkünsten greift Blade vor allem auf sein

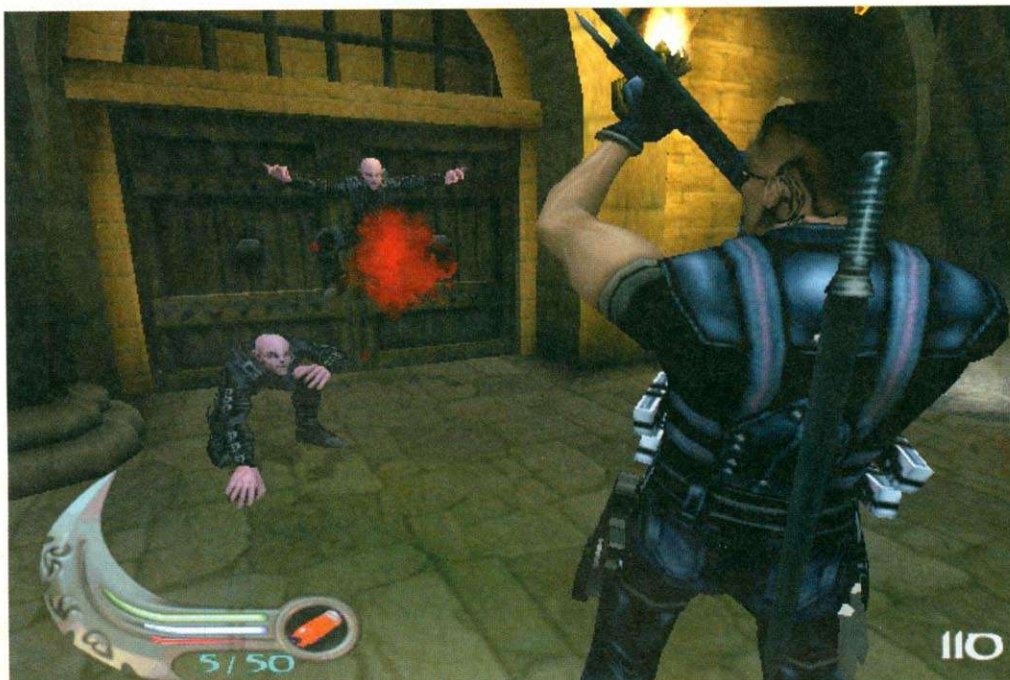
Schwert und zahlreiche Gadgets zurück, bei denen selbst James Bond neidisch werden würde. Diverse elektronische Wurfaffen gehören ebenso zu Blades Repertoire wie klassische Schrotflinten und Handfeuerwaffen. Wie der Held aus *Devil May Cry* verfügt auch Blade über eine automatische Zielerfassung. Habt ihr einen eurer Kontrahenten als Ziel markiert, könnt ihr diesen entweder mit Beat-'em-Up-ähnlichen Kombos oder brutaler Waffengewalt beharken. Aufgrund der vielfältigen Angriffs- und Blockmanöver ist für

spannende Kämpfe gesorgt. Neben dem Verprügeln von unzähligen Finsterlingen stehen natürlich auch Kletterpartien in luftigen Höhen und kleinere Rätsel auf dem Programm. Trotz allem liegt der Schwerpunkt, genau wie beim gleichnamigen Film, auf gnadenloser, blutiger Action.

STARKE LIZENZ, STARKE TECHNIK

Technisch macht das von Mucky Foot programmierte Action-Epos schon jetzt einen guten Eindruck. Die Örtlichkeiten sind mit detaillierten Texturen versehen und verfügen über stimmungsvolle Lichteffekte, die teilweise sogar in Echtzeit berechnet werden sollen. Sämtliche Charaktere sind äußerst detailreich gestaltet worden und sehen ihren Filmvorbildern zum Verwechseln ähnlich. Neben den Locations haben die Entwickler ein besonderes Augenmerk auf die Animation der Figuren gelegt. Blade und seine Kontrahenten bewegen sich mit einer Geschmeidigkeit, die bisher selten in Videospielen realisiert wurde. Leider müssen sich PS2-Vampirjäger noch bis zum Herbst dieses Jahres gedulden. Erst dann heißt es: „Die Jagd ist eröffnet!“

Henry Ernst



Sämtliche Charaktere sehen ihren Filmvorbildern zum Verwechseln ähnlich, selbst Blades abgefahrene Frisur hat ihren Weg in die Videospiel-Umsetzung gefunden. Ob es eine geschnittene deutsche Version geben wird, ist noch nicht bekannt.

BLADE II

☐ CD ☒ DVD
☒ Analog ☒ Dual Shock ☐ Lenkrad
☐ Maus ☐ Lightgun ☐ Tastatur

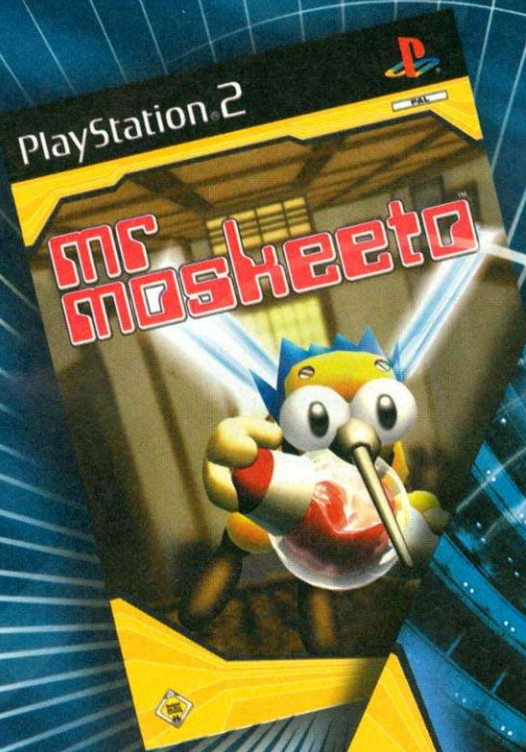
Spieler: 1
Genre: Action
Termin: 3. Quartal
Hersteller: Activision
Besonderheiten: Starke Lizenz

EINSCHÄTZUNG:

Gut

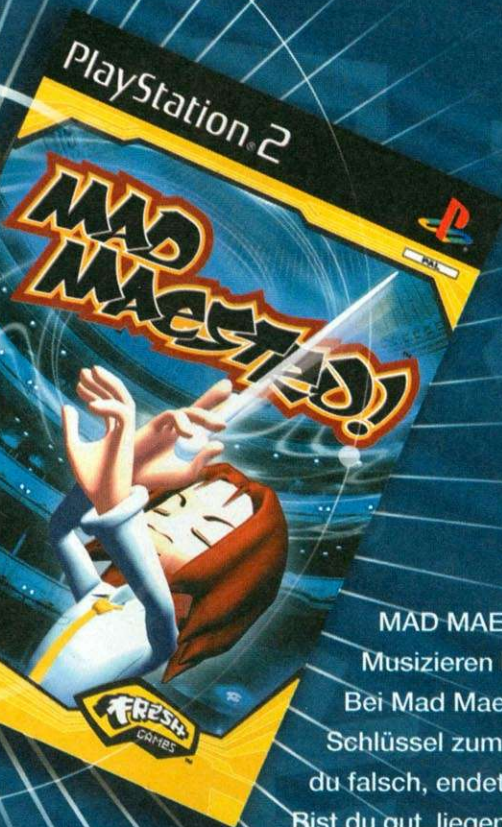
„Blade II ist alles andere als blutleer.“

SCHNELL. VERBÜCKT. JAPANISCH.



MR MOSKEETO™

Abgefahrener geht's nicht! Mr Moskeeto™ ist die japanische Mischung aus Flugsimulator und Geschicklichkeitstest. Ausgerüstet mit Stechrüssel und Blutdurst, kämpfst du dich durch die Wohnung einer japanischen Familie.



MAD MAESTRO™

Musizieren leicht gemacht. Aber dirigieren? Bei Mad Maestro™ bist du als Dirigent der Schlüssel zum Erfolg jedes Events. Dirigierst du falsch, endet die Veranstaltung im Chaos. Bist du gut, liegen dir die Klassik-Groupies zu Füßen.

PlayStation®2

Mr Moskeeto ©2002 Sony Computer Entertainment Inc. Published under license by Eidos Interactive Limited. 2002. Mr Moskeeto is a trademark of Sony Computer Entertainment Inc. Fresh Games, Eidos, Eidos Interactive and the Eidos logo are trademarks of the Eidos group of companies. All rights reserved.

Mad Maestro ©2002 Sony Computer Entertainment Inc. Published under license by Eidos Interactive Limited. 2002. Mad Maestro is a trademark of Sony Computer Entertainment Inc. Fresh Games, Eidos, Eidos Interactive and the Eidos logo are trademarks of the Eidos group of companies. All rights reserved.



www.fresh-games.com



■ Trotz heftiger Auffahrunfälle verändert sich das Fahrverhalten des Boliden nicht im Geringsten.



■ In der riesigen Stadt könnt ihr so manchen Weg durch beherzte Sprünge über Mauern abkürzen.



■ Der Radarschirm rechts oben zeigt euch jederzeit den nächsten Gegner und die eigene Position an.

Wreckless: The Yakuza-Missions

Punkte in Flensburg sind absolut kein Thema bei diesem **durchgeknallten Rennspiel** mit Blechschaden-Garantie.

■ Wie einige andere Xbox-Exklusiv-Titel findet nun auch *Wreckless* tatsächlich seinen Weg auf die PS2. Dabei handelt es sich um ein Action-Rennspiel der zerstörerischen Art. Ihr schlüpft in die Rolle eines knallharten Agenten oder wahlweise in die einer mutigen Polizistin. Anschließend führen euch die Missionen durch die belebten Straßen Hongkongs, wo ihr dem organisierten Verbrechen begegnen sollt. Abgedrehte Fahrzeuge wie Buggys oder Sportflitzer sorgen für die nötige Wendigkeit auf der Jagd nach den Yakuza-Schergen. Eure Zie-

le, etwa flüchtende Gangster-Limousinen, werden auf dem Radarschirm rechts oben angezeigt und meist lautet euer Auftrag: Rammt die Verbrecher von der Straße! Entweder aus der Ego- oder der Verfolgerperspektive könnt ihr dem Feind zu Leibe rücken und wertvolle Bonussekunden für erfolgreiche Aktionen einstreichen.

ZERSTÖRUNG PUR!

Im dicht besiedelten Hongkong ist natürlich auch auf den Straßen der Teufel los. Fußgänger säumen die Straßen, Blechlawinen bahnen sich den Weg durch

die Rushhour und Rikscha-Fahrer düsen mit ihren Fahrgästen durch die Gegend. Sich dabei nur auf die Verfolgung der Banditen zu konzentrieren fällt nicht leicht und ihr werdet so manches Mal durch einen Unfall aufgehalten. Zum Glück sind die Einsatzfahrzeuge ziemlich robust. So werden sie zwar deutlich sichtbar beschädigt, jedoch ohne das Fahrverhalten zu beeinträchtigen. Jedenfalls sind die Crasheszenen sehenswert, denn durch die realistische Objektphysik und hervorragende Partikeleffekte werdet ihr Zeuge von harschen Überschlagen und

könnt herumfliegende Fahrzeugteile und heftige Explosionen beobachten. Allerdings kosten euch Unfälle wertvolle Sekunden, womit die Einhaltung des knallharten Zeitlimits in Gefahr gerät. Technisch wird auf der PS2 zwar keine Xbox-Qualität erreicht, dennoch läuft die Grafik-Engine gut und zeigt fast alle Details. Größter Unterschied ist die nicht vorhandene Kanten-glättung bei der PS2-Variante. Trotzdem macht das Game auch auf Sonys Flaggschiff Spaß und sorgt für kurzweilige Hetzjagden im fernen Hongkong. Für ein schnelles Spiel zwischendurch ist *Wreckless* hervorragend geeignet, aber auf Dauer nervt das wenig abwechslungsreiche Missionsdesign.

Uwe Hönig



■ Die verwinkelten Straßen Hongkongs sind gesäumt von vielen Objekten, die ihr während eurer Verfolgungsjagden zu Klump fahren könnt.

WRECKLESS: THE YAKUZA-MISSIONS

☐ CD ☒ DVD
☒ Analog ☒ Dual Shock ☐ Lenkrad
☐ Maus ☐ Lightgun ☐ Tastatur

Spieler: 1
Genre: Rennspiel
Termin: 3. Quartal
Hersteller: Activision
Besonderheiten: Zerstörungssorgie

EINSCHÄTZUNG:

Gut

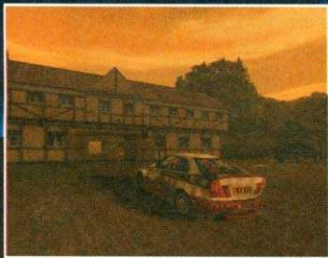
„Abgedrehte Raser-Action ohne Tiefgang, aber mit guter Optik“

Nicht waschen. Schleudern.



PlayStation 2

SCI



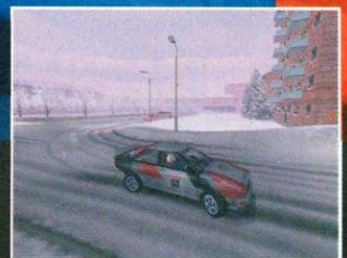
6 verschiedene Rallies.
33 Etappen. Powern bei Tag
und Nacht. Ständig wechseln-
de Wetterbedingungen tren-
nen die Spreu vom Weizen.



Abwegig realistisch: die leis-
tungsstarke Schadensengine
zeigt, was Straßenboliden aus-
halten. Und was nicht.



Beinharte Rallye-Action, atem-
beraubende Top-Speed und
erbitterte Kopf-an-Kopf-Duelle
für bis zu 4 Spieler.



Alles steuern, was Klasse hat.
25 lizenzierte Wagen in 4 Klas-
sen (Amateur/1,6 L/2,0 L/A8).
Klassiker wie Audi Quattro und
Austin Mini Cooper freispielbar.

* PS2 and "PlayStation" are registered trademarks of Sony Computer Entertainment Inc. All Rights Reserved. Made in Austria. Rally Championship © 2002 SCI (Sales Curve Interactive Ltd). Library programs © 1997-2002 Sony Computer Entertainment Inc. exclusively licensed to Sony Computer Entertainment Europe. FOR HOME USE ONLY. Unauthorised copying, adaptation, rental, lending, distribution, extraction, re-sale, arcade use, charging for use, broadcast, public performance and internet, cable or any telecommunications transmission, access or use of this product or any trademark or copyright work that forms part of this product are prohibited. Published by SCI (Sales Curve Interactive Ltd). Developed by Warthog. SCI (Sales Curve Interactive Ltd.), 11 Ivory House, Plantation Wharf, London SW11 3TN, UK.

NEUIGKEITEN

PS2-Macht

Wie kürzlich bekannt gegeben wurde, befindet sich eine PlayStation-2-Version des Jedi-Ritter-Spektakels *Jedi Knight II: Jedi Outcast* in der Entwicklung. Genauer wird auf der diesjährigen E3 veröffentlicht.

Brutzel-Atem

Die unter Rollenspielern sehr beliebte Capcom-Serie *Breath of Fire* wird für die PS2 fortgesetzt. Laut Angaben von Capcom soll sich das Drachen-Abenteurer als ein echter *Final Fantasy*-Killer erweisen.

No Medal of Honor

Nachdem es lange Zeit verächtlich still um *Medal of Honor: Fighter Command* gewesen ist, kam nun das endgültige Aus für die Flugsimulation. Warum der Titel eingestellt wurde, war leider nicht herauszubekommen.

Go Maximo

Capcoms wegen seines hohen Schwierigkeitsgrades sehr umstrittenen Grusel-Jump&Run wird fortgesetzt. Die Charaktere werden erneut von Susumu Matsushita designt, weswegen zumindest optisch eigentlich nichts schief gehen kann. Bleibt zu hoffen, dass der Schwierigkeitsgrad in *Maximo 2* etwas moderater ausfällt.

Silent Hill returns

Konami wird im Juni eine erweiterte Version von *Silent Hill 2* herausbringen. Unter dem Titel *Silent Hill 2: Restless Dreams* habt ihr unter anderem die Möglichkeit, in die Rolle der Maria zu schlüpfen. Dabei handelt es sich allerdings nicht um ein komplett neues Spiel, sondern um eine Umsetzung der Xbox-Version von *Silent Hill 2*.

Silent Cinema

Nach Mitteilungen der Produktionsfirma New Line Cinema wird über einen *Silent Hill*-Kinofilm verhandelt. Wenn Konami sich einverstanden erklärt, sollen die Dreharbeiten noch dieses Jahr beginnen. Die Story wird übrigens auf dem PSone-Titel basieren.

PlayStation-NEWS

Die wichtigsten Neuigkeiten, aktuelle Entwicklungen und jede Menge brandheiße Infos aus der Welt der Videospiele.



Die kleinen, aber gemeinen Raptoren sind aufgrund ihrer schnellen Bewegungen alles andere als leichte Beute.



Der Carnotaurus ist ein extrem gefährlicher Fleischfresser, der es nicht abwarten kann, euch zum Essen einzuladen.

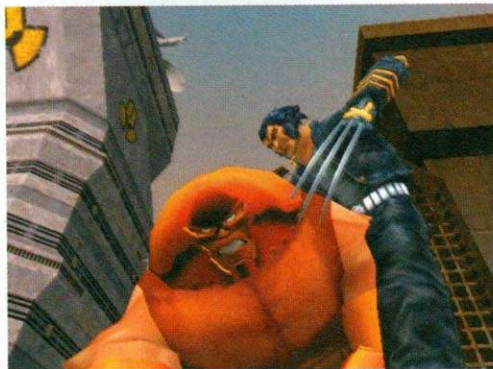
Dino Stalker

Action – Rückt **garstigen Dinos** mit eurer Lichtknarre auf den schuppigen Pelz.

Der mittlerweile dritte Teil der nicht ganz unumstrittenen *Gun Survivor*-Serie wird den passenden Untertitel *Dino Stalker* tragen. In der Rolle eines amerikanischen WKII-Piloten stürzt ihr

über einer unbekannten Insel ab. Wie ihr sicher schon ahnt, wimmelt es auf dieser Insel nur so von garstigen Urzeitechsen, die euch ans Leder wollen. Nun liegt es an euch, den Bestien mit ei-

ner Lichtknarre oder dem Standard-Pad den Garaus zu machen. *Dino Stalker* wird im September in den USA erscheinen, ein Deutschland-Termin ist noch nicht bekannt.



Bei dem mächtigen Moloch kommt ihr mit roher Gewalt nicht weiter, sondern müsst seinen schwachen Punkt herausfinden.



Neben Wolverine trifft ihr natürlich auch auf jede Menge andere bekannte Gestalten aus dem Marvel-Universum.

Wolverines' Revenge

Action – Der **beliebteste X-Man** bereitet seinen ersten PS2-Auftritt vor.

In Activisions neuem Lizenzwerk übernimmt ihr die Rolle von Logan, besser bekannt als eigenbrötlicher Superheld namens Wolverine. Um die Welt vor der Zerstörung zu retten

und nebenbei noch etwas über seine eigene Vergangenheit herauszufinden, kämpft und metzelt ihr euch als Wolverine durch ein umfangreiches 3D-Abenteuer. Zahlreiche Super-

waffen und Wolverines spezielle Adamantium-Krallen sollen das Superhelden-Game aus der breiten Masse der Comic-Lizenzgurken herausheben.

PSG CHARTS

Gewinner der Ausgabe 05/02:

Unter allen Chart-Einsendern (System-Angabe nicht vergessen!) verlosen wir jeden Monat ein brandaktuelles Game!

Gewinner der letzten Ausgabe ist:
Bernd Öschel
Wiesbaden

Wir wünschen viel Spaß mit Burnout!



Leser-Charts

Was zockt ihr zurzeit am liebsten?: psg@computec.de

- 1 **Metal Gear Solid**
● Action-Adventure Konami
- 2 **GTA III**
● Action Take 2
- 3 **Gran Turismo 3**
● Rennspiel Sony
- 4 **Silent Hill 2**
▼ Action-Adventure Konami
- 5 **Devil May Cry**
▲ Action EA



Eure Wunschtitel

Welche noch nicht erhältlichen Spiele stehen bei euch ganz oben auf der Wunschliste?

Schreibt uns eure Favoriten per Post oder E-Mail: psg@computec.de



- 1 **Medal of Honor: Frontline**
● Ego-Shooter EA

Ego-Shooter-Fans können es kaum noch erwarten. Die Zeit ist reif für die virtuelle Umsetzung der Operation Market Garden.



- 2 **Final Fantasy X**
● Rollenspiel Squaresoft

Squaresofts atmosphärisches Rollenspiel gehört zu den am meisten erwarteten Titeln des Jahres.



- 3 **Tomb Raider**
▲ Action-Adventure Eidos

Die kurvenreiche Lara Croft feiert in Kürze ihr PS2-Debüt. Freut euch auf knackige Rätsel und mystische Spielwelten.



- 4 **Onimusha 2**
▼ Action-Adventure Capcom

Die fesselnde Storyline und die blutigen Katana-Duelle machen *Onimusha 2* zu einem würdigen Nachfolger.

- 5 **Virtua Fighter 4**
▼ Beat 'em Up Sega
- 6 **Turok Evolution**
● Ego-Shooter Acclaim
- 7 **Tekken 4**
▼ Beat 'em Up Namco

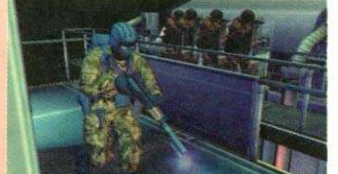
- 8 **Timesplitters 2**
▲ Ego-Shooter Eidos
- 9 **Stuntman**
▼ Action Infogrames
- 10 **Colin McRae Rally 3**
▼ Rennspiel Codemasters

Verkaufs-Charts

Welche Spiele gingen am häufigsten über den Ladentisch?

Quelle: SATURN

- 1 **Metal Gear Solid 2**
● Action-Adventure Konami
- Müheles verteidigt Solid Snake seine Spitzenposition und entwickelt sich zum Dauerbrenner.



- 2 **Gran Turismo 3 A-spec (Platinum)**
▲ Rennspiel Sony
- Obwohl GT 3 der ersten Spiele-Generation der PS2-Ära angehört, ist der Titel nach wie vor Genre-Primus.



- 3 **Tekken Tag Tournament (Platinum)**
▼ Beat 'em Up Namco
- Durch den supergünstigen Preis von knapp 30 Euro etabliert sich der grandiose Prügler in den Verkaufs-Charts.



- 4 **GTA III**
▲ Action Take 2
- Das Spiel des Jahres 2001 ist erneut im Aufwind. Die Abenteuer in Liberty City gehören in jede PS2-Spielsammlung.



- 5 **Dead or Alive 2 (Platinum)**
▼ Beat 'em Up Tecmo/Sony
- Für schlappe 30 Euro erhalten Beat 'em-Up-Fans einen der besten Vertreter des Genres. Unbedingt zuschlagen!



USA-Charts

Die PS2-Verkaufsschlager in Amerika

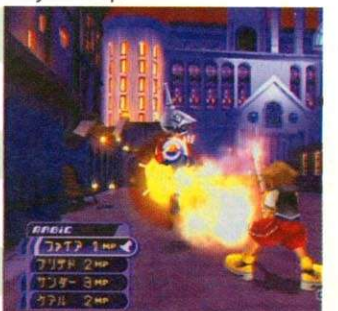
- 1 **Spider-Man: The Movie**
● Action Activision
- 2 **GTA III**
▼ Action Take 2
- 3 **Gran Turismo 3**
▲ Rennspiel Sony
- 4 **Final Fantasy X**
▲ Rollenspiel Squaresoft
- 5 **Virtua Fighter 4**
▲ Beat 'em Up Sega



Japan-Charts

Die PS2-Verkaufsschlager in Japan

- 1 **Kingdom Hearts**
● Rollenspiel Squaresoft
- 2 **Armored Core 3**
● Action From Software
- 3 **Tekken 4**
▲ Beat 'em Up Namco
- 4 **Onimusha 2**
▼ Action-Adventure Capcom
- 5 **Grandia Xtreme**
● Rollenspiel Enix



Legende:

▲ Aufsteiger | ▼ Absteiger | ● Neueinsteiger | ● Unverändert

Most Wanted

Monat für Monat verraten wir euch hier die aktuellsten News und Termine zu den fünf von uns und unseren Lesern am meisten herbeigesehnten PlayStation-2-Spielen.

Legende:

- ▲ Aufsteiger
- ▼ Absteiger
- Neueinsteiger
- Unverändert

PLATZ 1 ●

Medal of Honor: Frontline

Worum geht es:

Der neue Ego-Shooter aus dem Hause Electronic Arts versetzt euch direkt in den Zweiten Weltkrieg, wo ihr euch in der Haut eines tapferen Soldaten beweisen müsst.

Aktueller Entwicklungsstand:

Moh: Frontline ist bereits in der Redaktion eingetroffen, aber leider nicht rechtzeitig für einen ausführlichen Test. Freut euch auf die nächste Ausgabe der PSG, wenn wir den brillantesten Shooter auf der PS2 gründlich auf Herz und Nieren prüfen.

HERSTELLER: Electronic Arts
GENRE: Ego-Shooter
SPIELER: 1
TERMIN: 7. Juni



PLATZ 2 ●

Final Fantasy X

Worum geht es:

Der junge Blitzballspieler Tidus und Magierin Yuna wollen den finsternen Sin mithilfe des „Ultimate Summon“ von der Zerstörung ihrer zauberhaften Welt abhalten und dringen dabei bis in die entlegensten Winkel von Squaresofts Epos vor.

Aktueller Entwicklungsstand:

Auf Seite 32 findet ihr den PAL-Test des Meisterwerks. Leider haben sich Mängel bei der Anpassung eingeschlichen, was euch aber nicht vom Kauf abhalten sollte.

HERSTELLER: Squaresoft
GENRE: Rollenspiel
SPIELER: 1
TERMIN: 29. Mai



PLATZ 3 ▲

Onimusha 2

Worum geht es:

Übernimmt die Geschichte des legendären Samurai Yagyu Jubei und versucht, mit bester Schwertkampfkunst den finsternen Feldherren Oda Nobunaga aufzuhalten. Gewaltiger Umfang und hoher Wiederspielwert lassen auf einen Megahit hoffen.

Aktueller Entwicklungsstand:

Auch wenn es noch keinen genauen Termin für die PAL-Veröffentlichung gibt, rechnen wir in der PSG-Redaktion ganz stark mit dem heißen August für ein heißes Spiel!

HERSTELLER: Capcom
GENRE: Action-Adventure
SPIELER: 1
TERMIN: Sommer



PLATZ 4 ▲

Tomb Raider: The Angel of Darkness

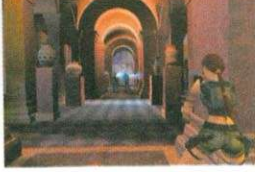
Worum geht es:

Das erste Lara-Spiel auf der PS2 soll etwas Besonderes werden. Helft der Super-Heldin dabei, den Mord an ihrem Mentor aufzuklären, und kommt dabei einer zeit- und weltumspannenden Verschwörung auf die Spur.

Aktueller Entwicklungsstand:

Kaum rennt das Phänomen Lara Croft durch die Games-Presse, schon geht sie euch nicht mehr aus dem Kopf. Allerdings müsst ihr euch noch einer harten Geduldsprobe bis November stellen.

HERSTELLER: Eidos
GENRE: Action-Adventure
SPIELER: 1
TERMIN: 15. November



PLATZ 5 ■

Turok Evolution

Worum geht es:

In der Rolle des tapferen Indianers Tal'et geratet ihr durch einen geöffneten Erdsplitt in das „Verlorene Land“, in dem ihr neben mächtigen Dinosauriern auch eurem Erzfeind gegenüberzutreten werdet.

Aktueller Entwicklungsstand:

Gigantisch gute Grafik, imposante Waffen und interaktive Umgebungen zeichnen diesen Ego-Shooter aus. Grund genug für euch, den Titel in die „Most Wanted“ zu wählen. Mehr Infos gibt's auf Seite 6.

HERSTELLER: Acclaim
GENRE: Ego-Shooter
SPIELER: 1-2
TERMIN: September



TERMINE

Wann erscheinen welche PS2-Spiele? Hier findet ihr die aktuellsten Termine auf einen Blick!

PS2

MAI

SPIELTITEL	HERSTELLER	TERMIN
All-Star Baseball 2003	Acclaim	Mai
Commandos 2	Eidos	31. Mai
David Beckham Soccer	Rage	Mai
Deus Ex	Eidos	10. Mai
Downforce	Virgin	Mai
ESPN NBA 2night 2002	Konami	Mai
Final Fantasy X	Squaresoft	29. Mai
Frogger: The Great Quest	Konami	19. Mai
Iron Aces 2: Birds of Prey	THQ	10. Mai
ISS2	Konami	24. Mai
Jade Cocoon 2	Ubi Soft	9. Mai
Master Rallye	Microids	Mai
Mike Tyson Boxing	Codemasters	31. Mai
Polaroid Pete	Virgin	Mai
NGT (R. Garros - US Open)	Wanadoo	Mai
Premier Manager 2002	Infogrames	31. Mai
Rally Championship	SCI	Mai
Shadow Hearts	Midway	3. Mai
Spider-Man: The Movie	Activision	Mai
Super Trucks	Jester Int.	Mai
Taz Wanted	Infogrames	31. Mai
TD Overdrive	Infogrames	31. Mai
Tetris Worlds	THQ	Mai
Top Angler	THQ	10. Mai
Virtua Fighter 4	Sega	8. Mai

JUNI

SPIELTITEL	HERSTELLER	TERMIN
Agassi Tennis	Cryo	6. Juni
Aggressive Inline	Acclaim	Juni
Barbarian	Virgin	Juni
Britney's Dance Beat	THQ	14. Juni
Dr. Jekyll & Mr. Hyde	Cryo	Juni
DTM Race Driver	Codemasters	28. Juni
Drakan	Sony	Juni
EndGame	Empire Int.	Juni
Football Mania	Electronic Arts	28. Juni
Frank Herbert's Dune	Cryo	Juni
Frequency	Sony	26. Juni
FI 2002	Electronic Arts	7. Juni
Gitaroo Man	THQ	21. Juni
Gumball 3000	SCI	Juni
Jimmy White's Cueball W.	Virgin	Juni
Lilo & Stitch	Disney/Sony	19. Juni
Medal of Honor: Frontline	Electronic Arts	7. Juni
MegaRace III - N. Disaster	Cryo	Juni
Monster Jam M. Destr.	Ubi Soft	27. Juni
Prisoner of War	Codemasters	Juni
Pro Tennis WTA Tour	Konami	Juni
Riding Spirits	Ubi Soft	13. Juni
Smash Court Tennis	Namco	19. Juni
Star Trek Voyager E. F.	Codemasters	Juni
Stitch Experiment 626	Disney/Sony	19. Juni
Tiny Toons Adventures	Swing!	Juni
Tennis Master Series	Microids	Juni
Tiger Woods PGA T. 2002	Electronic Arts	21. Juni
Tour de France	Konami	Juni
Vampire Night	Namco	12. Juni
VIP	Ubi Soft	27. Juni
V-Rally 3	Infogrames	Juni
WM Nationalspieler	Ubi Soft	6. Juni

3. QUARTAL 2002

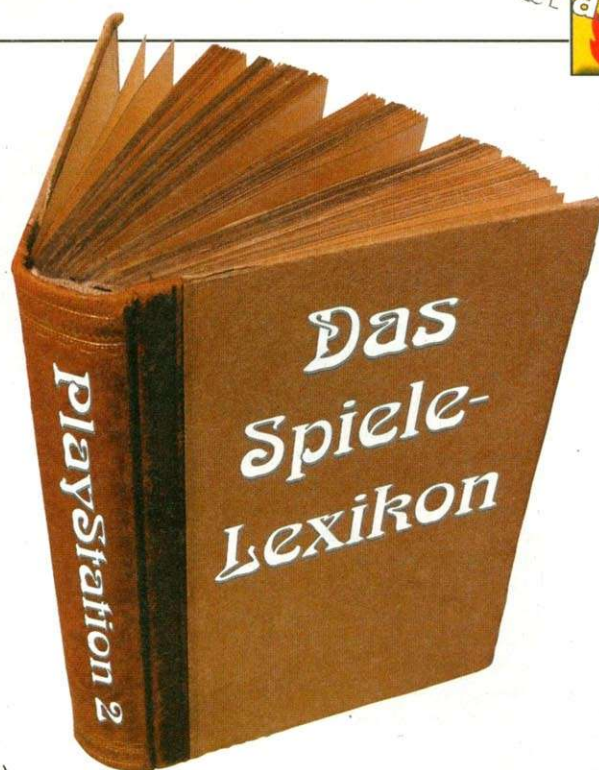
SPIELTITEL	HERSTELLER	TERMIN
Ape Escape 2	Sony	3. Quartal
Colin McRae Rally 3	Codemasters	3. Quartal
Conflict: Desert Storm	SCI	September
Everybody's Golf 3	Sony	3. Quartal
F-355 Challenge	Sega	3. Quartal
Falcone: Into t. Maelstrom	Virgin	3. Quartal
Formel Eins 2002	Sony	3. Quartal
FreeStyle	Electronic Arts	26. Juli
Gravity Games BMX	Midway	3. Quartal
GT Conc. Tokio - Geneva	Sony	17. Juli
Iron Storm	Wanadoo	September
Jimmy Neutron	THQ	3. Quartal
Largo Winch	Ubi Soft	5. September
Mat Hoffman's Pro BMX 2	Activision	3. Quartal
MX Superfly	THQ	September
Need for Speed Hot P. 2	Electronic Arts	September
Onimusha 2	Capcom	Sommer
Pac Man Party	Namco	3. Quartal
Peter Pan	Disney/Sony	3. Quartal
Pride	THQ	September
Run Like Hell	Virgin	September
Space Channel 5 - v2	Sega	3. Quartal
Stuntman	Infogrames	September
The Getaway	Sony	3. Quartal
The Legend of Alon d'Ar	Ubi Soft	4. Juli
The Thing	Vivendi Universal	3. Quartal
TimeSplitters 2	Eidos	3. Quartal
Turok Evolution	Acclaim	September
U. Fighting Championship	Ubi Soft	26. Sept.
Villeneuve Racing	Ubi Soft	Juli
Zidane Football Generation	Cryo	4. Juli

AUSBLICK 2002

SPIELTITEL	HERSTELLER	TERMIN
Aliens: Colonial Marines	Electronic Arts	2002
Animaniacs: Oscar Hunt	Swing!	November
Antz Racing	Empire Int.	2002
Beach Soccer	Wanadoo	Oktober
Coaster Works II	THQ	Oktober
Dead to Rights	Namco	2002
ET: Return to the G. Planet	Ubi Soft	November
ESPN N. Hockey N. 2002	Konami	2002
Ghost Master	Empire Int.	2002
Halloween	Wanadoo	Oktober
Hot Wheels	THQ	November
Inquisition	Wanadoo	November
Jurassic Park: P. Genesis	Vivendi Universal	4. Quartal
Kelly Slater's Pro Surfer	Activision	2002
La Femme Nikita	Infogrames	2002
Legion - L. of Excalibur	Midway	2002
MK: Deadly Alliance	Midway	4. Quartal
PRYZM Chapter One	TDK Mediactive	2002
Red Faction 2	THQ	November
Robin Hood	Cinemaware	4. Quartal
Robocop	Virgin	2002
Soul Calibur 2	Namco	2002
Spyro: Enter the Dragonfly	Vivendi Universal	4. Quartal
Suikoden III	Konami	2002
Summoner 2	THQ	Oktober
Tekken 4	Namco	Oktober
The Curse	Wanadoo	Oktober
The Scorpion King	Vivendi Universal	4. Quartal
Titanium Angels	SCI	2002
Tomb Raider	Eidos	15. November
Twin Caliber	Rage	November
Vexx	Acclaim	Oktober
World Sports Cars	Empire Int.	2002

*Aufgrund zahlreicher Verschiebungen können wir keine Garantie für die Richtigkeit aller Termine übernehmen.

Das Spiele-Lexikon



Damit ihr im riesigen PS2-Software-Dschungel die Übersicht behaltet, bieten wir euch ab dieser Ausgabe ein umfassendes Lexikon mit **allen in Deutschland erhältlichen PS2-Spielen**. Besondere Titel, die in keiner Spiele-Sammlung fehlen sollten, haben wir farblich hervorgehoben. (Anzahl: 248 Spiele / Stand: 07.05.2002)

TITEL 1 - A	GENRE	WERTUNG
18 Wheeler	Rennspiel	75%
Gelungene Umsetzung des gleichnamigen Automaten, mit vier Kursen aber leider eindeutig zu kurz.		
4x4 Evolution	Rennspiel	70%
Gepflegte Offroad-Raserei der GTA-Macher mit kleinen Mängeln, aber mit durchaus witzigem Gameplay.		
7 Blades	Action	52%
Durchschnittliches Gemetzel mit ärmlicher Grafik, mieser Übersetzung und schlechter Steuerung.		
Ace Combat 04: Distant Thunder	Action	78%
Gelungene Flugzeug-Action mit guter Optik und interessanten Missionen. Leider zu kurz.		
Age of Empires 2	Strategie	65%
Technisch magere Umsetzung des gleichnamigen PC-Titels, für PS2-Strategen dennoch interessant.		
Airblade	Sportspiel	81%
Mit Antigrav-Boards im Sauseschritt! Die Zukunft des Trendsports war uns seinerzeit satte 81 Prozent wert.		
All-Star Baseball 2002	Baseball	75%
Gelungene Baseball-Simulation mit komplexem Spielsystem und kleinen Mängeln.		
All-Star Baseball 2003	Baseball	82%
Verbesserter Nachfolger mit hohem Schwierigkeitsgrad und zugkräftiger Originallizenz.		
Alone in the Dark 4: NN	Action-Adventure	77%
Innovationsarmer Resident Evil-Klon, der hinter seinen Möglichkeiten zurückbleibt. Für Fans!		
Aqua Aqua: Wetrix 2	Denkspiel	61%
So spritzig wie der Name ist das Puzzle-Spielprinzip leider nicht geworden. Tetris-Fans haben trotzdem ihren Spaß.		
Arctic Thunder	Rennspiel	41%
Völlig verkorkster Snowracer, der selbst Genre-Fans nicht an den Bildschirm fesseln kann.		
Armored Core 2	Action	79%
Spielerisch gehaltvoller Mech-Action mit schönen Effekten und knallharten Missionen.		
Army Men: Blade's Revenge	Action	73%
Im Tiefflug geht's über die populären kleinen Plastiksoldaten. Für Fans eine Empfehlung wert.		
Army Men: Green Rogue	Action	41%
Grafisch altbackener Action-Shooter aus der klassischen Third-Person-Perspektive.		
Army Men: Sarge's Heroes	Action	71%
Charmantes Miniaturabenteuer mit leichten Kameraproblemen und gewöhnungsbedürftiger Steuerung.		
Atlantis III	Adventure	34%
Götterdämmerung auf der PS2. Bei diesem Spiel schlafen selbst beinharte Adventure-Fans ein.		

TITEL A - C	GENRE	WERTUNG
ATV Offroad	Rennspiel	83%
Kurzweilige Raserei über Stock und Stein mit guter Grafik, aber leider etwas geringem Umfang.		
Baldur's Gate: Dark Alliance	Action-Rollenspiel	86%
Für Action-Rollenspieler erste Wahl. Hervorragende Technik und das simple Spielprinzip machen Baldur's Gate zum Hit.		
Bass Strike	Sportspiel	57%
Der Angel-Ausflug an den virtuellen Baggersee wird schnell zum durchschnittlichen Spielvergnügen.		
Batman Vengeance	Action	72%
Superhelden-Abenteuer ohne große Innovationen, mit mittelmäßiger, texturarmer Optik.		
BDFL Manager	Simulation	82%
Führt euren Lieblingsverein zum Meistertitel und beweist euer taktisches Geschick beim Spieler-Management.		
Blood Omen 2	Action-Adventure	89%
Blutiges Fantasy-Abenteuer mit guter Technik und dem fiesesten Helden der Videospielgeschichte. Nicht für Kinder geeignet.		
Bloody Roar 3	Beat 'em Up	71%
Solides Beat 'em Up mit netten Ideen. Kann aber mit den aktuellen Prügelstiegeleits wie VF4 nicht mithalten.		
Burnout	Rennspiel	84%
Mit Vollgas durch belebte Städte. Burnout glänzt mit schneller Grafik und verheerenden Unfällen.		
C.A.R.T. Fury	Rennspiel	53%
Kompromissloser Arcade-Racer, der nach wenigen Runden stark an Spielmotivation verliert.		
Casper	Action-Adventure	41%
Auf Kinder zugeschnittenes Action-Adventure ohne Höhen und mit PSOne-würdiger Grafik.		
Centre Court: HardHitter	Tennis	68%
Einfach gestricktes Tennisspiel mit abgehackten Animationen. Nur im Multiplayer-Modus zu empfehlen.		
City Crisis	Action	75%
Spaßige Helikopter-Rettungsmissionen. Grafisch durch stark flimmernde Optik nicht zeitgemäß.		
Conflict Zone	Strategie	75%
Durchwachsener Strategie-Mix. Genre-Fans riskieren aufgrund mangelnder Alternativen einen Blick.		
Crash Bandicoot: ZcC	Jump & Run	80%
Jump & Run für Freunde der apfelfressenden Beutelratte. Leider spielerisch nicht besonders innovativ.		

TITEL C - D	GENRE	WERTUNG
Crazy Taxi	Rennspiel	86%
Technisch beeindruckende Arcade-Raserei mit vielen versteckten Features. Ideales Futter für Highscore-Jäger.		
Dark Cloud	Action-Adventure	80%
Spielerisch interessanter Mix aus Rollenspiel und Action-Adventure, mittlerweile technisch etwas überholt.		
Dark Summit	Snowboard	78%
Ungewöhnliches Snowboard-Adventure mit düsterer Atmosphäre und speziellem Charme.		
Dave Mirra Freestyle BMX 2	Sportspiel	77%
Billiges Recycling der Tony Hawk's-Engine mit träger Steuerung und unübersichtlichen Levels.		
Dead or Alive 2 (Plat.)	Beat 'em Up	90%
Bouncing Breasts und knallharte Fights. Nach VF 4 das beste Beat 'em Up für die PS2. Unbedingt kaufen - Platinumpreis!		
Deus Ex	Action-Adventure	85%
Kurzweiliges Cyber-Abenteuer mit biederer Technik, aber innovativem Gameplay und abwechslungsreichen Aufträgen.		
Devil May Cry	Action	87%
Capcoms Action-Spektakel gehört trotz der bescheidenen PAL-Anpassung in jede gut sortierte Videospielsammlung.		
Die Mumie kehrt zurück	Action	54%
Leider ist die Lizenz glanzvoller als das Spiel selbst - wie schon so oft ...		
Disneys Dinosaurier	Action-Adventure	67%
Knuddelige Leinwandumsetzung der digitalen Dinosaurier-Abenteuer. Eher für Kinder geeignet.		
Disneys Tarzan Freeride	Jump & Run	76%
Abwechslungsreicher Jump&Run-Mix mit niedrigem Charakterdesign und bunter Grafik.		
DNA - Dark Native Apostle	Action	41%
Fades Actionspiel mit miserabler Technik und kaum vorhandener Spieltiefe.		
Dragon Rage	Action	59%
Eintönige Drachenballerei, die weder technisch noch spielerisch überzeugen kann.		
Drakan: The Ancients' Gates	Action-Adv.	85%
Tolles Action-Adventure, dessen Veröffentlichung aber leider zum wiederholten Mal verschoben wurde.		
Driven	Rennspiel	56%
Extremes Rennspiel mit eigenartigen Spezialeffekten und schwerwiegenden Schwächen.		

TITEL D - F	GENRE	WERTUNG
Driving Emotion Type-S	Rennspiel	56%
Missratenes Rennspiel aus Squaresofts Rollenspielschmiede. Greift lieber zu <i>Gran Turismo 3</i> .		
Dropship: United Peace Force	Simulation	79%
Grafisch ansprechende Kriegssimulation mit hammerhartem Schwierigkeitsgrad.		
Dschungelbuch Groove Party	Musikspiel	73%
Feiert mit den bekannten Disney-Charakteren aus dem <i>Dschungelbuch</i> eine zünftige Tanzparty!		
DSF Fußball Manager 2002	Simulation	40%
Unausgeglichener Manager, der durch schreckliche Ladezeiten zur Marathonbeschäftigung wird.		
Dynasty Warriors 2	Action	74%
Massenschlachten mit bis zu 25 Gegnern auf dem Bildschirm sorgen für Spielspaß.		
Dynasty Warriors 3	Action	79%
Leicht verbesserter Nachfolger. Prima zum Abreagieren nach einem stressigen Tag geeignet.		
Ecco the Dolphin	Action-Adventure	80%
Esoterisch angehauchtes Unterwasser-Abenteuer mit gewaltfreiem Gameplay und riesigem Umfang.		
Ephemeral Phantasia	Rollenspiel	58%
Müdes Rollenspiel, das in allen Belangen den aktuellen Titeln weit hinterherhinkt.		
ESPN International Track & Field	Sportspiel	83%
Traditioneller Joypadkiller für geladene Leichtathletik-Multiplayer-Wettkämpfe.		
ESPN Internat. Winter Sports	Sportspiel	76%
Grafische Schwächen und eintönige Mini-Spiele verhindern den Sprung aufs Siebertreppchen.		
ESPN National Hockey Night	Eishockey	74%
Nette Hockey-Simulation ohne Schnörkel. Hervorragende Atmosphäre in den Eis-Arenen.		
ESPN NBA 2night 2002	Basketball	60%
Basketball-Simulation mit schwacher Gegnerintelligenz und durchschnittlicher Grafik		
ESPN NBA 2Night	Basketball	74%
Basketball in Reinkultur. Leider haben sich einige Gameplay-Mängel eingeschlichen.		
ESPN Wint. X Gam. Snowboard.2	Snowboard	77%
Der liebevoll gestaltete Karriere-Modus macht diesen Titel für Fans zu einer lohnenden Investition.		
ESPN Wint. X Gam. Snowboard.	Snowboard	71%
Schnell an Reiz verlierendes Pistengebetter mit instabiler Grafik-Engine und hakeliger Steuerung.		
ESPN X Games Skateboarding	Skateboard	60%
Die guten Ansätze werden von gravierenden technischen Schwächen zunichte gemacht.		
Eternal Ring	Rollenspiel	59%
Technisch und spielerisch überholtes Rollenspiel aus der ersten Spielgeneration mit quatschbunter Optik.		
Eve of Extinction	Action	41%
Unausgeglichenes Action-Spiel mit flimmernder Grafik und lächerlicher Gegnerintelligenz.		
Everblue	Adventure	51%
Tiefseabenteuer mit zweckmäßiger Grafik und passender esoterischer Musikantermalung.		
Evergrace	Rollenspiel	61%
Annehmbares Rollenspiel, das leider nicht mit aktuellen Produkten mithalten kann.		
Evil Twin Cyprien's Chronicles	Jump & Run	80%
Abgedrehtes düsteres Jump & Run mit skurrilen Helden, aber leider mit Kameraproblemen.		
Extermination	Action-Adventure	80%
Survival-Horror mit ordentlicher Echtzeit-Grafik. Leider gibt's im Spielverlauf deutliche Längen.		
FI 2001	Rennspiel	87%
Momentan bestes Formel-1-Spiel für die PS2, mit Original-Lizenz. Der Nachfolger steht bereits in den Startlöchern.		
FI Championship Season 2000	Rennspiel	76%
Das erste Formel-1-Spiel von EA für die PS2. Leider hatten sich seinerzeit Mängel eingeschlichen.		

TITEL F - G	GENRE	WERTUNG
F1 Racing Championship	Rennspiel	80%
Schon zum Zeitpunkt des Tests hatte das eigentlich gute F1-Spiel keine aktuelle FIA-Lizenz.		
Fantavision	Geschicklichkeit	63%
Das ideale Spiel für alle, die von Feuerwerk und Partikeleffekten nicht genug bekommen können.		
Feuersteins: Viva Rock Vegas	Rennspiel	58%
Schludriger Fun-Racer mit schlechter Technik und schwerfälliger Steuerung. Nur für Feuerstein-Fanatiker!		
FIFA 2001	Fußball	84%
Die erste Umsetzung für die PS2 glänzt durch hervorragende Präsentation und Original-Lizenz.		
FIFA 2002	Fußball	88%
Das neuartige Pass-System und tieferes Gameplay lassen die alte FIFA-Dame im neuen Gewand erstrahlen. Sehr gute Optik!		
FIFA Fußball WM 2002	Fußball	85%
Kam verbesserter Nachfolger mit authentischer Stadion-Atmosphäre und packenden Matches.		
Final Fantasy X	Rollenspiel	89%
Rollenspiel-Hammer mit epischer Geschichte und toller Grafik! Leider nervt die PAL-Anpassung. Für RPG-Fans dennoch erste Wahl.		
Flucht von Monkey Island	Adventure	85%
Charismatisches Inselabenteuer mit kniffligen Rätseln und schöner, stimmungsvoller Grafik.		
Formel Eins 2001 (Plat.)	Rennspiel	80%
Zwar ist die Lizenz nicht mehr aktuell. Angesichts des Preises kann man das aber verschmerzen.		
Freak Out	Action	58%
Virtueller Drogenrausch ohne Kompromisse! Extrem abgedrehtes Action-Game im Japano-Stil.		
Frequency	Musikspiel	82%
Knalliges Musikspiel mit greller Grafik, hervorragendem Soundtrack und suchtförderndem Spielprinzip.		
Fur Fighters: Viggo's Revenge	Action	77%
Abgedrehtes Cel-Shading-Abenteuer mit niedlichen Hauptdarstellern und schlechter Kameraführung		
G1 Jockey	Rennspiel	61%
Auf die Dauer eintöniges Pferderennen, bei dem die Einflussnahme über weite Strecken zu kurz kommt		
Gauntlet Dark Legacy	Action	65%
Gelungene Automatenadaptation, besonders mit mehreren Spielern ein Spielspaßgarant.		
Giants: Citizen Kabuto	Action	81%
Tiefschwarzer Humor und lustige Spielfiguren sorgen für Laune. Für viele ein Geheimtipp.		
Gifty	Jump & Run	68%
Mit seiner Zauberlatte kämpft sich der kleine Gnom durch texturarme Levels voller Bösewichte.		
GoDai Elemental Force	Action	42%
Miese Grafik und eine hakelige Steuerung sorgen für Dauer-Frust vor dem Bildschirm.		
Gradius III & IV	Action	50%
Umsetzung der uralten Arcade-Ballereien. Nur für Fans und Retro-Sammler interessant.		
Gran Turismo 3: A-spec (Plat.)	Rennspiel	93%
Nach wie vor das beste Rennspiel auf der PS2. Und nun gibt's den Hammer zum günstigen Platinum-Preis: Unbedingt kaufen!		
Grandia II	Rollenspiel	81%
Lieblose Umsetzung des Dreamcast Hits. Für Rollenspieler dennoch mehr als einen Blick wert.		
GTA III	Action	90%
Grandiose Grafik und grenzenlose spielerische Freiheit machen <i>GTA III</i> zu einem absoluten Ausnahmetitel mit Suchtfaktor.		

TITEL G - K	GENRE	WERTUNG
GTC Africa	Rennspiel	70%
Überdurchschnittliche Rennkost mit guter Grafik. Leider ist die Steuerung nicht sonderlich.		
Guilty Gear X	Beat 'em Up	79%
Kompromisslose Bitmap-Prügel-Action mit tollen Effekten, aber schwacher PAL-Anpassung.		
Gungriffon Blaze	Action	77%
Knallharte Kampfböter-Action mit spielerischem Tiefgang, aber veralteter Präsentation.		
Half-Life (dt.)	Ego-Shooter	87%
Genialer Ego-Shooter mit einer packenden Story und guter Grafik. Trotz des hohen Alters sollten Konsolenspieler ohne PC zugreifen!		
Headhunter	Action-Adventure	85%
Segas Überraschungshit bietet interessantes Futter für Action-Adventure-Fans und punktet mit solider Technik.		
Herdie Gerdy	Action-Adventure	80%
Tolle Idee mit mäßiger Umsetzung. Etwas mehr Entwicklungszeit hätte dem Titel einen Hit beschert.		
Heroes of Might & Magic	Strategie	64%
Helden aufpowern und Truppen rekrutieren - leider nicht so komplex wie das PC-Vorbild.		
Hidden Invasion (Plat.)	Action-Adventure	50%
Die abgedroschene Hintergrundgeschichte und Ruckelattacken sorgen für eine mittelmäßige Wertung.		
Hype - The Time Quest	Action-Adventure	53%
Playmobil auf der PS2. Trotz niedlicher Charaktere will kein rechter Spielspaß aufkommen.		
ICO	Action-Adventure	85%
Unglaubliche Spielatmosphäre und spektakuläre Kamerafahrten halten den Spieler ständig in Atem.		
International League Soccer	Fußball	68%
Niedrige KI der Gegenspieler und schlechte Torhüterleistungen sind die Hauptkritikpunkte.		
International Superstar Soccer	Fußball	84%
Umständliche Fußballsimulation, die einen knallharten Schwierigkeitsgrad aufweist. Hohe Langzeitmotivation.		
Iron Aces 2	Action	71%
Fliegt alle wichtigen Militärmaschinen ab den Weltkriegen, bis zum heutigen Datum.		
ISS 2	Fußball	81%
Etwas träger Mattscheibenkick mit durchdachter Steuerung und intelligenten Gegnern.		
Jade Cocoon 2	Rollenspiel	80%
Grafisch solides Rollenspiel mit interessantem Monsteraufzucht-System und ordentlicher Optik.		
Jak and Daxter	Jump & Run	90%
Jump&Run-Referenz mit grandioser Grafik, toller Steuerung, ansprechendem Umfang und den lustigsten Helden auf der PS2.		
James Bond 007: Aik	Action	88%
Toller Action-Mix aus Ego-Shooter- und Rennspiel-Passagen. Mit etwa sechs Stunden Spielzeit leider zu kurz geraten.		
J. McGrath Supercross World	Rennspiel	26%
Miserables Motorradspiel mit PSOne-Optik und absolut schlechtem Fahrgefühl.		
Jet Ion GP	Rennspiel	14%
In allen Belangen durchgefallener Future-Racer mit mehr als schlechter Grafik.		
Jet Ski Riders	Rennspiel	61%
Durchschnittliches Extremsport-Vergnügen mit deutlichen Steuerungsproblemen.		
Kengo	Beat 'em Up	72%
Mäßiger Nachfolger der Bushido-Blade-Serie mit konfusem, undurchsichtigem Kampfsystem.		
Kessen 2	Strategie	75%
Obwohl die Zwischensequenzen ein optischer Leckerbissen sind, fehlt es an strategischen Möglichkeiten.		

TITEL K - M	GENRE	WERTUNG
Kessen	Strategie	76%
Im historischen China-Krieg habt ihr die Befehlsgewalt über riesige Armeen und Spezialcharaktere.		
Klonoa 2: Lunate's Veil	Jump & Run	82%
Hübsches Jump & Run mit Cell-Shading-Optik und einem höchst knuffigen Helden.		
Knockout Kings 2001	Boxen	78%
Heckisches Geprügel mit verbesserungswürdigem Kampfsystem. Spaß macht's trotzdem.		
Knockout Kings 2002	Boxen	78%
Leicht überarbeiteter Nachfolger mit verbesserten Animationen und gesteigerter Ring-Atmosphäre.		
Kuri Kuri Mix	Geschicklichkeit	74%
Witziger Geschicklichkeitstest, bei dem ihr zwei Charaktere gleichzeitig steuern müsst.		
Lake Masters Ex	Angeln	42%
Leider ist <i>Lake Masters Ex</i> noch langweiliger als Angeln an einem vertrockneten Dorftümpel.		
Le Mans 24 Stunden	Rennspiel	78%
Nervenaufreibende Rennen mit guter Grafik und präziser Steuerung. Fans greifen zu!		
Legacy of Kain: Soul Reaver 2	Action-Adv.	88%
Bombastisches Grusel-Abenteuer aus der beliebten <i>Legacy of Kain</i> -Serie. Beeindruckende Grafik sorgt für Atmosphäre.		
Legends of Wrestling	Wrestling	67%
Trotz ausgefeiltem Kampfsystem sorgen viele Schwächen für durchwachsenen Spielspaß.		
Lego Racers 2	Rennspiel	56%
Fun-Racer mit den bekannten Lego-Figuren. Leider verhindert die schlechte Steuerung eine bessere Wertung.		
Lotus Challenge	Rennspiel	78%
Alle Lotus-Sportwagen auf einem Haufen. Kameraperspektive und Steuerung hätten mehr Feintuning verdient.		
Mad Maestro	Musikspiel	71%
Klassikfans kommen bei diesem ungewöhnlichen Musikspiel voll auf ihre Kosten.		
Madden NFL 2001	Football	84%
Prima Grafik und ein komplexes Spielsystem sorgen für hervorragende Football-Atmosphäre.		
Madden NFL 2002	Football	89%
Konsequent verbesserter Nachfolger mit gesteigerter Dynamik. Fesselt nicht nur beinharte Football-Freaks an den Bildschirm.		
Maximo: Ghosts to Glory	Jump & Run	86%
Capcoms Grusel-Jump&Run bietet neben sehr guter Grafik auch einen hammerharten Schwierigkeitsgrad.		
MDK 2 Armageddon	Action	84%
Abgehobenes Weltraumabenteuer mit kultigen Hauptcharakteren und hohem Rätselanteil.		
Metal Gear Solid 2: SoL	Action-Adventure	93%
Hideo Kojimas Meisterwerk gehört durch konkurrenzlose Grafik und hervorragende Atmosphäre in jede Videospielsammlung. Basta!		
Midnight Club Street Racing	Rennspiel	74%
Unkonventionelle Raserei der ersten Spielegeneration. Durchaus reizvoll für Rennspielfans.		
Mike Tyson Heavyweight Boxing	Boxen	81%
Knallhartes Action-Boxen mit tiefgreifendem Kampfsystem und hoher Langzeitmotivation.		
Ministry of Sound Edition	Musik	-%
Da sich fast ausschließlich Musik (House) auf der DVD befindet, verzichten wir auf eine Wertung.		
Monster AG	Jump & Run	52%
Überstürzte Leinwandumsetzung. Trotz guter Filmvorlage nur mittelmäßige Videospielkost.		
MotoGP (Plat.)	Rennspiel	84%
Geschmeidiges Rennvergnügen mit Original-Lizenz und flüssiger Grafik-Engine.		

TITEL M - P	GENRE	WERTUNG
MotoGP 2	Rennspiel	79%
Kaum verbessertes Sequel mit sterilen Rennverläufen und äußerst niedriger Gegner-KI.		
Mr Moskeeto	Geschicklichkeit	60%
Leider machen träge Steuerung und die triste Optik einen Strich durch die Spielspaß-Rechnung.		
MTV Music Generator 2	Musikspiel	76%
Musikalische Spielerei mit hohem Unterhaltungswert und witzigen Ideen.		
MX 2002 feat. Ricky Carmichael	Rennspiel	79%
Optisch verbesserungsbedürftig, spielerisch jedoch gelungene Umsetzung des Offroad-Sports.		
NBA Hoopz	Basketball	42%
Nicht ganz ernst zu nehmende Basketball-Action mit dem größten Dunk-Count aller Zeiten.		
NBA Live 2001	Basketball	79%
Typischer EA-Sporttitel mit technischen Problemen und schwacher Gegnerintelligenz.		
NBA Live 2002	Basketball	75%
Aufgrund mangelnder Alternativen für ernsthafte Basketball-Fans erste Wahl.		
NBA Street	Basketball	76%
Unkompliziertes Multiplayer-Fest. Leider werden Solo-Spieler nicht ganz so gut unterhalten.		
NHL 2001	Eishockey	80%
An sich gute Eishockey-Simulation. Leider beschränkt sich der Schwierigkeitsgrad auf die Torhüter-KI.		
NHL 2002	Eishockey	89%
Ein absolutes Muss für alle Eishockeyfans. Die tolle Dynamik und Atmosphäre suchen ihresgleichen. Herrliche Multiplayer-Matches!		
NHL Hitz 2002	Eishockey	76%
Für Singleplayer schnell langweilig. Als Party-Spiel sorgt das Game für fetzige Eis-Duelle.		
No One Lives Forever	Ego-Shooter	74%
Tolle Missionen und eine reizende Hauptdarstellerin täuschen leider nicht über die technischen Mängel hinweg.		
NY Race: Das fünfte Element	Rennspiel	65%
Durch die dreidimensionale Freiheit verliert ihr schnell den Überblick zwischen den Wolkenkratzern.		
Oni	Action	65%
In der Haut einer Cyberpollizistin kämpft ihr gegen das Böse. Steuerung und Technik schwach.		
Onimusha Warlords (Plat.)	Action-Adv.	85%
Blutiges Render-Abenteuer, das euch ins japanische Mittelalter entführt. Jetzt als Platinum erhältlich		
Operation WinBack	Action	66%
Strategischer Third-Person-Shooter mit überbelegter Steuerung. Verliert schnell an Reiz.		
Orphen: Scion of Sorcery	Rollenspiel	65%
Langatmiges Rollenspiel zur gleichnamigen Manga-Serie, technisch nicht mehr auf der Höhe.		
PaRappa the Rapper 2	Musikspiel	73%
Knallbuntes Musikspielchen mit knuffigen Hauptcharakteren, leider ein wenig kurz geraten.		
Paris-Dakar Rally	Rennspiel	50%
Trotz Jutta Kleinschmidt auf dem Cover fehlt Realitätsnähe. Hässliche Grafik drückt den Spielspaß zusätzlich.		
Penny Racers	Rennspiel	44%
Durchschnittlicher Fun-Racer mit schwammiger Steuerung und ungenügendem Geschwindigkeitsgefühl.		
Pirates: The Legend of Black Kat	Action-Adv.	77%
Piratenabenteuer mit herrlichen Seeschlachten. Leider sind die Rätsel auf die Dauer wenig fesselnd.		
Polaroid Pete	Geschicklichkeit	64%
Bitte lächeln. Die zweidimensionale Ansicht bringt Retro-Atmosphäre in eure Zocker-Bude.		
Police 24/7	Action	72%
Der Einsatz einer Web-Cam sorgt für gesunde Leibesertüchtigung bei der Gangsterhatz.		
Pool Master	Billard	68%
Virtuelle Billard-Kneipe. Gute Kugelphysik sorgt für Spielspaß, aber auf die Dauer wird's eintönig.		

TITEL P - S	GENRE	WERTUNG
Portal Runner	Action-Adventure	69%
Durchschnittliche Hüpforgie aus dem beliebten <i>Army Man</i> -Universum mit einer knackigen Hauptdarstellerin.		
Pro Evolution Soccer	Fußball	90%
Fußballkönig auf der PlayStation 2! Die unglaubliche Spieltiefe und hervorragende Ballphysik sind einzigartig.		
Pro Rally 2002	Rennspiel	49%
Unspektakuläre Grafik sowie eine schwammige Steuerung sorgen für mittelmäßige Rallye-Unterhaltung.		
Project Eden	Action-Adventure	72%
Action-Adventure mit heftigen Rätseln. Leider kann die Grafik nicht mit den anspruchsvollen Aufgaben mithalten.		
Rally Championship	Rennspiel	80%
Flüssige Rallye-Action mit niedrigem Schwierigkeitsgrad und vielen Original-Boliden.		
Rayman M	Jump & Run	80%
Rasantes Multiplayerspiel mit ständigen Überraschungen und spannenden Positionskämpfen.		
Rayman Revolution	Jump & Run	89%
Fantastisches Jump & Run mit schöner Optik und einwandfreier Spielbarkeit. Taucht ab in die einzigartige Welt des putzigen Kulthelden.		
RC Revenge Pro	Rennspiel	69%
Mit ferngesteuerten Autos brettet ihr durch Vorgärten oder Kaufhäuser. Technisch leider Mittelmaß.		
Ready 2 Rumble: Round 2	Boxen	73%
Witziges Boxvergnügen mit skurrilen Athleten und vernichtenden Extraschlägen.		
Red Faction (Plat.)	Ego-Shooter	83%
Solider Ego-Shooter mit zerstörbaren Levelarchitekturen und ausgefeilter Rahmenhandlung.		
RedCard Soccer	Fußball	71%
Unrealistische Bolzerei mit vielen Fouls und ungewöhnlich hohem Brutalitätsgehalt.		
Resident Evil Survivor 2	Action	68%
Langatmiger Light-Gun-Shooter in vernebelten Levels und mit ruckliger Grafik.		
Resident Evil CODE: Veronica X	Action-Adv.	87%
Gruselige Fortsetzung der berühmten Zombie-Metzelei mit knallharten Rätseln und guter Atmosphäre.		
Rez	Action	76%
Kultiges Musikspiel mit toller Interaktionsmöglichkeit. Durch das spezielle Spielprinzip wurde eine höhere Wertung verwehrt.		
Ridge Racer V	Rennspiel	85%
Trotz herber PAL-Balken macht die pfeilschnelle Adrenalin-Raserei immer noch Spaß.		
Ring of Red	Strategie	81%
Anspruchsvolle Rundenstrategie mit riesigen Kampfbotern und gigantischem Umfang.		
Robot Warlords	Strategie	32%
Totale Enttäuschung auf der ganzen Linie. Selbst Genre-Fans wenden sich entsetzt ab.		
Rumble Racing	Rennspiel	77%
Interessanter Fun-Racer mit beeindruckenden Stunt-Sprüngen und schneller Grafik.		
Rune: Viking Warlord	Action	60%
Umsetzung des PC-Abenteuers. Leider technisch und spielerisch nicht berauschend.		
Salt Lake 2002	Sportspiel	65%
Mittelmäßige Versoftung der Olympischen Winterspiele. Im Multiplayer-Modus dennoch Spaßig.		
Shadow Hearts	Rollenspiel	65%
Technisch biederer <i>Final Fantasy</i> -Klon ohne Tiefgang. Nur für Fans interessant		
Shadow Man 2 Second Coming	Action-Adv.	82%
Gruseliges Action-Adventure mit toller Story und zweckmäßiger Präsentation.		

TITEL S - S	GENRE	WERTUNG
Shadow of Memories Interaktiver Film ohne Gewalt, aber mit einer packenden Story. Genre-Fans werden zufrieden gestellt.	Adventure	75%
Shaun Palmer's Pro Snowboarder Trendiger Snowboard-Kracher in <i>Tony Hawk's</i> -Manier mit abgefahrener Tricks und fettem Sound.	Snowboard	85%
Silent Hill 2 Der König der Psycho-Schocker bietet sehr gute Grafik und eine unüber-troffene Atmosphäre. Viel Spaß beim Gruseln!	Action-Adventure	87%
Silphheed: The Lost Planet Grafisch interessante Weltraumschlacht aus der ersten Spiele-Generation.	Action	76%
Sky Odyssey Extravaganter Flugsimulator mit traditionellen Maschinen und interessantem Story-Modus.	Action	75%
Sky Surfer Umsetzung des ungewöhnlichen Sports. Leider weder spielerisch noch grafisch erwähnenswert.	Geschicklichkeit	35%
Sled Storm Hektische Schneerennen mit vielen versteckten Abkür-zungen und tollen Effekten.	Rennspiel	82%
Smash Court Tennis Pro Tourn. Unkompliziertes Arcade-Tennis mit schnörkelloser Grafik und adretten Sportlerinnen.	Tennis	80%
Smuggler's Run 2 Moralisch fragwürdige Renn-Action mit sauberer Grafik und tollem Sound.	Rennspiel	81%
Smuggler's Run Rockstars Erstlingswerk auf der PS2 kann heute technisch leider nicht mehr überzeugen.	Rennspiel	76%
Space Channel 5 Begleitet die knackige Ulala auf ihrer Alienhatz. Abge-drehtes Musikspiel mit gutem Soundtrack.	Musikspiel	79%
Space Race Die Looney Tunes sind wieder unterwegs. Allerdings sorgen grobe Schnitzer für gedämpfte Motivation.	Rennspiel	65%
SplashDown Flotter Wellenflitzer mit hoher Spieldynamik und knackig hohem Schwierigkeitsgrad.	Rennspiel	84%
Spy Hunter Gelungene Neuauflage des Spielhallen-Klassikers. Blitz-schnelle Verfolgungsjagden und dramatische Action.	Rennspiel	80%
SSX Tricky Überarbeiteter Nachfolger mit hervorragender Sound-umtermalung und hohem Suchtpotenzial. Nicht nur für Trendsport-Fans interessant.	Snowboard	85%
SSX Einer der besten Launch-Titel, der durch hohe Geschwindig-keit und furiose Effekte überzeugen konnte.	Snowboard	84%
Star Wars Jedi Starfighter Spaßige Weltraumballerei aus dem Star-Wars-Universum mit leichten Grafikproblemen.	Action	79%
Star Wars Racer Revenge Blitzschnelle Rennaction mit blitzschneller Grafik, leider etwas zu kurz geraten.	Rennspiel	78%
Star Wars Starfighter Als Rebell tretet ihr gegen das Imperium an. Solides Action-Fest mit kleinen Mängeln.	Action	78%
State of Emergency Anarchie pur: Legt mit euren autonomen Kumpels eine ganze Stadt in Schutt und Asche. Nichts für Kinder!	Action	80%
Street Fighter EX 3 Enttäuschende 3D-Variante der legendären <i>Street Fighter</i> -Serie von Capcom mit starken technischen Problemen.	Beat 'em Up	58%
Stunt GP Tuningfähige Spielzeugautos und ausgefeilte Parcours sorgen für Freude. Die Steuerung aber eher weniger.	Rennspiel	71%
Summoner Das epische Rollenspiel ist auch heute noch, trotz tech-nischer Schwächen, einen Blick wert.	Rollenspiel	81%



TITEL S - U	GENRE	WERTUNG
Sunny Garcia Surfing Langatmige Wellen-Action mit undurchsichtiger Steuerung und verheerenden Schwächen bei der Grafik.	Surfen	41%
Super Bombad Racing Infantiler Fun-Racer mit ungenügender Weitsicht. Schade um die Star-Wars-Lizenz.	Rennspiel	64%
Super Bust-A-Move Knallbuntes Geschicklichkeitsspiel aus der nicht enden wollenden <i>Bust a Move</i> -Reihe.	Denkspiel	80%
Supercar Street Challenge Viele Autos und massig Optionen täuschen nicht über die miese Grafik und ungenaue Steuerung hinweg.	Rennspiel	54%
Super Trucks Gelungenes Brummi-Rennen, bei der die Masse der Fünftöner deutlich zu spüren ist.	Rennspiel	81%
Surfing H30 Unkomfortable Surf-Simulation mit unspektakulären Tricks und träger Steuerung.	Sportspiel	41%
Swing Away Golf Witzige Golf-Simulation. Besonders mit mehreren Mit-spielern ein Heidenspaß.	Golf	73%
Tekken Tag Tournament (Plat.) Die Tag-Tournament-Variante des Edelprüglers überzeugt durch gute Grafik und einen günstigen Preis.	Beat 'em Up	84%
Test Drive Overdrive Solide Rennkost mit interessanten Ansätzen, flotter Grafik und guter Spielbarkeit.	Rennspiel	82%
The Bouncer Squaresofts Arcadeprügelei verknüpft gute Grafik mit Beat-'em-Up- und Rollenspielelementen.	Action	74%
The Simpsons Road Rage Abgespecktes <i>Crazy Taxi</i> mit den Simpsons-Charakteren. Für Fans durchaus empfehlenswert.	Rennspiel	70%
Theme Park World Baut euch euren eigenen virtuellen Freizeitpark und probiert eure Fahrgeschäfte anschließend selbst aus.	Strategie	75%
This Is Football 2002 Arcadestartiger Mattscheibenkick mit hervorragender Grafik. Besonders für Einsteiger geeignet.	Fußball	85%
Thunderhawk: Operation Phoenix Megaschwere Hubschrauber-Ballerei für Spieler mit starken Nerven und großem Durchhaltevermögen.	Action	85%
Tiger Woods PGA Tour 2002 Anspruchsvolle Golfsimulation mit gelungener Technik und hoher Dauermotivierung.	Golf	80%
Tiger Woods PGA Tour Tiger Woods PlayStation-2-Einstand bietet solide Golf-Unterhaltung mit flüssigem Spielablauf.	Golf	63%
Time Crisis 2 Dank der spitzenmäßigen G-Con-2-Zielgenauigkeit bleibt bei der Gangsterjagd nichts dem Zufall überlassen.	Action	80%
TimeSplitters (Plat.) Ego-Shooter mit schlechtem Story-Mode. Multiplayer-Freaks werden aber sehr gut unterhalten.	Ego-Shooter	77%
Tokyo Xtreme Racer Rasen im fernen Tokio. Leider stören PAL-Balken und extrem flimmernde Grafik.	Rennspiel	74%
Tony Hawk's Pro Skater 3 Das ultimative Videospiel? Bereits nach wenigen Minuten wird euch das <i>Tony Hawk</i> -Fieber packen und nicht mehr loslassen!	Skateboard	91%
Top Gear Dare Devil Die an sich niedliche Spielidee leidet unter der extrem schwammigen Steuerung.	Rennspiel	70%
Top Gun: Combat Zones Abwechslungsreiche Flugzeug-Action mit starker Lizenz, aber unspektakulärer Technik.	Action	73%
Twisted Metal: Black Gelungener <i>Destruction Derby</i> -Klon. Leider fehlen bei der PAL-Version die makabren Story-Filme.	Action	83%
UEFA Challenge Schnelle Ballistafetten und hübsche Animationen können Fußballfans vielleicht überzeugen.	Fußball	69%



TITEL U - Z	GENRE	WERTUNG
UEFA Champions League Trotz verwendeter Original-Lizenz hat dieser Titel nicht allzu viel mit echtem Fußball gemein.	Fußball	54%
Unreal Tournament Arena-Shooter der Extraklasse. Leider ist die Technik nicht sonderlich und das essenzielle Internetgaming fehlt.	Ego-Shooter	74%
Vampire Night Spektakulärer Light-Gun-Shooter im Horror-Gewand. Ideal für den Stressabbau zwischendurch.	Action	78%
Victorious Boxers Spritziger Japano-Fighter mit ausgeklügeltem Kampfsystem und gelungenem Story-Modus.	Boxen	70%
Virtua Fighter 4 Ausgefeiltes Beat 'em Up mit hervorragendem Kampfsystem und toller Grafik. Coole Spielmodi fesseln auch Solo-Spieler!	Beat 'em Up	91%
Wacky Races Abgefahrener Fun-Racer, der selbst Erwachsene länger an den Bildschirm fesseln kann.	Rennspiel	77%
Warriors of Might & Magic Fantasy-Action mit unspektakulärer Grafik. Spielspaß lässt nach wenigen Stunden rapide nach.	Action-Adv.	70%
WDL Thunder Tanks Stupide Vernichtungssorgie ohne spielerischen Tiefgang. Technisch total veraltet.	Action	51%
WDL Warjetz Den martialischen Flugmissionen fehlt es an Abwechslung und Atmosphäre. Wird schnell langweilig.	Action	50%
Wer wird Millionär? 2 Lieblose Umsetzung der Fernsehendung. Bereits nach kurzer Zeit wiederholen sich die Fragen.	Quiz	69%
Wild Wild Racing First-Generation-Titel mit eigenem Charme. Inzwischen grafisch längst überholt.	Rennspiel	72%
WipEout Fusion Abgefahrene Kurse und schnelle Optikt! Gelungenes PS2-Debüt der erfolgreichen Serie, inklusive atreinem Techno-Sound!	Rennspiel	86%
Woody Woodpecker Buntes Jump & Run mit dem quirligen Woody. Kids freuen sich über witzige Spielideen.	Jump & Run	72%
World Championship Snooker Durchwachsene Billard-Simulation, bei der sich alles um die Snooker-Variante dreht.	Billard	57%
World Rally Championship Mit Vollgas und offizieller WRC-Lizenz über Stock und Stein. Momentan das beste Rallye-Spiel auf der Play-Station 2.	Rennspiel	86%
Worms Blast Motivierendes Geschicklichkeitsspiel mit solider Technik und tollem Zweispielermodus.	Geschicklichkeit	80%
WTA Tour Tennis Tennis mit gravierenden Mängeln. Vor allem grafisch wäre mehr drin gewesen.	Tennis	57%
WWF SmackDown! Just Bring It Fleischberge beim Ringelpietz. Wrestlingfans werden trotz kleiner Schwächen bestens unterhalten.	Wrestling	78%
XG3: Extreme-G Racing Hochgeschwindigkeitsjagd mit flüssigem Grafikaufbau und hervorragendem Techno-Soundtrack.	Rennspiel	86%
X-Squad First-Generation-Shooter mit netten Ideen. Leider erinnert die Optik an PSone-Zeiten.	Action	72%
Zone of the Enders Grafisch beeindruckender SciFi-Shooter. Trotz Hideo-Kojima-Bonus spielerisch auf Dauer eintönig.	Action	78%
Zorro - Der Schatten Misslungene Videospiel-Adaption der Zorro-Legende. Finger weg von diesem Machwerk!	Action-Adventure	41%



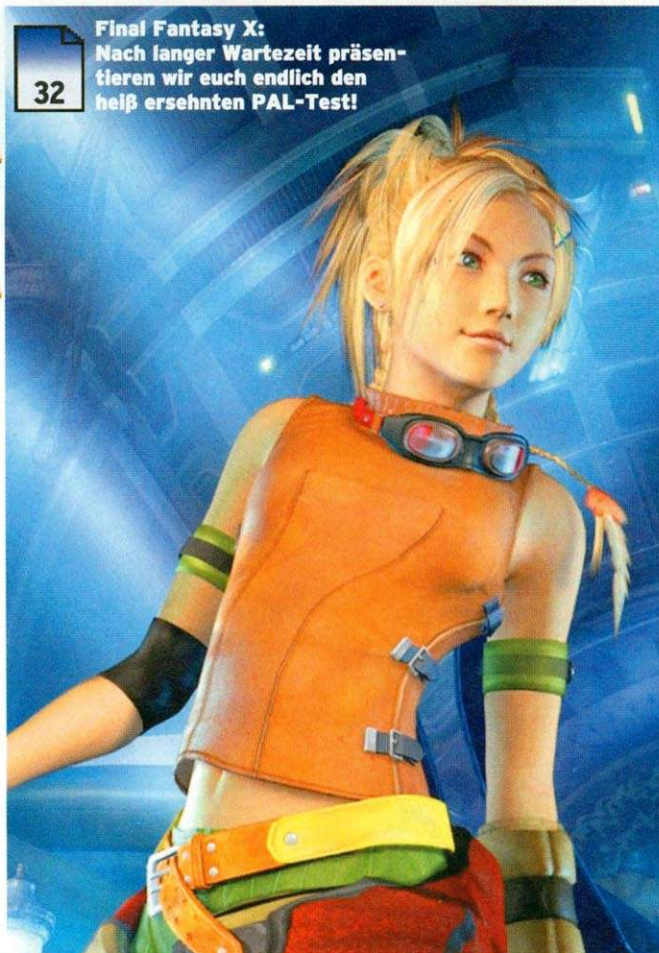
TEST-ÜBERBLICK

ALLE TESTS DER AUSGABE 06/02

BDFL Manager 2002	Seite 48	Wertung 82%
Casper: Spirit Dimensions	Seite 48	Wertung 41%
Dark Native Apostle	Seite 49	Wertung 41%
Deus Ex	Seite 36	Wertung 85%
ESPN NBA 2night 2002	Seite 50	Wertung 60%
Everblue	Seite 38	Wertung 51%
Final Fantasy X	Seite 32	Wertung 89%
Frequency	Seite 51	Wertung 82%
Lake Masters EX	Seite 50	Wertung 42%
Mike Tyson Heavyweight Boxing ..	Seite 46	Wertung 81%
Penny Racers	Seite 51	Wertung 44%
Rally Championship	Seite 42	Wertung 80%
Smash Court Tennis Pro Tour	Seite 49	Wertung 80%
Super Trucks	Seite 40	Wertung 81%
Test Drive Overdrive	Seite 44	Wertung 81%

PS2-Platinum-Tests
Seite 52

Test des Monats



32

Final Fantasy X:
Nach langer Wartezeit präsentieren wir euch endlich den heiß ersehnten PAL-Test!

DIE WERTUNGEN

0%-25%

Das Grauen eines jeden Videospieles!
Bei Spielen dieser Wertungskategorie ist jeder ausgegebene Euro ein herausgeworfener Euro!

26%-50%

Ein solches Spiel erreicht nur bedingt den Standard heutiger Videospiele. Es liegen Mängel in spielerischer sowie technischer Hinsicht vor.

51%-75%

Videospiele dieser Klasse sind solide Produkte mit kleinen Fehlern. Genre-Fans dürfen bei Titeln dieser Wertungskategorie jedoch ruhigen Gewissens zuschlagen.

76%-100%

Spiele dieser Wertung gehören in jede Spielesammlung. Vor allem ab der 80er-Region setzen die Produkte oftmals neue Maßstäbe im technischen sowie spielerischen Bereich.

Ab 85%

vergeben wir unsere PSG-Auszeichnung für besonders gelungene Titel. Diese Auszeichnung ist somit gleichzeitig eine uneingeschränkte Kaufempfehlung, die nicht nur für Genre-Fans gilt.

DIE SYMBOLE



Spiele mit einer Wertung über 85 % und besonders empfehlenswertes PS2-Zubehör erhalten ein:

„AUSGEZEICHNET“

Noch nicht offiziell
IMPORT-TEST
in Deutschland erhältlich!

Alle getesteten Import-Spiele erhalten den Stempel:

„IMPORT-TEST“

BEI-SPIEL

☐ CD	☒ DVD
☒ Analog	☐ Dual Shock
☐ Maus	☐ Lightgun
	☒ Lenkrad
	☐ Tastatur

Spieler:	1-16
Genre:	Action
Termin:	Ende November
Preis:	€ 59,-
Schwierigkeitsgrad:	Leicht
Bildschirmtexte/Sprache:	Dt./dt.
Entwickler:	Example-Games
Hersteller:	Spielmacher
Internet:	www.nochfrei.com
USK-Freigabe:	Ab 12 Jahren

GRAFIK
98%

SOUND
76%

SPIELSPASS

84%

„Bei-Spiel ist ein wahres Ausnahme-Spiel in seinem Genre.“

DIE REDAKTION

Henrys Favoriten

Rollenspiel, Beat 'em Up, Action-Adventure

Spielt zurzeit

1. Virtua Fighter 4 (PS2)
2. ICO (PS2)
3. Final Fantasy X (PS2)

Hört zurzeit

1. NIN: Pretty Hate Machine
2. Detroit Essentials Vol. 2
3. Controlled Bleeding

Schaut zurzeit

1. Bad Lieutenant (DVD)
2. Die fab. Welt der Amélie (DVD)
3. Mulholland Drive (DVD)



Henry Ernst

Alter: 28

Hobbys:
Comics,
Bücher

Top-Games:
Final Fantasy,
Metal Gear
Solid, Street
Fighter, Soul
Calibur

Uwes Favoriten

Rennspiel, Action, Beat 'em Up

Spielt zurzeit

1. Virtua Fighter 4 (PS2)
2. Gran Turismo 3 (PS2)
3. V-Rally 3 (PS2)

Hört zurzeit

1. DJ Rush - Live @ Hirsch
2. http://goa.sytes.net
3. Tune Brothers

Schaut zurzeit

1. The Fast and the Furious (DVD)
2. headnut.tv (TV)
3. Action (TV)



Uwe Hönig

Alter: 28

Hobbys:
Elektronische
Musik,
Filme, Autos

Top-Games:
MGS, Ridge-
Racer-Serie,
Street Fighter,
Gran Turismo,
Indiz. Shooter

Ralphs Favoriten

Sport, Jump & Run, Geschicklichkeit, Action

Spielt zurzeit

1. Virtua Fighter 4 (PS2)
2. Pro Evolution Soccer (PS2)
3. Mike Tyson Boxing (PS2)

Hört zurzeit

1. Bad Religion
2. Turbo Negro
3. The Hives

Schaut zurzeit

1. headnut.tv (TV)
2. Champions League (TV)
3. Die fab. Welt der Amélie (DVD)



Ralph Wollner

Alter: 30

Hobbys:
Gitarre,
Rock 'n' Roll,
Motorräder

Top-Games:
PES, GT 3,
Rayman 2,
Beben 3

Pauls Favoriten

Ego-Shooter, Action, Rollenspiele, Beat 'em Up

Spielt zurzeit

1. Final Fantasy X (PS2)
2. Frequency (PS2)
3. Rez (PS2)

Hört zurzeit

1. DJ Rush - 11 Years Tresor
2. DJ Rush - Live @ Hirsch
3. Kevin Saunderson @ Proper

Schaut zurzeit

1. Audition (VHS)
2. Die fab. Welt der Amélie (DVD)
3. Star Wars - Episode II (KINO)



Paul Krügel

Alter: 20

Hobbys:
Manga,
elektronische
Musik,
MMORPGs

Top-Games:
Ultima Online,
DoA 2 & 3,
Beben 2 & 3



■ Im Gegensatz zum eher leichten Vorgänger sind besonders die Zwischengegner bei Final Fantasy X eine echt harte Nuss.



■ In den Tempeln warten zahlreiche Verschieberätsel und Herausforderungen auf eure kleine Heldentruppe.



■ In den unzähligen Läden könnt ihr euer Inventar aufstocken und nützliche Dinge erwerben.

■ Die Gestaltung der Charaktere orientiert sich stark am japanischen Manga-Stil und weckt Erinnerungen an Final Fantasy VIII.



■ Während der Beschwörungen entfesselt die PS2 ein wahres Effekt-Inferno auf eurem Bildschirm. Glücklicherweise sind die Auftritte der Bestias kürzer als in den Vorgängern.



■ Ebenso wie fleißige PSG-Redakteure müssen auch tapfere Rollenspielerhelden so manche Nacht durchackern, um zum Ziel zu kommen.

Final Fantasy X

Nach fast einem Jahr Wartezeit kommen nun auch PAL-Zocker in den Genuss des epischen Rollenspiels.



■ Mit dem zehnten Teil der renommierten Rollenspielerreihe erwartet euch ein Abenteuer gewaltigen Ausmaßes, das euch in eine märchenhafte Welt namens Spira entführt. Nachdem große Teile der Landmasse des Planeten einer Flutkatastrophe zum Opfer fielen, haben sich die Bewohner Spiras den Gegebenheiten angepasst und das feuchte Element zu einem Teil ihres Lebens gemacht. Auch die beliebteste Sportart, Blitzball, fin-

det unter Wasser statt. Einer der Superstars dieses rauen Sports ist der junge Heißsporn Tidus. Als er in der Hauptstadt Zanarkand zu einem wichtigen Turnier antritt, ahnt der junge Held nicht, dass seine Welt kurz vor der Zerstörung steht. Während Tidus die Massen mit seinen akrobatischen Blitzball-Manövern begeistert, beginnt der finstere Sin mit seinem Vernichtungsfeldzug. Von Erdbeben erschütterte Gebäude stürzen in sich zusammen,

flüchtende Menschen werden von Gesteinsbrocken erschlagen oder fallen den Häschern Sins zum Opfer. Ohne zu ahnen, dass zwischen ihm und dem Bösewicht eine rätselhafte Verbindung besteht, wird Tidus durch ein Zeitloch gesaugt und landet ohne Orientierung an den Gestaden einer tropischen Insel. Leider stellt sich nach kurzer Zeit heraus, dass auch diese Welt von Sin bedroht wird. Zusammen mit der Summonerin

Yuna, der Hexe Lulu und einer bunt zusammengewürfelten Heldentruppe macht sich Tidus auf die Suche nach der einzigen Waffe, die das Böse in seine Schranken weisen kann: dem ultimativen Aeon. Euer auf 50 bis 60 Stunden angelegtes Abenteuer führt euch nicht nur in die entlegendsten Winkel Spiras, sondern bringt euch auch auf die Spur einer gewaltigen Verschwörung.



Helden-Evolution

■ Im Laufe der vergangenen Abenteuer haben sich die Persönlichkeiten der jeweiligen Hauptdarsteller immer weiter vom verschlossenen Einzelgänger zum weltoffenen, hilfsbereiten und richtig netten Typen gewandelt.

Final Fantasy VII

NAME: Cloud Strife
BERUF: Söldner
ALTER: 21
HEIMAT: Niebelheim

Cloud ist ein ehemaliges Mitglied der Eliteeinheit Soldier und schließt sich später der Umweltaktivistengruppe Avalanche an. Cloud ist der typische Einzelgänger, der sich für nichts anderes als seine Bezahlung interessiert.

Im Laufe der Geschichte begreift er allerdings, dass er allein keine Chance gegen den übermächtigen Shinra-Konzern hat und öffnet sich seinen Mitstreitern.



Final Fantasy VIII

NAME: Squall Leonhart
BERUF: SEED-Kadet (später Schulleiter)
ALTER: 17
HEIMAT: Balamb Garden

Auch Squall zählt eher zu den verschlossenen, eigenbrötlerischen Helden. Während seines Abenteuers stößt er viele seiner Freunde und Mitstreiter vor den Kopf und scheut sich davor, Verantwortung für sein Handeln zu übernehmen. Trotz allem taut auch dieser Eisberg – nicht zuletzt durch eine angedeutete Romanze – auf und wird im Verlauf der Geschichte zu einem selbstlosen Menschen, der sich sogar für seine Freunde opfern würde.



Final Fantasy IX

NAME: Zidane Tribal
BERUF: Dieb und Superheld
ALTER: 16
HEIMAT: Unbekannt

Mit Zidane begann eine neue Ära der Final Fantasy-Helden. Im Gegensatz zu seinen Vorgängern ist Zidane nicht pessimistisch eingestellt, sondern ein mitfühlender, flippiger Teenager, dem es in erster Linie darum geht, seinen Freunden zu helfen. Außerdem verbindet den quirligen Aushilfsdieb eine romantische Liebesgeschichte mit Prinzessin Garnet.



i FF-Anthology

■ Nach der Veröffentlichung des 16-Bit-Klassikers *Final Fantasy VI* kommen PAL-Rollenspieler nun endlich in den Genuss der *Final Fantasy Anthology*. Obwohl die Spiele grafisch nicht mehr allzu viel hermachen, kommen Sammler, die der englischen Sprache mächtig sind, nicht um die *Anthology* herum, denn sie bietet einen interessanten Einblick in die Ursprünge der Serie.



NEXT GENERATION

Im Laufe der mittlerweile 15 Jahre andauernden Geschichte der Rollenspielserie hat es viele Veränderungen gegeben. Am deutlichsten waren diese Neuerungen jedoch immer dann, wenn eine neue Hardware-Plattform betreten wurde. *Final Fantasy X* bildet hierbei keine Ausnahme. Im Gegensatz zu den PSOne-Vorgängern hat sich, besonders in optischer Hinsicht, einiges getan. Die Grafik wird bis auf kleinere Ausnahmen komplett in Echtzeit berechnet und steht den gerenderten Hintergründen der Vergangenheit in nichts nach. Gigantische Polygonbauten sind dabei ebenso auf dem Bildschirm zu bewundern wie abgelegene Gebirgslandschaften und bizarre Unterwasserwelten. Unterschiedliche Blickwinkel und Kamerafahrten sorgen für zusätzliche Dramatik und lassen euch tief in die Welt von Squaresofts neuer Kreation



■ Die abwechslungsreichen Schauplätze der Fantasy-Welt sind hervorragend und detailliert in Szene gesetzt worden.

eintauchen. Um das *Final Fantasy*-Boot auch in den 128-Bit-Gewässern seetüchtig zu halten, holte Squaresoft für den zehnten Teil der Saga einige alte *FF*-Veteranen an Bord. Das Charakterdesign stammt aus der Feder von Tetsuya Nomura, dem schon Squall, Rhinoa und Xell Dincht aus *FF VIII* ihr Aussehen verdanken. Nette Sonnenblendeffekte und kleine Animationen wie herum-schwirrende Insekten oder sich im Wind wiegende Segel und

Flaggen hauchen den imposanten Szenarios zusätzliches Leben ein. Neben der beeindruckenden Grafik verwöhnt *FF X* eure Ohren mit Remixen bekannter *Final Fantasy*-Tunes, für die neben Squaresofts Hauskomponist Nobuo Uematsu die beiden Künstler Junya Nakano Masashi Hamauzu verantwortlich zeichnen.

BÖSE ÜBERRASCHUNG

Während ihr mithilfe der Analog-Steuerung auf vorgegebe-

nen Wegen durch die umfangreichen 3D-Areale pilgert, solltet ihr auf euren Weg achten, denn neben versteckten Schatzkisten und Gesprächspartnern lauern auch eure Feinde im Verborgenen. Wenn ihr in einen der unzähligen und dadurch auch stellenweise etwas nervigen Zufallskämpfe geratet, kommt ihr in den Genuss des von Tsuchiro Tsuchido (*Front Mission*) überarbeiteten Kampfsystems. Im Gegensatz zu den 32-Bit-Vorgängern laufen die rundenbasierten Auseinandersetzungen nun wesentlich dynamischer und taktischer ab. Anhand eines Balkens an der rechten Bildschirmseite könnt ihr erkennen, welcher Charakter als Nächstes am Zug ist, wodurch sich die Kämpfe besser planen lassen. Wie gewohnt, könnt ihr euren Feinden mit imposanten Zaubersprüchen zu Leibe rücken, sie mit dem Schwert verprügeln oder angeschlagene Party-Mitglieder mit vielfältigen Heil- und Schutzzaubern auf Vordermann bringen.



■ Die Bestias spielen eine tragende Rolle in den strategisch angehauchten Kämpfen des Rollenspiels.



■ Wenn der mächtige Feuertäpfer Ifrit mit seinen Zauberkraften zuschlägt, bleibt kein Stein auf dem anderen.



■ Trotz der immens langen Wartezeit müssen Rollenspieler mit deutschen Untertiteln zurechtkommen.



■ Mit den Overkill-Moves habt ihr die Möglichkeit, eure Feinde mit einem Schlag ins Jenseits zu schicken.



■ Leider verläuft die Sprachausgabe nicht immer lippen-synchron, was den Spielfluss aber nicht stört.

Sollte auch das nichts nützen, habt ihr jederzeit die Möglichkeit Party-Mitglieder auszutauschen. Jeder der Helden verfügt über einen so genannten Extase-Balken, der sich bei jedem eingesteckten Treffer auflädt. Habt ihr genug Energie gesammelt, könnt ihr, ähnlich den Overdrive- oder Trance-Attacken der Vorgänger, verheerende Angriffe ausführen. Im weiteren Verlauf des Spiels erhält Yuna zudem die Möglichkeit, die so genannten Bestias zu beschwören. Anders als in den Prequels, in denen die Kreaturen als simpler Angriffszauber fungierten, haben diese magischen Wesen nun eine andere Aufgabe. Einmal gerufen, kämpfen diese Elementarwesen so lange für eure Party, bis ihre Energie verbraucht ist, eigene Zaubersprüche und Spezialattacken inklusive. Nach bestandenen Kämpfen erhält eure kleine Truppe die so genannten Sphären, mit denen sich auf dem Sphärenbrett die Fähigkeiten der einzelnen Charaktere weiterentwickeln lassen. Mithilfe der unterschiedlichen Attribute und Bewegungsmöglichkeiten auf dem Sphärenbrett könnt ihr die Helden individuell gestalten und euren spielerischen Vorlieben anpassen. Die epische Handlung wird in umfangreichen Echtzeit- und Rendersequenzen vorangetrieben, bei denen ihr zum ersten Mal in der Geschichte der Reihe in den Genuss einer Sprachausgabe kommt. Aus Zeitgründen war es Square-



■ Um seine angebetete Yuna aus den Klauen dieser Maschine zu befreien, muss sich Tidus ganz schön ins Zeug legen.



■ Um einen Extase-Move auszuführen, müsst ihr innerhalb eines Zeitlimits komplizierte Joypad-Kommandos eingeben.

soft leider nicht möglich, eine deutsche Synchronisation einzuspielen, weswegen ihr mit englischer Sprache und deutschen Untertiteln vorlieb nehmen müsst. Obwohl die Sprachausgabe nicht lippen-synchron ist und einige der Animationen etwas unbeholfen wirken, ist es Squaresoft dennoch gelungen, den cineastischen Eindruck der Serie weiter zu verstärken. Minigames wie Blitzball und diverse Nebenquests lockern die recht linear erzählte Geschichte auf und sorgen für Abwechslung vom Abenteuer-Alltag.

INTERNATIONAL FANTASY

Um PAL-Zocker für die lange Wartezeit zu belohnen, hat Squaresoft beschlossen, eine inhaltlich erweiterte Version von *FF X International* auf den deutschen Markt zu bringen. Neben leichten Änderungen des Sphärenbretts bekommt ihr auch einige neue Monster zu sehen. An der eigentlichen

Story aber ändert sich nichts. Trotz dieser an sich sehr löblichen Idee hat Square bei der PAL-Anpassung alles andere als ein glückliches Händchen bewiesen. Das gesamte Spiel läuft in 50-Hz-Modus, wodurch gerade die ellenlangen Zwischensequenzen zu einer langatmigen Sache werden können. Zusätzlich wird das Bild durch fette PAL-Balken gestauch, so dass sämtliche Charaktere, eine etwas gedrungene Gestalt und Hamsterbäckchen bekommen haben. Trotz allem ist Squaresoft mit *Final Fantasy X* ein großer Wurf gelungen, der mit einer besseren Anpassung sicher in 90er-Wertungsregionen eingezogen wäre. Zusätzlich soll der deutschen Version noch eine Bonus-DVD beiliegen, auf der ihr alles Wissenswerte über die Produktion des RPG-Hammers und kommende Squaresoft-Titel erfahrt.

Henry Ernst

„Gutes Spiel, diese Anpassung!“

Als ausgesprochener FF-Fan war ich natürlich sehr auf die deutsche Version gespannt.

Leider wurden meine Erwartungen nicht ganz erfüllt. Obwohl das Spiel inhaltlich einen der besten Teile der Serie darstellt, ist es mir unbegreiflich, wie einem so wichtigen Titel eine dermaßen schlampige PAL-Anpassung widerfahren konnte. Fette Balken, rucklige Zwischensequenzen, gedrungene Charaktere und deutliche Geschwindigkeitsverluste sollten eigentlich der Vergangenheit angehören und werden auch nicht von den Verbesserungen des Kampfsystems und den bombastischen Zwischensequenzen wettgemacht. Die teilweise recht zäh erzählte und mit religiösen Motiven überfrachtete Story ist wohl eher Geschmackssache, wird aber sicherlich ihre Fans finden. Trotz der technischen Schwächen erhaltet ihr ein opulentes Rollenspiel, das in dieser Form seinesgleichen sucht, dem aber aufgrund einer miesen Anpassung der Sprung in die 90er-Wertungsregion verwehrt bleibt.



Henry Ernst



■ Bei diesem Zwischengegner haben sich die Designer eindeutig von David Cronenbergs „Die Fliege“ inspirieren lassen.

FINAL FANTASY X

☐ CD	☒ DVD	☐ Lenkrad
☒ Analog	☒ Dual Shock	☐ Tastatur
☐ Maus	☐ Lightgun	
Spieler: 1		
Genre: Rollenspiel		
Termin: 29.05.		
Preis: € 65,-		
Schwierigkeitsgrad: Mittel		
Bildschirmtexte/Sprache: Dt./engl.		
Entwickler: Squaresoft		
Hersteller: Sony		
Internet: www.scee.de		
USK-Freigabe: Ohne Beschränkung		

GRAFIK

86%

SOUND

85%

SPIELSPASS

89%

„Trotz technischer Schwächen ein Fest für Rollenspieler“

Deus Ex

Nach langer Wartezeit hat eines der innovativsten PC-Spiele endlich seinen Weg auf die PS2 gefunden.

■ Im 21. Jahrhundert hat die Menschheit mithilfe der Wissenschaft ein neues Stadium der Evolution erreicht. Das schwache Fleisch des Homo sapiens wurde mit dem kalten Stahl von Bio-Implantaten und neuronalen Upgrades verbunden. Leider hat sich die Natur des Menschen nicht geändert: Die Gesellschaft wird noch immer von Gier, Hass und Missgunst angetrieben. Eine kleine Schar Reicher und Privilegierter steht einer großen Masse am Existenzminimum dahinvegetierender Menschen gegenüber. Um der Drogen- und Bandenkriminalität etwas entgegenzusetzen, sorgt die UNATCO (United Nations Anti Terror Coalition) für

„Recht und Ordnung“. In der Rolle des Cyber-Agenten J.C. Denton ist es nicht nur eure Aufgabe, den Terror im Zaum zu halten, sondern



■ Bei Deus Ex habt ihr die Wahl zwischen kompromissloser Vorgehensweise oder vorsichtiger Schleiarbeit im Stile eines Metal Gear Solid 2.



■ Obwohl die Grafik im Großen und Ganzen eher durchschnittlich ist, bietet Deus Ex dennoch einige gute Effekte.



■ Sollte euch einmal die Munition für die Handfeuerwaffen ausgehen, könnt ihr auf Granaten zurückgreifen.



■ Die Kampfroboter sind allesamt äußerst hartnäckig.



■ Gegen eine so schwer bewaffnete Übermacht hat auch der coole Cyber-Agent J.C. Denton keine Chance. In solchen Fällen ist taktischer Rückzug angesagt.



■ Mit dem Flammenwerfer könnt ihr euren Gegnern eine satte Bräune verpassen und euch auf diesem Wege die lästigen Schergen vom Hals halten.

auch, eine Verschwörung gigantischen Ausmaßes ans Tageslicht zu zerren.

TU, WAS DU WILLST

Obwohl *Deus Ex* auf den ersten Blick aussieht wie ein First-Person-Shooter, verbirgt sich unter der Schale ein Spiel, das in seiner Komplexität bisher einzigartig in der Konsolenwelt ist. In der Rolle des Agenten J.C. Denton erkundet ihr in abwechslungsreichen Missionen die düstere Welt von *Deus Ex*. Mit Hilfe der durchdachten, aber auch etwas komplizierten Analog-Steuerung schleicht ihr durch düstere Industriekomplexe, verwinkelte Betonschluchten und schwer bewachte Bürogebäude. Was *Deus Ex* von reinrassigen Ego-Shootern unterscheidet, ist die spielerische Freiheit. Wie ihr euch Zugang zu verschlossenen Gegenden verschafft und mit euren Gegnern fertig werdet, liegt ganz allein bei euch. Ob ihr nun mit schweren Waffen vorstürmt wie ein Berserker oder eher leise und vorsichtig Konfrontationen aus dem Weg geht, die Freiheit ist grenzenlos. Wer über genügend Erfindungsreichtum verfügt, findet immer neue Wege und Möglichkeiten, um zum Ziel zu gelangen. Im Laufe des auf ca.

40 Stunden angelegten Abenteuers werdet ihr immer tiefer in ein verwirrendes Netz aus Arglist, Täuschung und Verschwörungen verstrickt, das einem Ken-Follett-Roman zur Ehre gereichen würde.

INNOVATIVER CYBER-THRILLER

Damit ihr die spielerischen Möglichkeiten voll ausschöpfen könnt, bietet euch der düstere Cyber-Thriller ein umfangreiches Charakterentwicklungssystem. Um den Cyber-Agenten an eure spielerische Vorlieben anzupassen, könnt ihr Skill-Points auf insgesamt elf unterschiedliche Talente und Fähigkeiten verteilen. Für aggressive Spieler sind die Fertigkeiten im Umgang mit Waffen wichtig, wohingegen listige Füchse sich eher auf das Knacken von Schlössern und Computersystemen konzentrieren. Eine weitere Möglichkeit, aus dem anfangs schwächlichen J.C. einen kampfstarken Agenten zu machen, sind Cyber-Implantate wie Beinverstärker oder verbesserte Augen. Im Laufe der wendungsreichen Geschichte erhaltet ihr ständig neue Skill-Points, wodurch ihr die Möglichkeit habt, den Helden perfekt eurer Spielweise anzupassen. Vom waffenstarken Rambo-Klon bis hin

zum Computer-Nerd stehen euch alle Heldentypen offen.

PC-PORT MIT TECHNISCHEN SCHWÄCHEN

Obwohl sich die Programmierer bei der Umsetzung des PC-Krachers viel Mühe gegeben haben, müssen Konsolenzocker, besonders bei der Bildwiederholungsrate, Abstriche machen. Wenn sich zu viel Action auf dem Bildschirm abspielt, gerät die detaillierte, aber abgesehen von den Explosionseffekten unspektakuläre Grafik ins Stottern. Die Steuerung hingegen wurde gut an den Controller der PS2 angepasst und leistet nach einer kurzen Eingewöhnungszeit gute Dienste. PC-Puristen haben zusätzlich die Möglichkeit, *Deus Ex* mit USB-Maus und Tastatur zu spielen. Der Soundtrack überzeugt ebenso wie die Geräuschkulisse durch wuchtige Arrangements und eingängige Melodien, die stark an Big-Budget-Hollywood-Streifen erinnern. Entgegen ersten Ankündigungen wird *Deus Ex* nicht Dolby-Digital-codiert sein. Jeder, der auf der Suche nach einer anspruchsvollen Spielerfahrung ist, sollte sich *Deus Ex* zu Gemüte führen. Ballerfreaks sollten ausgiebig Probe spielen.

Henry Ernst

„Anspruchsvolles Gameplay, biedere Technik“

Deus Ex verlangt dem Spieler wirklich alles ab. Durch das offen gehaltene Gameplay werdet ihr zu Beginn von den Möglichkeiten förmlich erschlagen. Aber Vorsicht: Habt ihr einmal euren Weg in die düstere Zukunftswelt gefunden, wird euch *Deus Ex* so schnell nicht mehr loslassen. Die spannende Geschichte wird euch unweigerlich in ihren Bann ziehen. Leider kann die technische Seite nicht ganz mit dem innovativen Spielprinzip mithalten: Wenn zu viele Gegner auf dem Bildschirm zu sehen sind und die PS2 zusätzlich noch mit Explosionseffekten zu kämpfen hat, kommt es zu heftigen Einbrüchen bei der Bildwiederholungsrate. Spielerisch fallen die technischen Mängel allerdings nicht ins Gewicht, weshalb nervenstarke Sci-Fi-Fans auf jeden Fall zuschlagen sollten.



Henry Ernst



■ Beim Design der Gegner hat sich Ion Storm sichtlich an Paul Verhoevens Sci-Fi-Kracher RoboCop orientiert.



■ Dank der umfangreichen Menüs habt ihr die Möglichkeit, euren Helden ständig zu modifizieren und zu verbessern.

DEUS EX

☐ CD	☒ DVD	☐ Lenkrad
☒ Analog	☒ Dual Shock	☐ Tastatur
☒ Maus	☐ Lightgun	☒ Tastatur
Spieler:	1	
Genre:	Action-Adventure	
Termin:	Erhältlich	
Preis:	Ca. € 60,-	
Schwierigkeitsgrad:	Mittel bis schwer	
Bildschirmtexte/Sprache:	Dt./engl.	
Entwickler:	Ion Storm	
Hersteller:	Eidos	
Internet:	www.eidos.de	
USK-Freigabe:	Ab 18 Jahren	

GRAFIK

73%

SOUND

88%

SPIELSPASS

85%

„Umfangreiches Cyber-Abenteuer mit technischen Mängeln.“

Everblue

PlayStation 2 auf Tauchstation! In den tiefen Gewässern vor Daedalus könnt ihr versunkene Wracks und **verborgene Schätze** finden.



■ Die eleganten Delfine ziehen meistens als Schule durchs Meer. Zum Glück sind sie völlig ungefährlich. Reizen solltet ihr sie jedoch besser nicht.



■ Plötzliche Hai-Attacken retten euch vor dem Tiefschlaf. Jetzt müsst ihr schnell eine geeignete Deckung finden oder das Abenteuer nimmt ein plötzliches Ende.



■ Hin und wieder stoßt ihr auf einen Schwarm Seepferdchen, die euch neugierig beobachten und umtänzeln. Eine willkommene Abwechslung!

■ Vor 15 Jahren hat Leonardo Delphino seinen besten Freund durch einen Hai-Angriff verloren. Nahezu jede Nacht plagen ihn schreckliche Albträume vom tragischen Tod seines Tauch-Kollegen. Das Letzte, was sein alter Kumpel ihm übermitteln konnte, waren ein paar Legenden um verborgene Schätze, welche Leo keine Ruhe mehr lassen. Er muss herausfinden, ob die Geschichten stimmen, und die vermeintlichen Kostbarkeiten bergen. Das ist er seinem alten Freund einfach schuldig ...

TRISTE UNTERWASSERWELTEN

Ihr schlüpft in die Rolle des Schatzsuchers Leonardo und begeben euch zusammen mit eurem Begleiter Marco tief unter die Wasseroberfläche. Aus der Ego-Perspektive schwebt ihr durch langweilige Unterwasserwelten, in denen ab und zu ein Fischlein euren Weg kreuzt. Mithilfe eines Sonars können unterschiedliche Materialien wie Holz und Metall aufgespürt werden. Anfangs beschränken sich eure Funde auf ein paar alte Holzschuhe, Regenschirme und andere nutzlose Dinge, die im örtlichen Krämerladen gegen Bares getauscht werden können. Langsam, aber sicher könnt ihr euch so eine bessere

Ausrüstung leisten und in tiefere Gewässer vordringen. Ohne einen Tipp von der hilfreichen Inselbevölkerung ist es jedoch fast unmöglich, wertvolle Gegenstände zu finden. Aus diesem Grunde lohnt es sich, mit den Bewohnern zu reden. In typischer Point&Click-Manier à la *Baphomet's Fluch* arbeitet ihr euch durch die isometrisch dargestellte Stadt, immer in der Hoffnung, den ein oder anderen Hinweis zu bekommen. Nebenher erfahrt ihr allerhand über das alltägliche Leben in der kleinen Stadt Daedalus, was euch im späteren Verlauf des Spiels sehr nützlich sein kann.

LANGWEILIGE SCHATZSUCHE

Wenn ihr genügend Informationen gesammelt oder gar eine Schatzkarte aufgetrieben habt, werden die Tauchaktionen etwas interessanter. Am Meeresboden angekommen, eiert ihr mithilfe des Kompasses und des Sonars zu eurem Bestimmungsort. Leider gibt es in der texturarmen Unterwasserwelt so gut wie keine Orientierungspunkte, so dass ihr euch rein auf euer Glück verlassen müsst, um eure Ziele zu finden. In tieferen Regionen wird die ohnehin schlechte Sicht noch trüber; außer dem viel zu kleinen Lichtkegel eurer Unter-



■ Die Schiffswracks sind die Highlights von Everblue. Hier könnt ihr unter anderem die verschollenen Kostbarkeiten und hilfreiche Gegenstände finden.

„Selbst Tauch-Fans sollten Abstand nehmen!“

Everblue ist alles andere als zeitgemäß! Die schlichte Optik, die langsame Grafik-Engine und die mittelmäßigen Point&Click-Passagen machen von Anfang an wenig Spaß. Jüngere Spieler könnten zwar Gefallen daran finden, doch spätestens die langweilige Kompassstauerei sollte auch den Nachwuchslockern den Spaß verderben. Als begeisterter Taucher habe ich mir von diesem Titel einiges erwartet, aber leider spiegelt Everblue den Thrill des Unterwasser-Sports überhaupt nicht wider. Mit Everblue geht EA – im wahrsten Sinne des Wortes – baden.



Ralph Wollner

wasserlampe kann man nichts mehr erkennen. Wenn ihr Glück habt, findet ihr ein Schiffswrack und könnt auf Erkundungstour gehen. Wer denkt, dass das Spiel jetzt erst richtig losgeht, hat sich leider getäuscht, denn das Innenleben der versunkenen Kähne sieht genauso traurig aus wie der Rest des Spiels. Manchmal werdet ihr von einem plötzlich erscheinenden Fisch erschreckt, das ist aber auch schon alles,



■ Schatz ahoi! Mit dem Kompass und eurem Sonar könnt ihr den Ort genau anpeilen und im Schnecken tempo darauf zuschwimmen.

was Everblue an Spannung hergibt. In den an Bord versteckten Schatztruhen findet ihr ein paar Rubine oder ein paar alte Bücher, die ihr im Städtchen gegen noch bessere Ausrüstung eintauschen könnt. Grafisch macht Everblue seinem Namen alle Ehre, denn meistens seht ihr nichts anderes

als einen blauen Bildschirm mit Gestrüpp am Boden. Zu allem Überfluss werden die ständigen Gähn-Attacken durch das meditative Hintergrundgedudel noch unterstützt und somit wird die Müdigkeit zum mächtigsten Gegner, den Everblue zu bieten hat.

Ralph Wollner



■ Bei den Streifzügen durch die tristen Unterwasserwelten freut man sich über jeden Meeresbewohner, der den Weg kreuzt.



■ In der idyllischen Hafenstadt Daedalus gehen die Bewohner ihren alltäglichen Beschäftigungen nach.

EVERBLUE

- ☒ CD ☐ DVD
- ☒ Analog ☒ Dual Shock ☐ Lenkrad
- ☐ Maus ☐ Lightgun ☐ Tastatur

Spieler: 1
 Genre: Action-Adventure
 Termin: Erhältlich
 Preis: Ca. € 60,-
 Schwierigkeitsgrad: Mittel
 Bildschirmtexte/Sprache: Engl./engl.
 Entwickler: Arika
 Hersteller: Electronic Arts
 Internet: www.electronic-arts.de
 USK-Freigabe: Ohne Beschränkung

GRAFIK
48%

SOUND
60%

SPIELSPASS

51%

„Mediterranes Unterwasser-Abenteuer ohne Pep und Innovation“

WANNA PLAY?



■ Per Druck auf die L2-Taste könnt ihr einen schnellen Blick nach hinten werfen und eure Verfolger im Auge behalten.



■ In den engen Kurven hat jeder Fahrfehler katastrophale Folgen. Jetzt heißt es: Nerven bewahren.



■ Wer sich im dicht gedrängten Fahrerfeld behaupten will, kommt um energische Rempeleien nicht herum.

Super Trucks

Bei Bigbens neuestem Brummi-Renntitel kommt es sowohl auf die Größe als auch auf die Technik an ...

■ Die britische Software-Firma Jester (unter anderem verantwortlich für das legendäre *Paradroid 90*) zeigt, dass fünf Tonnen schwere LKWs mehr können als nur Güter transportieren. Auf Original-Rennstrecken wie zum Beispiel dem Lausitzring gilt es, die bis zu 1.400 PS starken Motoren unter Kontrolle zu halten. Um euch ein möglichst authentisches Flair in die Bude zu zaubern, hat Jester keine Kosten und Mühen gescheut und sämtliche Original-Lizenzen des auch in Deutschland immer beliebter werdenden Rennsports zu ergattern. Mit von der Partie sind die Rennställe MAN, DAF, Tatra und CAT, die nicht nur in der Szene für ihre mächtigen Zugmaschinen bekannt sind.

Wenn ihr euch für ein PS-Monster entschieden habt, könnt ihr den intelligenten Computer-Gegnern zeigen, was eine Harke ist. Mit der Steuerung ist Jester eine echte Glanzleistung gelungen. Mit jeder Bewegung des Analogsticks spürt ihr förmlich das immense Gewicht eures Riesen-Flitzers. Wer es schafft, die fünf Tonnen auf der Strecke zu halten, kann beachtliche Spitzengeschwindigkeiten um die 200 Sachen erreichen. Im Gegensatz zu anderen Rennsportarten ist der Kontakt mit den Widersachern keine Seltenheit. Hier wird gerangelt und gestoßen, was das Blech hält, und nur selten werden die Rängeleien mit einer Strafe geahndet. Kein Wunder also, dass es ständig zu spektakulären Un-

fällen kommt, die dank des realistischen Schadensmodells hervorragend in Szene gesetzt werden. Verkleidungsteile bleiben auf der Strecke liegen und heftige Karambolagen beeinträchtigen sogar die Fahr- und Lenkeigenschaften eures Lkws.

TAKTISCHE POSITIONSKÄMPFE
Da die Bremsen der Trucks schnell überhitzen und an Wirkung verlieren, müssen diese per Druck auf die L2-Taste mit Wasser gekühlt werden, welches natürlich nur begrenzt vorhanden ist. Bei Super-Truck-Rennen gibt es keine Boxenstopps, was bedeutet, dass sämtliche Einstellungen vor dem Rennen genau überlegt werden müssen. Bastler werden hier ihre helle Freude haben, den in dem übersicht-

„Außergewöhnliches Rennvergnügen mit flüssiger Grafik“

Die Super Trucks machen Laune! Wer sich erst einmal an die besonderen Fahreigenschaften der schwerfälligen Zugmaschinen gewöhnt hat, wird das Pad für die nächste Zeit nicht mehr aus der Hand legen. Die hohe künstliche Intelligenz der Mitstreiter macht die Rennen zu einer kniffligen Angelegenheit mit einem nicht zu unterschätzenden taktischen Anteil. Wenn ihr auf der Suche nach einem ausgefallenen Rennspiel seid, ist *Super Trucks* genau das Richtige!



Ralph Wollner

lichen Optionsmenü kann vom Reifendruck bis hin zur Übersetzung alles eingestellt werden. Die konstant mit 60 Bildern in der Sekunde laufende Grafik-Engine sowie die detailliert dargestellten Fahrzeuge machen *Super Trucks* auch optisch zu einem gelungenen Titel. Wer die spaßigen Rennen der PS-Riesen nicht alleine bestreiten will, kann via Splitscreen gegen einen Kumpel antreten.

Ralph Wollner



■ Kommt ein Brummi geflogen ... Während der Rennen kommt es immer wieder zu spektakulären Unfällen.

SUPER TRUCKS

☐ CD	☒ DVD
☒ Analog	☒ Dual Shock
☐ Maus	☐ Lightgun
	☐ Lenkrad
	☐ Tastatur
Spieler:	1-2
Genre:	Rennspiel
Termin:	Mai
Preis:	€ 60,-
Schwierigkeitsgrad:	Mittel
Bildschirmtexte/Sprache:	Dt./dt.
Entwickler:	Jester Interactive
Hersteller:	Bigben Interactive
Internet:	www.jesterinteractive.com
USK-Freigabe:	Ohne Beschränkung

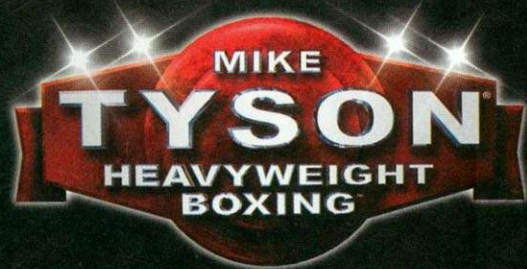
GRAFIK
82%

SOUND
80%

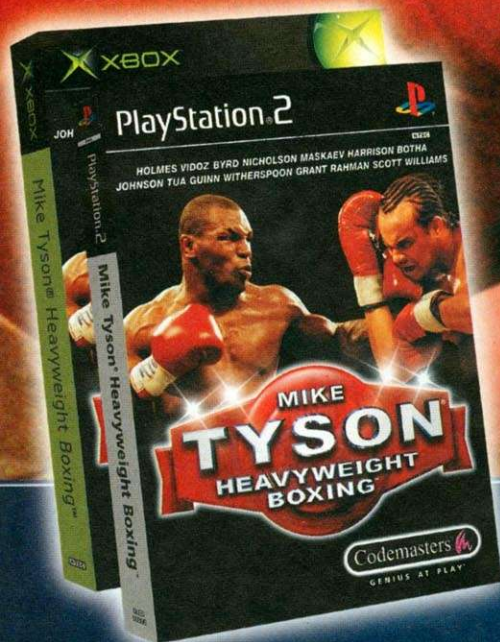
SPIELSPASS

81%

„Übergewichtiger Renntitel mit super Fahrphysik“



WANNA **PLAY?**



PlayStation 2

Ein scharfer Luftzug. Ein stechender Schmerz. Dunkelheit.

Mehr sehen Gegner von Iron Mike selten. Ganz im Unterschied zu Dir. Mike Tyson Heavyweight Boxing für PS2 und Xbox bringt die beinharte Welt des Schwergewichtsboxens. Gnadenlos realistisch. Erschreckend brutal. 16 der weltbesten Fighter warten an über 20 Austragungsorten auf ihre Gegner. Am Ende triffst Du den Herrn der Ringe persönlich. Lust auf ein Tänzchen mit Mike? Du läßt ihn besser nicht lange warten...

Codemasters

GENIUS AT PLAY

www.codemasters.com



■ Dank der hervorragenden Fahrphysik könnt ihr Slides millimetergenau timen. Ein Fehler und es geht abwärts.



■ In Kenia müsst ihr in der Abendsonne durch tiefe Fels-Canyons brettern. Die Grafik ist hierbei einfach famos.



■ Sollte eine Engstelle vor euch liegen, werdet ihr von eurem Beifahrer alarmiert und könnt abbremsen.

Rally Championship

Die Codemasters beweisen, dass sie neben Colin McRae auch noch andere heiße „Rallye-Eisen“ im Feuer haben.

■ Rallye-Fans können sich über das derzeitige Software-Angebot wohl kaum beklagen. Codemasters macht die Auswahl nicht gerade leichter, denn mit dem neuesten Titel erwartet euch ein wirklich gelungener Querfeldein-Racer. Obwohl sich bei den meisten Genre-Vertretern die mäßige Gegner-Präsenz negativ auf die Spielmotivation auswirkt, wird man vom rasanten und vor allem abwechslungsreichen Rennverlauf dermaßen in den Bann gezogen, dass man die Konkurrenz-Boliden gar nicht vermisst. Insgesamt erwarten euch sechs knackige Rallye-Strecken, die wiederum in etliche Etappen unterteilt sind. Egal ob ihr mit eurem gewählten PS-Monster durch das schottische Hochland, die Wälder von Wales, die Wüste

Nevadas oder die Schneelandschaft von Nordschweden brettet, euer Fingerspitzengefühl wird in jedem Falle auf eine actionreiche Belastungsprobe gestellt. Anfangs stehen euch lediglich zwei Rallyes zur Verfügung. Durch erfolgreiches Abschnitten im Arcade-Modus werden jedoch weitere Strecken und Wagen freigeschaltet. Der Simulationsmodus entpuppte sich als besondere Herausforderung. Wie in der Realität müsst ihr euch mit einem mickrigen Startkapital einen mehr schlechten als rechten Einstiegswagen besorgen, an dem ihr allerdings noch ziemlich herumschrauben müsst, um ihn renntauglich zu machen. Während eurer Rallye-karriere erwarten euch die 1600-, 2000 und die A8-Serie. Platzierungen auf dem Sieger-

treppchen werden mit massig Preisgeld belohnt, welches zum Kauf von neuen Wagen verwendet werden kann.

FREIE BAHN MIT MARZIPAN

Grafisch ist *Rally Championship* mehr als ansehnlich. Mit einer Bildwiederholungsrate von konstant 60 Bildern pro Sekunde ist flüssiges Spielen garantiert. Die detaillierte Hintergrundgrafik lässt die Umgebung sehr plastisch, stellenweise sogar foto-realistisch wirken. Euer Beifahrer informiert euch ständig über die nächsten Kurven, wobei die Abfolge manchmal so schnell ist, dass man kaum reagieren kann. Die Rallye-Wagen sehen nicht zuletzt wegen der verwendeten Original-Lizenzen unglaublich realistisch aus und lassen sich auch in prekären Situationen

butterweich steuern. Offroad-Fans werden mit diesem Titel mit Sicherheit auf ihre Kosten kommen!

Ralph Wollner

„Schneller Rallye-Titel mit hoher Spielmotivation“

Obwohl mir bei den meisten Rallye-Spielen der direkte Gegnerkontakt fehlt, hat mich *Rally Championship* voll überzeugen können. Die vielen abwechslungsreichen Strecken und die flüssige Grafik machen den Racer auf lange Sicht interessant. Wer die drei Schwierigkeitsgrade im Arcade-Modus beziehungsweise die Meisterschaft im Simulationsmodus meistern will, wird sich die nächsten Wochen wohl nichts anderes vornehmen dürfen.



Ralph Wollner



■ Im Multiplayer-Modus könnt ihr per Splitscreen mit bis zu vier Spielern gleichzeitig zocken und den Rallye-König ermitteln.

RALLY CHAMPIONSHIP

☒ CD ☐ DVD
☒ Analog ☒ Dual Shock ☒ Lenkrad
☐ Maus ☐ Lightgun ☐ Tastatur

Spieler: 1-2
Genre: Rennspiel
Termin: 7. Juni
Preis: Ca. € 60,-
Schwierigkeitsgrad: Mittel
Bildschirmtexte/Sprache: Dt./dt.
Entwickler: SCI
Hersteller: Codemasters
Internet: www.codemasters.de
USK-Freigabe: Ohne Beschränkung

GRAFIK

83%

SOUND

80%

SPIELSPASS

80%

„Abwechslungsreiches Offroad-Vergnügen mit super Schadensmodell“

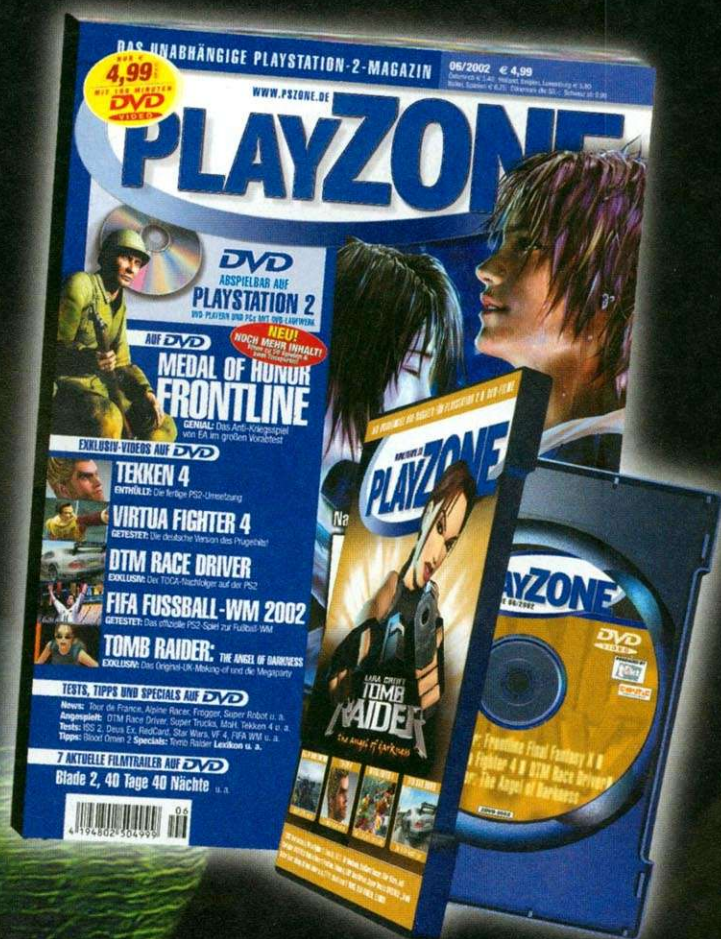
visit the planet playzone

PLAYZONE kommt jetzt jeden Monat mit DVD:

Mit Videos, Reportagen, Tipps & Tricks,
Spielelexikon, Trailern von aktuellen DVD-
und Kino-Film-Neuheiten und und und.

Das alles für kosmische 4,99 €!

**PLAYZONE, das PlayStation-
Magazin mit DVD!**

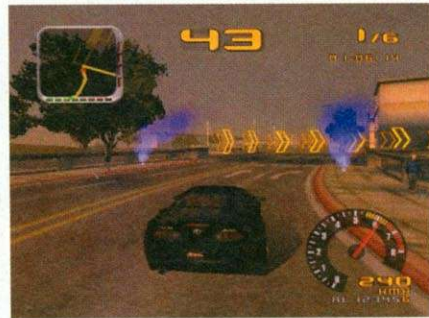




■ Lasst euch nicht von der Sonne blenden. Schnell überseht ihr dabei den entgegenkommenden Verkehr.



■ Coole Autos wie den Nissan Skyline, den Ford GT40 oder gar eine Dodge Viper GTS werdet ihr fahren dürfen.



■ Hier seht ihr die Pfeilmarkierungen, die euch den richtigen Weg zum (hoffentlich) ersten Platz zeigen.

Test Drive Overdrive

Illegale Straßenrennen sind aufregend, aber auch riskant! Wem Leben und Lappen lieb sind, der sollte besser zum Joypad greifen.

■ Mit den alten C64- und Amiga-Klassikern *Test Drive* und *Test Drive 2: The Duel* von Accolade haben die aktuellen *Test Drive*-Teile nicht mehr viel gemein. Nach dem missglückten dritten Teil, der nur für den PC veröffentlicht wurde, konnte das amerikanische Entwicklerteam Pitbull Syndicate mit den Teilen 4 bis 6 ordentliche Erfolge auf den jeweils gängigen Systemen verbuchen. Im Gegensatz zu den anfangs erwähnten ersten beiden Teilen steht die Serie heutzutage für kompromisslose Raser-Action mit deutlicher Ausrichtung auf schnell zugänglichen Spaß. So geht es bei dem brandneuen *Test Drive Overdrive* um gefährliche und vor allem illegale Straßenrennen in verschiedenen Metropolen auf der ganzen Welt.

RADIKALE RENNEN

Die Streckenauswahl bei *TD Overdrive* beschränkt sich auf vier Stadtareale. Den Rennfahrer verschlägt es auf diesem Wege nach San Francisco, London, Tokio und Monaco. In den völlig frei befahrbaren Städten werden dabei ganz ähnlich wie bei *Burnout* durch Pfeilsymbole Rennstrecken „abgesteckt“. Haltet ihr euch nicht an diese Vorgaben, wird es praktisch unmöglich, das harsche Zeitlimit einzuhalten. Im Story-Mode, dem Mittelpunkt des Spiels, müsst ihr gegen fünf weitere wagemutige Fahrer antreten, um für gute Platzierungen Preisgelder einzustreichen. Neue Autos und Rennstrecken bekommt ihr nur nach guten Fahrleistungen zu Gesicht. Bei den Pfeilschnellen

Jagden durch die Metropolen müsst ihr allerdings auf unbeteiligte Verkehrsteilnehmer Acht geben, denn ein Crash kostet wertvolle Zeit. Die restlichen Spielmodi bieten Bewährtes: Das Einzelrennen ermöglicht schnellen Raser Spaß für zwischendurch, während ihr im Multiplayer-Mode einen Kumpel im Splitscreen herausfordern könnt. Untermauert wird die gelungene Hatz von einem tollen Soundtrack, bei dem für jeden Geschmack etwas dabei ist. Bekannte Bands wie Saliva oder Hip Hopper Ja Rule sorgen für passende Beats zu den brachialen Rennen. Optisch haben die Entwickler ebenfalls ordentliche Arbeit geleistet und eine sehr flüssige und schnelle Grafik-Engine programmiert. Lediglich

„Rennspiel-Fans können sich bedenkenlos in die Straßenrennen stürzen!“

Da ich momentan sowieso auf *The Fast And The Furious* abfahre, kommt mir *Test Drive Overdrive* gerade recht. Die packenden und nicht gerade leichten Rennen fordern euch einiges ab. Dazu kommt eine gelungene, blitzschnelle Optik, deren Qualität lediglich durch kleine Ruckler geschmälert wird. *TD Overdrive* ist genau das richtige Spiel für alle, die ihren Führerschein noch länger brauchen und lieber auf die virtuellen Straßenrennen ausweichen möchten.



Uwe Hönig

bei hohem Verkehrsaufkommen ist der eine oder andere Ruckler zu bemerken, was aber nicht weiter ins Gewicht fällt. Dazu kommt eine exakte Steuerung, die euch jederzeit perfekte Kontrolle über euren Sportwagen erlaubt. Insgesamt handelt es sich bei *Test Drive Overdrive* um eine extrem spaßige Rennspiel-Variante, bei der nicht nur Fans des Films *The Fast And The Furious* auf ihre Kosten kommen.

Uwe Hönig



■ Die meisten der illegalen Rennen finden nachts oder bei Sonnenuntergang statt, um dem größten Berufsverkehr aus dem Wege zu gehen.

TEST DRIVE OVERDRIVE

☐ CD	☒ DVD	
☒ Analog	☒ Dual Shock	☒ Lenkrad
☐ Maus	☐ Lightgun	☐ Tastatur
Spieler: 1-2		
Genre: Rennspiel		
Termin: 31. Mai		
Preis: Ca. € 60,-		
Schwierigkeitsgrad: Mittel		
Bildschirmtexte/Sprache: Dt./dt.		
Entwickler: Pitbull Syndicate		
Hersteller: Infogrames		
Internet: www.infogrames.de		
USK-Freigabe: Ohne Beschränkung		

GRAFIK
80%

SOUND
85%

SPIELSPASS

81%

„Kurzweilige Hetzjagden in belebten Städten mit flotter Optik“

Geheimtipp zum Weitersagen:

50%

Preisersparnis im PSG-Miniabo

Brandheißer Insidertipp: Testen Sie zwei Ausgaben von PSG zum Preis von einer.

Einfach anrufen: 0451/49 06-700

PSG YOUR PROFESSIONAL
SECRET GUIDE

Gefällt Ihnen PSG, so müssen Sie nichts weiter tun. Sie erhalten das Magazin zum Vorzugspreis von monatlich nur € 2,15 frei Haus – Versandkosten übernimmt der Verlag. Gefällt Ihnen PSG wider Erwarten nicht, so geben Sie uns einfach nach Erhalt des Heftes kurz schriftlich Bescheid. Postkarte genügt.

Eine Übersicht über alle Aboangebote finden Sie im Internet unter: <http://abo.computec.de>





■ Mit einem fulminanten Uppercut kommt Harrison durch Quinns Deckung und schickt ihn auf den Ringboden. Ob er sich wieder erholen kann?



■ Die Runden-Damen sorgen für hübsche Abwechslung. Da fällt es schwer, sich auf den Kampf zu konzentrieren. Passt auf, dass euch die Augen nicht herausfallen ...

Mike Tyson Heavyweight Boxing

Iron Mikes virtueller Ring-Auftritt ist so, wie man ihn erwartet: **rau und voller Überraschungen!**

■ Altmeister John Hare hat wieder einmal zugeschlagen. Der pfiffige Spieledesigner von Codemasters machte schon während der Amiga-Ära durch ausgeklügelte Spielsysteme von sich reden und schrieb mit dem Kultkicker *Sensible Soccer* sogar ein Stück Videospiegelgeschichte. Seine Aufgabe, ein Boxspiel nicht zur eintönigen Kloppelei verkommen zu lassen, hat Hare

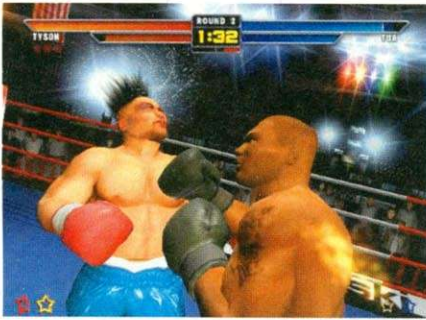
elegant gelöst: *Mike Tyson Heavyweight Boxing* glänzt durch beachtliche Spieltiefe und ein intelligentes Kampfsystem.

SPANNEND BIS ZUM SCHLUSSGONG

Obwohl es möglich ist, mit einem von 16 Original-Boxern sofort in den Ring zu steigen, solltet ihr euch die Zeit nehmen, im Spieler-Editor einen neuen Prügelknaben zu kreieren. Die Möglichkeiten sind hierbei absolut kon-



■ Wenn ihr einen Schlag aufgepowert habt, zieht er einen roten Schweif hinter sich her. Ein Volltreffer kann alles entscheiden.



■ Das hat gegessen. Das Gesicht des armen Boxers ist von Tysons Schlägen deutlich gezeichnet.



■ Konditionswunder Francis Botha ist ein massives Kraftpaket, das Anfänger vor ein nahezu unlösbares Problem stellt.



■ Im Spieler-Editor könnt ihr euren Schützling mit netten Merkmalen wie Tätowierungen und Segelohren versehen.

kurrenzlos. Von Tätowierungen über Gesichtsformen bis hin zu punkigen Frisuren und Segelohren ist alles möglich. Um eurem Neuling weitere Schlagkombinationen und Special Moves beizubringen, müsst ihr euch dem ersten Herausforderer stellen. Nach einem gelungenen Intro stehen sich die Muskelprotze grimmig gegenüber, um sich nach dem Gong zu beharken. Besonders erwähnenswert ist das durchdachte Kampfsystem. Wer wild auf seinen Gegner eindrischt, wird schon bald mit einem der mächtigen Konterschläge auf die Bretter geschickt werden. Viele Ausweichmanöver, Deckungsarten und Finten sorgen für kontrollierte Kämpfe mit einem nicht zu unterschätzenden taktischen Moment. Durch einen längeren Druck auf eine der Schlagtasten (Action-Buttons) können Schläge aufgepowert werden, was beim Gegner verheerende Wirkung zeigen kann. Gekonnt angebrachte Trefferreihen dezimieren nicht nur den Energiebalken, sondern machen

sich auch in Form von Schwellungen und blauen Flecken bemerkbar. Spätestens in der dritten Runde verbreiten die Kontrahenten ob ihrer verbeulten Visagen echtes *Resident Evil*-Flair.

GRANDIOSE LICHTEFFEKTE

Insgesamt müsst ihr drei Weltmeistergürtel ergattern,

um am Ende Mike Tyson zu besiegen. Eure Karriere führt euch durch über 20 reale Austragungsorte mit 16 Boxern, die ihren Original-Vorbildern sehr ähnlich sehen. Dank Codemasters' neuartiger PAIN-Engine werden die erstellten Gesichter dynamisch in Szene gesetzt. Grafisch kann der Titel ebenfalls

überzeugen. Die Lichtreflexe auf den nass geschwitzten Körpern lassen echte Ring-Atmosphäre aufkommen. Bei den vier Kameraperspektiven sollte für jeden Geschmack etwas dabei sein, zumal jede Einstellung einen sehr guten Überblick über das Kampfgeschehen bietet.

Ralph Wollner



Mike Tyson: Der Bad-Boy

■ Der am 30.06.1966 in Brooklyn/New York geborene Mike Gerald Tyson ist der imposanteste, aber auch skandalumwobenste Profi-Boxer der Welt. Als 19-Jähriger gab der Finsterling sein Ring-Debüt und gewann durch einen eindrucksvollen K.o.-Sieg in der ersten Runde. Bis Ende 85 gewann er in Folge 15 Fights durch K.o.. 1986 siegt er durch einen verheerenden Niederschlag nach sechs Minuten gegen Trevor Berbick und wird mit 20 Jahren der jüngste Schwergewichts-Champion aller Zeiten. Am 11. Februar 1990 wird Mike Tyson in der zehnten Runde von 42:1-Außenseiter, James „Buster“ Douglas ausgenockt und verliert alle drei Weltmeistertitel. Erst am 19. August 1995 kehrt Tyson in den Ring zurück und gewinnt mit einem Sieben-Sekunden-Knockout gegen Peter McNeeley. 1996 wird „Iron-Mike“ zum zweiten Mal Champion, um knapp ein halbes Jahr später von Evander Holyfield durch technischen K.o. bezwungen zu werden. Fortan sorgt Tyson für skandalöse Schlagzeilen. Wegen diverser Vergehen, darunter einer Anklage wegen versuchter Vergewaltigung, muss Tyson hinter Gitter. Nach seiner Freilassung wird er wegen dem legendären Ohrenbiss gegen Evander Holyfield disqualifiziert und sorgt weiterhin durch private Prügeleskapaden für Aufsehen. Am 8. Juni 2002 wird endlich der „Kampf des Jahrhunderts“ der Schwergewichtsgiganten Mike Tyson gegen Lennox Lewis stattfinden.



„Durchdachtes Ring-Geprügel mit Langzeitmotivation“



Da ich eigentlich mit einem Arcade-Boxer gerechnet habe, bin ich von *Mike Tyson Heavyweight Boxing* mehr als nur überrascht. Die hohe Spielgeschwindigkeit und die übertriebenen Gesichtsverletzungen lassen zwar Arcade-Feeling aufkommen, dennoch hat es Codemasters mit dem komplexen Kampfsystem geschafft, dem Titel einen gehörigen Simulationsanteil zu verpassen. Herausgekommen ist ein explosives Boxspiel, das nicht zuletzt wegen der hohen künstlichen Intelligenz der Gegner und dem knackigen Schwierigkeitsgrad lange an den Bildschirm fesselt. Ring frei!

MIKE TYSON HEAVYWEIGHT BOXING

☐ CD	☒ DVD	☐ Lenkrad
☒ Analog	☒ Dual Shock	☐ Tastatur
☐ Maus	☐ Lightgun	

Spieler:	1-8
Genre:	Boxen
Termin:	31. Mai
Preis:	€ 59,-
Schwierigkeitsgrad:	Mittel bis schwer
Bildschirmtexte/Sprache:	Dt./dt.
Entwickler:	Codemasters
Hersteller:	Codemasters
Internet:	www.codemasters.de
USK-Freigabe:	Ab 6 Jahren

GRAFIK
83%

SOUND
80%

SPIELSPASS

81%

„Momentan das beste Boxspiel für die PlayStation 2!“



■ In spätestens zwei Runden gehen diesem Athleten unweigerlich die Lichter aus. Ein paar Schläge können dies noch beschleunigen!

BDFL Manager 2002

Werdet zum virtuellen Trainer eures Lieblingsvereins und führt ihn zur deutschen Meisterschaft.

Bisher konnte uns kein Fußballmanager-Spiel überzeugen, doch das soll sich nun ändern. Mit *BDFL Manager 2002* bietet Codemasters eine umfangreiche Simulation des Trainerjobs, ohne den Spieler dabei zu überfordern. Zur Auswahl stehen die Profiligen (das heißt 1. und 2. Liga) von Deutschland, England, Frankreich, Spanien, Italien und Schottland samt ihren Original-Spielern und -Stadien. Wer sich anfangs nicht um alle Belange kümmern will, kann für teures Geld diverse Assistenten einstellen, die gerne das Training übernehmen oder die vertraglichen Angelegenheiten des Vereins regeln. Dank der übersichtlichen und vor allem unkomplizierten Menüführung sind Neueinkäufe und Taktikänderungen schnell erledigt. Bei den allwöchentlichen Partien reicht ein Tastendruck aus, um den Taktikbildschirm aufzurufen und entsprechende Änderungen zu tätigen. In besonders dringenden Fällen könnt ihr eure

Anweisungen direkt aufs Feld brüllen, welche von der Mannschaft sofort in die Tat umgesetzt werden. Obwohl die Bewegungen der Akteure manchmal etwas unbeholfen wirken, kann *BDFL Manager 2002* grafisch überzeugen. Da man bei einem Managerspiel sowieso viel Zeit investieren muss, fallen die langen Ladezeiten nicht allzu sehr ins Gewicht.

Ralph Wollner

BDFL MANAGER 2002

Spieler: 1-2
Genre: Simulation
Termin: Erhältlich
Schwierigkeitsgrad: Mittel
Bildschirmtexte/Sprache: Dt./dt.
Preis: Ca. € 60,-

GRAFIK

77%

SOUND

81%

SPIELSPASS

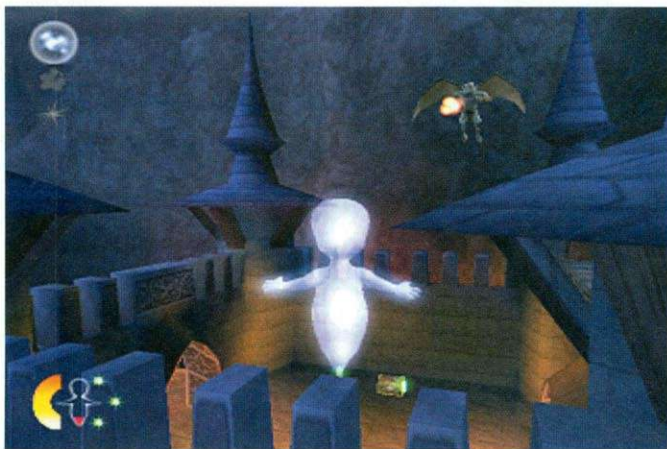
82%



Während der spannenden Spiele könnt ihr die Kameraperspektive frei wählen.



Die übersichtliche Menüführung erlaubt es euch, schnell und effektiv zu handeln.



Die ungenaue Steuerung macht das Orientieren in den Levels zu einer Geduldsprobe.



Wenn ihr von einem der zahlreichen Feinde überrascht werdet, hilft nur noch die Flucht.

Casper Spirit Dimensions

Tretet mit dem bekannten Knuddel-Gespenst gegen diese Dämonen an und rettet die Welt.

Ein weiterer Titel aus der Kategorie „Spiele, die die Welt nicht braucht“. Dass der kleine Geist Casper ursprünglich das virtuelle Licht auf der PSone erblicken sollte, fällt sofort ins Auge. Die optische Darstellung ist verwachsen und pixelig und in keinsten Weise PS2-würdig. Ihr schlüpft in die Rolle des kleinen Casper und dürft die Geisterwelt vor ihrem Untergang retten. Um dies zu bewerkstelligen, müsst ihr Obermots Kibosh finden und ihm gehörig die Leviten lesen. Auf eurer Odyssee im Jump&Run-Stil erwarten euch viele Fallen und Bösewichter, die Caspers nicht vorhandenes Lebenslicht ein für alle Mal ausblasen wollen. Euch bleibt nichts anderes übrig, als mit dem kleinen Quälgeist durch triste Levels zu eiern und altbackene Rätsel zu lösen. Hin und wieder wird das Geschehen von Zwischensequenzen aufgelockert, die eigentlich auch niemand mehr sehen will. Als besonders nervtötend erweist sich die völlig

verhunzte Steuerung. Mit einem Analogstick könnt ihr die Spielfigur hoch und runter, mit dem anderen nach vorne und hinten bewegen. Das Zusammenspiel ist hierbei so kompliziert, das selbst einfache Jump&Run-Passagen zum reinsten Geduldspiel werden. Eingefleischte Fans des kleinen Casper sollten Probe spuken.

Ralph Wollner

CASPER

Spieler: 1
Genre: Action-Adventure
Termin: Erhältlich
Schwierigkeitsgrad: Leicht bis mittel
Bildschirmtexte/Sprache: Dt./dt.
Preis: Ca. € 55,-

GRAFIK

43%

SOUND

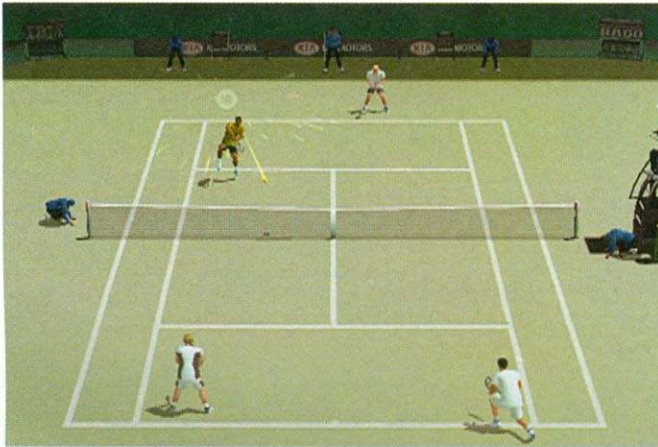
62%

SPIELSPASS

41%



■ Die attraktiven Tennisdamen Kournikova & Co. sorgen für gute Laune.



■ Beim Doppel können bis zu vier Spieler gleichzeitig um Punkte kämpfen.

Smash Court Tennis Pro Tournament

Kämpft euch durch sämtliche Turniere der Tenniswelt und werdet **Grand-Slam-Sieger**.

■ Freunde der unkomplizierten Videospielunterhaltung liegen mit Namcos neuer Tennis-Umsetzung richtig. Anfangs stehen euch jeweils vier weibliche sowie männliche Tennis-Cracks zur Auswahl. Die Steuerung ist ebenso simpel wie zweckdienlich. Mit dem linken Analogstick steuert ihr euren Wunschatleten und per Druck auf die Action-Buttons kann die Filzkugel mit drei verschiedenen Schlagarten ins gegnerische Feld gepfeffert werden. Im Arcade-Modus warten vier spannende Wettkämpfe auf euch, wobei jedes Match nur über zwei Gewinnspiele geht. Der Pro-Tournament-Modus ist für Single-Player auf Dauer interessanter. Wie beim realen Tennis müsst ihr euch durch etliche Vorrunden kloppen, bevor ihr im Finale einen der heiß begehrten Pokale einheimsen könnt. Die Partien sind auf zwei bis drei Gewinnsätze ausgelegt, was bei gleich

starken Gegnern zur Marathon-Zockerei ausarten kann. Obwohl die Athleten ihren Original-Vorbildern nur bedingt ähnlich sehen, kann *Smash Court Tennis* grafisch überzeugen. Im Multiplayer-Modus könnt ihr im Doppel mit bis zu vier Spielern gleichzeitig zocken.

Ralph Wollner

SMASH COURT TENNIS

Spieler:	1-4
Genre:	Tennis
Termin:	Juni
Schwierigkeitsgrad:	Leicht bis mittel
Bildschirmtexte/Sprache:	Dt./dt.
Preis:	€ 60,-

GRAFIK

74%

SOUND

77%

SPIELSPASS

80%

Dark Native Apostle

DNA Dark Native Apostle beweist, dass Cell Shading **nicht immer Spielspaß** garantiert.

■ In *DNA (Dark Native Apostle)* verkörpert ihr ein gequältes Opfer der Genforschung. Mit übermenschlichen Kräften und einem schicken Cell-Shading-Körper ausgestattet, gilt es, der Wissenschaft ein Schnippchen zu schlagen und aus einem Laborkomplex zu flüchten. Was nach einem spannenden Duster-Abenteuer klingt, entpuppt sich nach kurzer Zeit als Gurke ersten Ranges. Als schlecht animiertes Cell-Shading-Figürchen kämpft ihr euch durch eintönig texturierte Gänge und knüpelt strunzdumme Monster und Soldaten über den Haufen. Damit die Action nicht zu eintönig wird, habt ihr noch kleinere Schalter- und Kistenverschieberätsel zu lösen. Neben Standardwaffen wie Pistolen könnt ihr außerdem noch unendlich viele Bomben legen, mit denen sich die Gegner prima einäschern lassen. Ab und zu begegnet euch ein dicker Endgegner, der aber nach einem kurzen Bombardement eurerseits blitzschnell

die Waffen streckt. Sollte euch die schnarchige Action nicht zum Einschlafen bringen, werden euch die Einbrüche in der Bildwiederholungsrate garantiert den Rest geben. Befinden sich mehr als drei Objekte auf dem Screen, bricht die Grafik-Engine dermaßen ein, dass man sich in die Steinzeit des Videospieles zurückversetzt fühlt. Finger weg!

Henry Ernst

DARK NATIVE APOSTLE

Spieler:	1
Genre:	Action
Termin:	Erhältlich
Schwierigkeitsgrad:	Mittel
Bildschirmtexte/Sprache:	Dt./dt.
Preis:	Ca. € 60,-

GRAFIK

40%

SOUND

45%

SPIELSPASS

41%



■ In *DNA* kämpft ihr nicht nur gegen fiese Monster, sondern auch gegen die Langeweile.



■ Nein, dies ist nicht der Screenshot eines PSone-Titels. *DNA* sieht wirklich so aus.

Lake Masters EX

Trotz guter Ansätze ist **das neue Angelspiel** von Midas Interactive alles andere als ein großer Fang.

■ Wieder einmal stellt sich heraus, dass man dem Angelsport in der freien Natur und nicht vor der Glotze frönen sollte. Obwohl der Spielumfang mit drei Seen und insgesamt 24 Turnieren recht beachtlich ist, erweist sich *Lake Masters EX* als schnell öde werdende Zeitverschwendung. Das nicht gerade innovative Gameplay beschränkt sich auf Köder auswerfen, warten, Köder einziehen und hoffen, dass irgendein Schuppenträger angebissen hat. Mithilfe einer Unterwasserkamera können potenzielle Leckerbissen ausgemacht und mit dezenten Bewegungen der Leine angelockt werden. Ist ein Fang am Haken, kann man fast nichts mehr falsch machen. Einfach die X-Taste drücken und warten, bis der Fisch an Land gezogen ist. Leider nerven die ständigen Ruckel-Attacken dermaßen, dass man geneigt ist, das Gamepad gestresst in die Ecke zu werfen. Habt ihr endlich einen Fang gemacht, könnt ihr diesen in eurem eigenen

Privatsee aussetzen und so eine nette Sammlung anlegen. Die Optik der virtuellen Fische rei-Gewässer ist alles andere als PS2-würdig und lässt keine Angelatmosphäre aufkommen. Obwohl der Titel mit 25 Euro zu den günstigsten PS2-Spielen gehört, sollten selbst Angel-Fans einen großen Bogen um *Lake Masters EX* machen.

Ralph Wollner

LAKE MASTERS EX

Spieler:	1
Genre:	Angeln
Termin:	Erhältlich
Schwierigkeitsgrad:	Mittel
Bildschirmtexte/Sprache:	Dt./dt.
Preis:	€ 25,50

GRAFIK

44%

SOUND

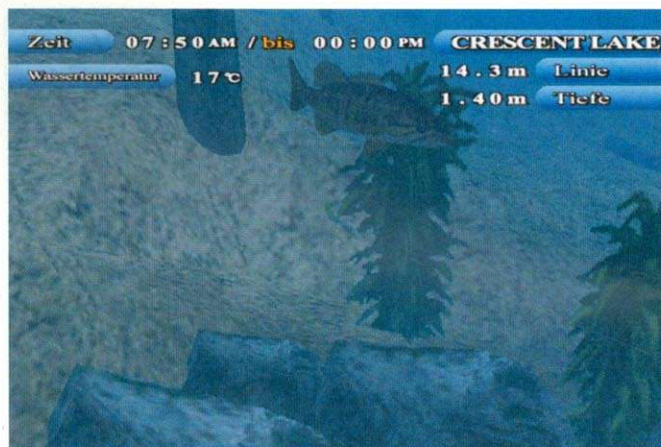
50%

SPIELSPASS

42%



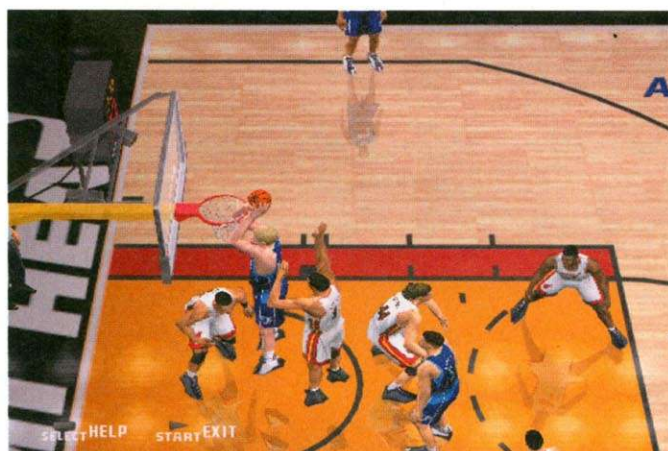
■ Leider lässt auch die idyllischer Umgebung keine Angelatmosphäre aufkommen.



■ Wer den falschen Köder benutzt, bekommt von den Seebewohnern die kalte Flosse gezeigt.



■ Bei ESPN NBA 2night 2002 wurde viel Wert auf spektakuläre Replays gelegt.



■ Verlasst euch nicht auf die Computerspieler, sondern zieht selbst zum Korb.

ESPN NBA 2night 2002

Basketball-Simulation mit Schwächen in der Steuerung und Gegnerintelligenz.

■ Nach Electronic Arts versucht nun auch Konami den Basketball-Thron zu erobern. Im Gegensatz zu eher funsportorientierten Spielen wie *NBA Street* setzt der Konami-Titel auf Realismus pur. In abwechslungsreichen Spielmodi habt ihr die Möglichkeit, ein NBA-Team durch eine komplette Saison (inklusive Management), die Play-offs oder Freundschaftsspiele zu begleiten. Die Steuerung orientiert sich am großen Vorbild *NBA Live* und bietet alle erforderlichen Standardmoves. Leider gelingt es *NBA 2night 2002* nicht, mit den Genre-Größen mithalten. Neben den abwechslungsreichen Animationen hapert es besonders bei der Intelligenz der Spieler, was auf Dauer zu frustigen Situationen führt. So sind eure Center-Spieler selbst in Korbhöhe nicht bereit, zu dunken, sondern versuchen, den Ball mit einem Sprungwurf zu platzieren. Auch das Passspiel hätte noch ein wenig ausgefeilter

sein können. Der aus solchen Situationen resultierende Ballverlust ist nicht nur ärgerlich, sondern auch unnötig. Zusätzlich wurden einige wichtige Standardmoves wie der Fade-away-Jump vergessen. Insgesamt sollten alle PS2-Basketball-Fans trotz der netten Optik von *NBA 2night 2002* lieber auf *Sega Sports NBA2K2* warten.

Henry Ernst

ESPN NBA 2NIGHT

Spieler:	1-2
Genre:	Basketball
Termin:	Erhältlich
Schwierigkeitsgrad:	Mittel
Bildschirmtexte/Sprache:	Engl./engl.
Preis:	Ca. € 60,-

GRAFIK

77%

SOUND

70%

SPIELSPASS

60%



Die gegnerischen Fahrer sind nicht ohne und kämpfen mit harten Bandagen um den Sieg.



Die Steuerung ist sehr schwammig ausgefallen, was Kurvendurchfahrten nicht erleichtert.

Penny Racers

Dem neuen **Fun-Racer** von Takara hätten einige zusätzliche Monate Entwicklungszeit gut getan.

■ Bei der Masse an Rennspielen auf der PS2 müssen sich die Entwickler schon etwas Besonderes einfallen lassen oder schlichtweg gute Qualität bieten, um noch jemanden hinter dem Ofen hervorzulocken. Leider haben sich die japanischen Entwickler keinen dieser Grundsätze zu Herzen genommen und einen höchst durchschnittlichen Fun-Racer abgeliefert, der auch noch einige gravierende Mängel aufweist. Zum einen fällt die zwar bunte, aber texturarme Optik negativ ins Gewicht. Dazu kommt ein völlig ungenügendes Geschwindigkeitsgefühl – das Spiel ist einfach zu langsam. Außerdem tauchen Hintergrundobjekte wie Wolkenkratzer direkt aus dem Nichts vor euch auf. Neben den technischen Problemen nervt vor allem die unausgorene Steuerung. Viel zu schnell verliert ihr bei einem Drift die Kontrolle über die zugegebenermaßen niedlichen Fahrzeuge. Immerhin sind die 20 Kurse recht abwechslungsreich und warten mit Sprungschancen

und sogar feuchten Passagen auf. Neben dem obligatorischen Arcade-Modus steht euch mit dem Grand-Prix-Modus eine Art Karriere zur Verfügung, bei der ihr durch Siege Geld verdienen könnt. Die gewonnenen Prämien dürft ihr anschließend dazu verwenden, um euer Fahrzeug aufzumotzen. Insgesamt ist *Penny Racers* aufgrund der Mängel eher nicht zu empfehlen.

Uwe Hönig

PENNY RACERS

Spieler:	1-4
Genre:	Rennspiel
Termin:	Erhältlich
Schwierigkeitsgrad:	Mittel
Bildschirmtexte/Sprache:	Dt./dt.
Preis:	Ca. € 60,-

GRAFIK
43%

SOUND
61%

SPIELSPASS

44%

Frequency

Musikspiele mausern sich spätestens nach Rez zum ernst zu nehmenden Genre auf der PS2.

■ Musikspiele sind nicht jedermanns Sache. Gerade Zocker mit eher schlechtem Rhythmusgefühl kommen bei dieser Art Unterhaltung nicht unbedingt auf ihre Kosten. Bei *Frequency* verhält es sich ähnlich, obwohl das Spielprinzip wirklich simpel ist. Ihr fliegt durch einen spacigen Tunnel, der optisch wohl sehr nahe an einen Drogenrausch reicht, und habt die Aufgabe, Soundsamples durch rechtzeitiges Drücken der Viereck-, Dreieck- oder Kreistaste zu aktivieren. Symbolisiert werden die Samples durch Kristalle, die an der Wand des achteckigen Tunnels „kleben“. Dabei steht jede der acht Ecken für eine eigene Tonspur. Wenn ihr es schafft, alle Kristalle einer Tonspur fehlerfrei zu aktivieren, wird fortan das gelöste Songelement automatisch weitergespielt und ihr könnt euch der nächsten Tonspur widmen. Durch diese Spielmechanik bieten sich euch unzählige Variationsmöglichkeiten, denn bei jedem neuen

Spiel bestimmt ihr selbst, in welcher Reihenfolge die Tonspuren aktiviert werden sollen. Die Musikstücke stammen von solch illustren Bands wie No Doubt oder Fear Factory und Anhänger der elektronischen Schiene können sich unter anderem auf den Drum'n'Bass-Gott Roni Size freuen. Musikspielfans werden in jedem Fall sehr gut bedient.

Uwe Hönig

FREQUENCY

Spieler:	1-2
Genre:	Musikspiel
Termin:	12. Juni
Schwierigkeitsgrad:	Mittel
Bildschirmtexte/Sprache:	Dt./dt.
Preis:	Ca. € 59,-

GRAFIK
60%

SOUND
85%

SPIELSPASS

82%



Heftige Farbeffekte erinnern an Rez. Das Gameplay unterscheidet sich dennoch stark.



Der extrem witzige Multiplayer-Mode sorgt für spannende Gefechte mit euren Kumpeln.

MotoGP

Namcos Kult-Racer kommt zu neuen Ehren.



■ Steigt auf einen heißen Ofen der 500-ccm-Klasse und kämpft um den Weltmeistertitel! Fünf actiongeladene Kurse warten darauf, von euch gemeistert zu werden. Für jedes gewonnene Rennen werdet ihr mit Bildern von Szenegrößen wie Max Biaggi und Carlos Checca belohnt. Insgesamt gibt es 54 knackige Herausforderungen, die genügend Stoff bieten, um euch für Wochen bei der Stange zu halten. Grafisch ist *MotoGP* immer noch hervorragend und auch der dröhnende Sound ist vorbildlich.

Ralph Wollner

MOTOGP

Spieler: 1-2
Genre: Rennspiel
Termin: Erhältlich
Schwierigkeitsgrad: Leicht bis schwer
Bildschirmtexte/Sprache: Dt./engl.
Preis: € 29,95

GRAFIK

80%

SOUND

80%

SPIELSPASS

84%

Hidden Invasion

Fiese Aliens versuchen die Menschheit zu infizieren.



■ Mithilfe der großkalibrigen Feuerwaffen könnt ihr einen Gegner nach dem anderen ins Jenseits befördern.

■ Die beiden Antiterror-Agenten Dean Travis und Carren Bright bekommen den Auftrag, die Invasoren in die Flucht zu schlagen. Ihr schlüpft in die Rolle eines der beiden Ex-Marines und nehmt es aus der Third-Person-Perspektive mit Horden von Gegnern auf und schießt aus allen Rohren. Wegen der wirren Kamerafahrten artet das Unterfangen in ein wüstes Geprügel ohne System aus, das bereits nach kürzester Zeit langweilig wird. Daran kann auch der ausreichende Spielumfang leider nichts ändern.

Ralph Wollner

HIDDEN INVASION

Spieler: 1
Genre: Action-Adventure
Termin: Erhältlich
Schwierigkeitsgrad: Mittel
Bildschirmtexte/Sprache: Dt./dt.
Preis: € 29,95

GRAFIK

54%

SOUND

43%

SPIELSPASS

50%

Handy-Power!

Für Dein Handy, oder als Überraschung für Deine Freunde!

Charts:

- 15502 Atomic Killen - Element Flame
- 15503 Barcode Brothers/Fule
- 15505 Brothers Keeping Adriano
- 15507 Brandy/Another Day in Paradise
- 15509 Daddy DJ-Daddy DJ
- 15511 Crazytown/Bulldoze
- 15508 Hennes House B/Country Roads
- 15513 Carrie-Thomson/California
- 15514 Desprende Mole/Dream On
- 15515 Destiny's Child/Survivor
- 15512 King Alcazar/Bomba
- 15502 Alicia Keys/Fallen
- 15502 Eminem/Stan
- 15554 Akasas/Crying at the Discotheque
- 15505 Christine Aguilera/Like a Prayer
- 15506 Alan Ant Farm/Smooth Criminal
- 15507 Kelly Rowland/Run a Run
- 15501 Nelly/E
- 15506 Limp Bizkit/Real
- 15511 Koi Tied/Too many
- 15504 O'Jays/Heaven is a Hellplace
- 15505 Public Enemy/Operation Black
- 15506 Christine Aguilera/Like a Prayer
- 15507 Wyndy/Just a Little
- 15507 Mary J. Blige/Family Affair
- 15501 Shaggy/When I See You
- 15502 Shaggy/When I See You
- 15503 Sade/Lovers Rock
- 15504 ATB/Love
- 15500 Eve/Best of Me
- 15501 Linkin Park/End of the Road
- 15502 Jennifer Lopez/Waiting for You
- 15503 The Pussycat Dolls/Don't Cha
- 15504 The Pussycat Dolls/Don't Cha
- 15505 The Pussycat Dolls/Don't Cha
- 15506 The Pussycat Dolls/Don't Cha
- 15507 The Pussycat Dolls/Don't Cha
- 15508 The Pussycat Dolls/Don't Cha
- 15509 The Pussycat Dolls/Don't Cha
- 15510 The Pussycat Dolls/Don't Cha
- 15511 The Pussycat Dolls/Don't Cha
- 15512 The Pussycat Dolls/Don't Cha
- 15513 The Pussycat Dolls/Don't Cha
- 15514 The Pussycat Dolls/Don't Cha
- 15515 The Pussycat Dolls/Don't Cha
- 15516 The Pussycat Dolls/Don't Cha
- 15517 The Pussycat Dolls/Don't Cha
- 15518 The Pussycat Dolls/Don't Cha
- 15519 The Pussycat Dolls/Don't Cha
- 15520 The Pussycat Dolls/Don't Cha

Verschiedenes:

- 15570 Amerikanische Nationalhymne
- 15047 Alomick/Whole again
- 15048 Balloony/Techno
- 15049 Barlezz/On the move
- 15051 d121/On you
- 15053 DJ One Finger/Housefucker
- 15568 Westlife/When you're looking like that
- 15513 Kool Savat/Haus&Boot
- 15060 Flying Steps/Breaking it down
- 15077 Prezioso/Rock the Discotheque
- 15065 Marusha/Over the Rainbow
- 15065 Eurythmics/The Final Countdown
- 15057 Fatboy Slim/Star 69
- 15565 Dance Nation/Sunshine
- 15062 Jennifer Lopez/Play
- 15066 M/M/M/M/M/M/M/M/M/M
- 15068 Limp Bizkit/My way
- 15070 Modern Talking/Win the race
- 15071 MS Jackson/Outcast
- 15075 Paul van Dyk/We are alive
- 15039 Saffi Duo/Played a Live
- 15081 Linkin Park/Crawling
- 15084 Scooter/Pose
- 15085 Solaplanet/Lieb ficken
- 15566 Olé P/Girl you know it's true
- 15086 Under Kracker/Follow me
- 15087 Usher/Ju reemind me
- 15088 Verna/Ich liebe Deutschland
- 15089 Westlife/Up to you
- 15516 M.O.P./Ante up
- 15567 Alizee/Moi Lolo
- 15517 Nelly/Fade with me
- 15130 Gray David/Waiting away
- 15518 Phil Fuldner/Miami Pop
- 15132 Snoop Dogg/Same
- 15569 Nelly/Fade with me
- 15521 Saffi Duo/Samb-Adagio
- 15514 Lf Kim/Phil C/In the Airborne
- 15091 Adams Familie
- 15092 Akte X
- 15093 The bright side of live
- 15094 Axel F
- 15095 Bonanza
- 15096 Das A-Team
- 15097 Don't cry for me Argentina
- 15098 Finestones
- 15099 Gute Zeiten, Schlechte Zeiten
- 15100 Indianer Jones
- 15101 Ghostbusters
- 15102 Mana Mana
- 15103 Mission Impossible
- 15104 Muppets
- 15105 Knight Rider
- 15106 Lindenberg
- 15107 Pop! Langstumpf
- 15108 Raumschiff Entente
- 15109 Raumschiff Voyager
- 15110 Sandung mit der Maus
- 15111 Simpsons
- 15112 Versuches mit mir Gemütslichkeit
- 15113 Wer hat den Uhr gedreht
- 15114 Beverly Hills 90210
- 15115 Star Wars
- 15116 Spiel mir das Lied vom Tod
- 15117 Pink Panther
- 15118 Eine Insel mit 2 Bergen
- 15119 Schnelle Maus von Mexico



Hol dir die volle Power auf dein Handy!

Soundtrax:

- 15091 Adams Familie
- 15092 Akte X
- 15093 The bright side of live
- 15094 Axel F
- 15095 Bonanza
- 15096 Das A-Team
- 15097 Don't cry for me Argentina
- 15098 Finestones
- 15099 Gute Zeiten, Schlechte Zeiten
- 15100 Indianer Jones
- 15101 Ghostbusters
- 15102 Mana Mana
- 15103 Mission Impossible
- 15104 Muppets
- 15105 Knight Rider
- 15106 Lindenberg
- 15107 Pop! Langstumpf
- 15108 Raumschiff Entente
- 15109 Raumschiff Voyager
- 15110 Sandung mit der Maus
- 15111 Simpsons
- 15112 Versuches mit mir Gemütslichkeit
- 15113 Wer hat den Uhr gedreht
- 15114 Beverly Hills 90210
- 15115 Star Wars
- 15116 Spiel mir das Lied vom Tod
- 15117 Pink Panther
- 15118 Eine Insel mit 2 Bergen
- 15119 Schnelle Maus von Mexico

Bestell - Hotline 01908 662687

Katalog per Faxabruf 01805 552997 (12ct/Min)

Bestell-Hotline: 0900 51 51 68 (28,16ATS/Min)

Bestell-Hotline: 0901 59 99 98 (4,23SFR/Min)

Bestell-Hotline anrufen, Handy und Bestellnummer angeben und in wenigen Sekunden kommt Deine Bestellung per SMS auf Dein Handy oder zu einer Nummer deiner Wahl. Klingeltöne FÜR ALLE HANDYTYPEN mit Toneditor * z.B. Nokia, Sagem, Motorola, Siemens, Alcatel, Sony, Panasonic, Ericsson, usw. Wcom1,86€/min

Top Logos	
INTEL INSIDE 34017	39520
31002	39512
37511	31027
42008	31036
31031	33000
31038	31046
42521	31019
42500	41522
38013	31049
41521	41512

Auch im Internet:
www.Mailbox-Power.de
Jetzt neu: Blink - SMS

Bildmitteilungen

61001	61005	61009	63001
63003	71501	61010	61014
61003	72501	63040	72521
61004	61008	61012	70501
61002	61019	63002	61024

Top Blink SMS

Überschicke deine Freunde mit einer blinkenden SMS!

Witzige Sprüche:

- 90001 Dies du gut zu verstehen?
- 90003 Dieses Handy wird abgehört!
- 90009 Was ist bei dir dann?
- 90011 Achtung Virus im Handy!
- 90012 Sim Karte defekt!
- 90013 Testkurwidith 30 Sekunden gesperrt!
- 90025 Du wirst keine Nacht schlaflos!
- 90008 Da ich dich nicht mehr sehen werden?
- 90010 Du nervst mich sterben!

Liebes SMS:

- 90103 Hab dich lieb!
- 90105 Du bist sooo süß!
- 90108 Du bist mein Stern!
- 90111 Dies ist eine Liebesbotschaft!
- 90116 Ich vermiss dich wie die Hölle!
- 90126 Ich kann nicht leben ohne dich!
- 90118 Du hast einen verrückten Vetter!
- 90121 Ich hab Flugzeuge im Bauch!
- 90102 Liebe ist wenn Du es bist!

ASSIMILIERT DAS!



STAR TREK VOYAGER ELITE FORCE

Deine Gegner übermächtig. Deine Chancen gering. In diesem First-Person-Action-Shooter der Extraklasse bist du mit deinem Hazard Team Voyagers letzter Trumpf, der sicheren Assimilierung zu entgehen. Viel Glück, die Crew der Voyager verläßt sich auf dich...

WIDERSTAND IST NICHT LÄNGER ZWECKLOS



Die Team KI wirkt dank Quake III Arena™ Engine absolut natürlich. Charaktere reagieren, passen sich an und bilden so eine beeindruckend effektive Kampfeinheit.



Ein spektakuläres Waffenarsenal verbessert deine Chance gegen einige der gefährlichsten Aliens, die der Voyager-Crew je begegnet sind.



Die Quake III Arena™ Engine generiert strukturierte, gebogene Oberflächen in erstaunlicher Präzision und läßt so eine Vielzahl außerirdischer Schiffe lebendig werden.

 PlayStation 2



GENIUS AT PLAY
www.codemasters.com

TM, ®, & © 2002 Paramount Pictures. All rights reserved. Published and distributed under license from Activision Publishing, Inc. by The Codemasters Software Company Limited ("Codemasters"). Star Trek, Star Trek, Voyager and related marks are trademarks of Paramount Pictures. This product contains software technology licensed from Id Software, Inc. Id Technology © 1999 - 2001 Id Software, Inc. All rights reserved. Activision is a registered trademark of Activision, Inc. and its affiliates © 2000 - 2002 Activision, Inc. and its affiliates. "Codemasters" and the Codemasters logo are registered trademarks owned by Codemasters. "Genius at Play" is a trademark of Codemasters. All other trademarks and trade names are the properties of their respective owners. © 2001-2002 Majesco Sales Inc., All Rights Reserved.



Air Force

Elfe im Ring

Grand Prix

Rayman 2

Re-Volt

Shadowman

Skate for fun

Tel.: 02504-9330-11bis16
Persönliche Bestellannahme
Mo.-Fr.: 8.30-19.45 Uhr
Sa.: 9.00-13.00 Uhr

FREAK'S SHOP

Fax: 02504 - 9330 - 99
Alfred-Krupp-Str. 24
48291 Telgte

Unsere Preise wurden durch den EURO nicht erhöht! * Nur solange Vorrat reicht! Stand: 04.05.2002 * Gebrauchtspiele: ACHTUNG - Viele Einzelstücke:

PlayStation:

ACTION:

007: Die Welt ist nicht genug	25,54
Air Force	15,31
Army Men: Sarge Heroes 2	15,31
-Team Assault	17,88
Assault	25,54
Assault Rigs	15,31
Attack of Saucerman	20,43
B-Movie	15,31
Batman of the Future	25,54
Blade a/uncut	40,88
Blast Radius	15,31
Bug Riders	15,31
C12: Final Resist.	25,54
Carmageddon dt.	15,31
Centipede	15,31
Colony Wars	20,43
Contra: Legacy of Crime Killer	22,98
Crimes Beat	15,31
Danger Girl a/uncut	25,54
Darklight Conflict	15,31
Disney Dinosaur	25,54
Dogdom Arena <a>	15,31
Duke Nukem: Land of the Babes	17,88
Duke Nukem: Time to Kill	25,54
Fighting Force 2	15,31
Frenzy	15,31
G-Darius	15,31
Grand Theft Auto	15,31
Grand Theft Auto 2	17,88
GTA London Mission	15,31
GTA 1 & London	25,54
Grudge Warriors	10,20
Gungage	15,31
Hard Boiled	15,31
Infestation	20,43
Lone Soldier	25,54
dt. & ungeschnitten	
Machine Hunter	20,43
Millenium Soldier	20,43
MK Special Forces	30,65
MTV: Slamscape	10,20
Nanotek Warrior	10,20
Nike: The Mission	20,43
Rainbow Six	17,88
Rainbow Six: Rogue	20,43
Ray Crises - Ray Storm 2	20,43
Rayman Rush	30,65
Reboot 3D	15,31
Retro Force	20,43
Riot	20,43
Rising Zan	20,43
Robopit	15,31
Robotron X	15,31
Rosco Mc Queen	15,31
Saavein	12,76
Shadow Gunner	25,54
Silent Bomber	17,88
Soviet Strike	15,31
Space Debris	17,88
Spawn	20,43
Spec Ops	15,31
Spec Ops: Covert A	17,88
Spec Ops Ranger E	17,88
Star Wars Dinkie B.	15,31
Star Wars Jedi P.B.	17,88
Strider 2	17,88
Tiny Tank	20,43
Total Eclipse Turbo	20,43
Trap Runner	20,43
Tunnel B1	15,31
Viper <a>	15,31
Warhawk	20,43
WDL: Thunder Tanks	20,43
Xena - Warrior Prin.	20,43
X 2	15,31
Army Men: Operation	15,31
B-Movie <a>	9,99
Batman & Robin	20,43
Blast Radius	9,99
Blaster Master	25,54
C12: Final Resist.	20,43
Centipede	9,99
Colony Wars	9,99
Crow, The	25,54
Darklight Conflict	9,99
Dogdom Arena a	9,99
Duke N.: Time to kill	20,43
Fighting Force	35,76
Fighting Force 2 (a)	9,99
Firo & Klawd	35,76
G-Darius	9,99
G-Police	25,54
Ghost in the Shell	35,76

GTA + London	20,43
Grand Theft Auto 2	15,31
Hard Boiled	9,99
Incredible Crises	20,43
Invasion	15,31
Lucky Luke	20,43
Millenium Soldier	15,31
N2 O Adrenalin	20,43
Nanotek Warrior	7,64
Nuclear Strike	40,88
One	15,31
R-Type Delta	45,99
Rainbow Six	9,99
Re-Loaded	35,76
Rebell Assault 2	35,76
Riot	9,99
Shadow Gunner	15,31
Space Hulk	30,65
Spec Ops	je 9,99
Spiderman	15,31
Star Wars: Dunle Bed.	9,99
Star Wars Jedi Power	15,31
S. Pang Collection	35,76
Syndicate Wars	40,88
Trap Runner	15,31
Twisted Metal	40,88
Twisted Metal 2	40,88
Viper	15,31
Wing Commander 3	45,99
Wing Commander 4	45,99
X 2	9,99
(Action-)Adventure:	
007 - Der Morgen	22,98
stirbt nie	22,98
5th Element	15,31
Akui	20,43
Alone in the Dark 4	30,65
Atlantis "Disney"	30,65
Blood Omen - Legacy of Cain	25,54
Castlevania Chronicle	30,65
Chase the Express	25,54
Cold Blood	25,54
Critical Depth	20,43
Crusader of Might & Magic	20,43
D	20,43
Dino Crises	29,95
Dino Crises 2	25,54
Dracula Resurrection	20,43
Egypt 2 (Grab des Pharaos 2)	30,65
E.T. Der Außerirdische	29,95
Galerians (4 CDs)	20,43
Guardian of Darkness	17,88
Hard Edge	25,54
Harry Potter	ab 25,54
Hell Night	20,43
Herc's Adventure	20,43
In einem Land vor unsere Zeit	24,95
Kagero Deception 2	20,43
Kingsley Adventure	35,76
Little Big Adventure	20,43
Martian Gothic	25,54
Medieval 2	25,54
Mega Man Legends 2	25,54
Men in Black: Crash	25,54
Metal Gear Solid	17,88
Metal Gear Solid	17,88
"Mission CD"	10,20
MGS incl. Mission CD	25,54
MGS, Mission CD & Berater	30,65
Monkey Hero	25,54
Ninja - Shadow of D.	20,43
O.D.T.	22,98
Oddworld 2: Exodus	15,31
Overblood a/uncut	25,54
Overblood 2	20,43
Parasite Eve 2	25,54
Perfect Weapon	15,31
Resident Evil 1 & 2	15,31
Berater	20,43
Ronin Blade	20,43
Roswell Conspiracies	30,65
Sentinent	20,43
incl. Music-CD	20,43
Shadowman	20,43
Silent Hill	25,54
Soul Reaver - Legacy of Kain	20,43
Soul Reaver a/uncut	25,54
Starwinder	20,43
Swagman	20,43
Syphon Filter	25,54
Syphon Filter 2	25,54
Syphon Filter 3	43,43
Tenchu 2	25,54
Tomb Raider 1	15,31
Tomb Raider 2	15,31

Fighter Maker	12,76
Iron & Blood	9,99
Jurassic Park: Warpath	15,31
Ready to R. Boxing	15,31
Rivals School	35,76
Streetfighter Col. 2	20,43
Ultimate Fighting C.	20,43
Zero Divide	9,99
DENKSPIEL / GESCHICKLICHKEIT	
JUMP 'N RUN:	
102 Dalmatiner	20,43
A Bugs Life Activity	15,31
< Malen & Spielen >	
Aladdin	25,54
Alfred Chicken	29,95
Ape Escape	15,31
Asterix & Obelix	15,31
Big Bass Fishing	19,95
Blast Chamber	20,43
Blasto	20,43
Bugs & Taz: Wettlauf gegen die Zeit	25,54
Bugs Bunny Zeitreise	25,54
Burkstrick	20,43
Wakeboarding	20,43
Bust-A-Move 4	20,43
Casper	24,95
Chicken Run	20,43
Crash Bandicoot	30,65
Crash Bandicoot 2	25,54
Crash Bandicoot 3	25,54
Crash Bash	25,54
Donald Duck Quack	19,95
Dreams	15,31
Ein Königreich für ein Lama	25,54
Evo's Space Adv.	15,31
Fisherman's Bait	17,88
Flintstones Bowling	25,54
Ge Deep Cover G.	15,31
Gex 3D Return the	20,43
Goldie	15,31
Goofys Funhouse	30,65
Grinch: S.Christmas	25,54
Gubble	15,31
Heart of Darkness	15,31
Hercules	25,54
Hugo 1 + 2	je 25,54
Hugo 3D: D.Geheimnis	28,10
Hugo Diamantenfieber	30,65
Huntchback of Notredame	15,31
Inspector Gadget	28,10
Iznogud	20,43
Jersey Devil	15,31
Johnny Bazookatone	20,43
Kiss Pinball	15,31
Landmaker "Puzzle"	15,31
Legend of Pocahontas	15,31
Live Wire	15,31
Lord of the Jungle	15,31
Lucky Luke 2001: Im Westernfieber	33,21
Magical Drop 3	17,88
Mat Hoffmanns BMX	40,88
Mega Man X5 / X6	je 25,54
Moho	20,43
MonsterAG Disney	35,76
Mort the Chicken	28,10
Moses - Prinz von Ägypten	15,31
Mr. Domino	20,43
Mr. Driller	15,31
Mulan "Disney"	25,54
Mulan (a) "Disney"	22,98
Muppet Monster Adv.	35,76
Misce Cats	15,31
Pet in TV	20,43
Pong	15,31
Power Digger	30,65
Poy Poy	20,43
Pro Pinball: Big USA	25,54
Psybadek	20,43
Rascal	15,31
Rat Attack	20,43
Rayman	20,43
Rayman 2	30,65
Ruff & Tumble	15,31
Rugrats: Auf der S.	19,95
Rugrats Studio Tour	20,43
Saltwater Fishing	17,88
Scrabble	30,65
Spider	15,31
Spyro the Dragon	25,54
Spyro the Dragon 2	25,54
Spyro 3	25,54
Starsweep	15,31
S. Puzzle Fighter 2	20,43
Swing	20,43

Tarzan	25,54
Team Buddies	20,43
Thrasher: Skate & D.	15,31
Tiny Toon: Plucky's	30,65
Tony Hawks Skateb.	17,87
Tony Hawk 2	25,54
Tony Hawk P.S. 3	43,43
True Pinball	15,31
Wer wird Millionär?	30,65
Wer wird Millionär Jr.	30,65
Wild 9 & T-Shirt "PSX-Symbol"	20,43
Worms	15,31
Worms Armageddon	17,88
Worms Pinball	15,31
You don't know Jack	20,43
(lustiges Ratespiel)	
Action Bass	15,31
Ape Escape	9,99
Aquanauts Holiday	ab 15,31
Bombberman	15,31
Break Out	19,95
Bust-A-Move 4	15,31
Cool Boarders 2	15,31
Croc	20,43
Evo's Space Adv.	9,99
Fisherman's Bait	9,99
Frogger	25,54
Frogger 2	30,65
Heart of Darkness	9,99
Hercules	15,31
Hugo 2	je 15,50
Jumping Flash 2	20,43
Live Wire	9,99
Lost Vikings 2	29,95
Micke's Wild Adv.	25,54
Monopoly	TBA
MTV Skateboarding	20,43
Overboard	25,54
Pandemonium	19,95
Pandemonium 2	20,43
Power Rangers Pinball	40,88
Psybadek	9,99
Rat Attack	9,99
Rayman	15,31
Rayman 2	20,43
Shanghai	39,95
Spider	9,99
Spot goes to Hollyw.	15,31
Spyro the Dragon	15,31
Tilt	39,95
Toy Story 2	20,43
True Pinball	10,20
Virtual Pool	20,43
Wild 9 & T-Shirt(neu)	17,88
Worms	9,99
FLUGSIMULATION:	
Ace Combat 3	25,54
Black Dawn	25,54
Eagle One: Harrier A.	20,43
Thunderhawk 2	15,31
Thunderhawk 2	25,54
a/ungeschnitten	
Wing Over 2	20,43
Air Combat	15,31
Eagle One	15,31
Gunship	51,10
Top Gun	35,76
MUSIKSPIEL:	
Beatmania incl.	25,54
Controller	40,88
Dschungelbuch Gro.	25,54
Fluid <a>	15,31
Fluid / Pulse / Depth	20,43
Music	15,31
PaRappa Rapper a	15,31
Um Jammer Lammy	22,98
Dschungelbuch incl.	
Tanzmatte	35,76
Music	7,64
Spice World	15,31
RENNSPIEL:	
007: Racing	25,54
360°	20,43
Aqua GT	15,31
ATV Quad Racing	20,43
A. Senna Kart Duel	20,43
A.Senna Kart Duel 2	25,54
Batman Gotham Race	28,10
Bombberman Fantasy Race	17,88
Buggy	20,43
C3 Racing	22,98
Chocoboo Racing	30,65
Circuit Breakers	20,43
Colin McRae Rally	15,31
Crash Team Racing	25,54
Cyberspeed	15,31
Destruct. Derby Raw	25,54
Driver	15,31
Driver 2	25,54

Duke of Hazard	17,88
Duke of Hazard 2	25,54
Extreme 500	15,31
Extreme Snowbreak	15,31
F1 2000	15,31
F1 Ch. Season 2000	25,54
F1 Racing Champion-ship 2000	15,31
F1 World Grand P.	15,31
Formel 1 '97	15,31
Formel 1 '98	20,43
Formel 1 '99	20,43
Formel 1 2000	20,43
Formel 1 2001	35,76
Formula Karts	20,43
Formula Nippon	20,43
Gran Turismo 2	25,54
Große Dino Rennen	28,10
Hot Wheels Racing	15,31
Hydro Thunder	15,31
International Moto X	22,98
Italian Job	40,88
Jet Rider 2	20,43
J.McGrath Supercross	15,31
J.McGrath S. 2000	20,43
Kart Challenge	15,31
Killer Loop	15,31
Mega Man Battle & C.	20,43
Micro Maniacs	15,31
Midnight Run	20,43
Monster Racer	17,87
Moto Racer 2	20,43
Moto Racer World T.	25,54
Motor Mash	15,31
Motorcross Mania	15,31
Need for Speed 3	20,43
Need for Speed 4	25,54
Need for Speed 5	25,54
Newman H. Racing	15,31
Powerboat Racing	15,31
Racing Simulation 2	15,31
Rally Championship	25,54
Rally Cross	20,43
Rally Masters	20,43
Rapid Racer	20,43
Renegade Racers	15,31
Ridge Racer	15,31
Ridge Racer 4	15,31
Ridge Racer Rev.	20,43
Road Rage	15,31
Road Rash 3D	20,43
Roadster	20,43
Running Wild	15,31
S.C.A.R.S. (4 geteilte Bildschirme)	20,43
San Francisco Rush	20,43
Schlumpfe 4 - Auf die Plätze, fertig	25,54
Scooter Racing	24,95
Snow Racer 98	15,31
Speed Freaks	15,31
Speedster	20,43
Streak Howerboat Racing	20,43
Street Racer	20,43
Street Skater	15,31
Street Skater 2	20,43
Superbike 2000	20,43
Supercross 2000	20,43
Supersonic Racer a	15,31
Toca Touring Car 2	15,31
Total Drivin'	15,31
Toy Story Racer	20,43
USA Raser	22,95
V-Rally	15,31
V-Rally 2	17,87
Vanishing Point L.E.	30,65
VMX Racing	20,43
Wreckin' Crew	15,31
360°	15,31
Air Race	15,31
Ayrton Kart Duel	15,31
Bombberman Fantasy Race	15,31
Buggy	15,31
Burning Road	9,99
C3 Racing	15,31
Felony 11-79	15,31
Formel 1	9,99
Formel 1 '97	15,31
Formel 1 '98	15,31
Formel 1 '99	15,31
Formel 1 2000	17,88
Hot Octane	15,31
Hot Wheels Turbo R.	12,76
Mega Man Battle & C.	15,31
Need for Speed	30,65
Need for Speed 3	15,31
Penny Racers	15,31
Powerboat Racing	9,99
Radical Bikers	15,31
Rally Cross	15,31

Rally Cross 2	20,43
Rapid Racers	15,31
Ray Tracers (a)	19,95
Ridge Racer 4	9,99
Road Race	9,99
Road Rash	20,43
Rollcage	15,31
Running Wild	9,99
S.C.A.R.S.	15,31
Speed Freak's	9,99
Streak: Howerboard	15,31
Street Skater	9,99
Supercross 2000	15,31
Total Drivin	9,99
World Scariest Police Chases	25,54
Wreckin Crew	9,99
ROLLENSPIEL:	
Alundra 2	25,54
Breath of F. 3 & Pin. T.	25,54
Shit & Drachenfigur	25,54
Breath of Fire 4	25,54
Eternal Eyes	15,31
Final Fantasy 6	20,43
Final Fantasy 7 incl. Spielberater	40,88
Final Fantasy 8	25,54
Final Fantasy 9	30,65
Grandia	17,88
Grandstream Saga	35,76

Galaxy Zone	20,43	Ronaldo V-Football	20,43
Cyber Tiger (Golf)	15,31	Rushdown	20,43
ECW Surf Riders	25,54	Sampras Tennis	20,43
CSF Hardcore Rev.	15,31	Striker 96	20,43
ECW Hardcore	20,43	Super Match Soccer	20,43
Revolution a/uncut	20,43	Sydney 2000	20,43
Euro 2000	15,31	Total NBA 96	20,43
FIFA Soccer '97	10,20	Total NBA 98	20,43
FIFA Soccer '98	15,31	UEFA Challenge	20,43
FIFA Weltmeisterschaft 2002	35,21	UEFA Ch. L. 98/99	20,43
Formula Nippon	20,43	UEFA Striker	20,43
Frankreich '98	20,43	Victory Boxing 2	20,43
Fußball Live	15,31	Victory Boxing 3	20,43
F.L. incl. Multi Tap	25,54	VIVA Fußball	20,43
Goal Storm	20,43	WCW Backstage	20,43
Golden Goal	15,31	WCW Mayhem	20,43
International Superstar Soccer 98	15,31	WCW/NWO: Thru the Attitude	20,43
Int. S. Soccer 2000	25,54	SIMULATION STRATEGY	20,43
Int. Track & Field 2	20,43	Anstoß Premier League	20,43
Kick off World	20,43	BDFL Manager 2000	20,43
Libero Grande	20,43	Catan: Die erste Invasion	20,43
Mille Miglia	25,54	Civilization 2	20,43
NBA Live '99	15,31	Command & Conquer - Alarmstufe Rot	20,43
NBA Pro '98	15,31	C & C 2 a/uncut	20,43
NBA Pro '99	20,43	Creatures	20,43
NHL Breakaway	15,31	Dark Owners	20,43
NHL Face Off '97	10,20	Warhammer 2	20,43
NHL Face Off '98	15,31	Dune 2000	20,43
NHL Face Off '99	20,43	Frontschweine	20,43
NHL Hockey '97	10,20	Hidden & Dangerous	20,43
NHL Hockey '99	15,31	Legend of Karti	20,43
NHL Powerplay Hockey	10,20	Player Manager Soccer	20,43
NHL Powerplay '98	15,31	Populous	20,43
NHL Rock the Ring	20,43	Premier Manager Soccer	20,43
No Fear Downhill	20,43	Railroad Tycoon	20,43
Mountain Biking	20,43	Sentinel Return to Innocence	20,43
Pitball	15,31	Strike Point	20,43
Pro Body Boarding	15,31	Theme Park	20,43
Pro Evolution Soccer 40,89	20,43	Unholy War, The	20,43
Puma Street Soccer	15,31	V 2000 <a>	20,43
Ran Soccer	15,31	War of the Worlds	20,43
Ronaldo V-Football	15,31	Warhammer	20,43
RTL Skispringen 2002 -	30,65	Warzone 2100	20,43
Martin Schmitt	20,43	Worms World Party	20,43
Ski Air Mix	20,43	Z	20,43
Slam'n Jam	15,31	Carnage Heart	20,43
Striker	20,43	Command & Conquer	20,43
S. Football Champ	20,43	Front Mission 3	20,43
Super Match Soccer	15,31	KKND: Krossfist	20,43
Total NBA 98	20,43	Legend of Karti	20,43
Trick'n Snowboarder	15,31	Lego Rock Raiders	20,43
UEFA Champions '99	10,20	Populous	20,43
UEFA 2000	15,31	Premier Manager Soccer	20,43
UEFA Striker	15,31	Sentinel Return to Innocence	20,43
V-Ball - Beach	20,43	Sim City 2000	20,43
Volleyball	20,43	Theme Park	20,43
Victory Boxing 2	20,43	Theme Park World	20,43
Victory Boxing 3	30,65	Transport Tycoon	20,43
VIVA Fußball	15,31	Unholy War	20,43
W. Gretzky Hockey	15,31	V 2000	20,43
WCW Backstreet	20,43	Warcraft 2	20,43
Assault	25,54	Warzone 2100	20,43
Windsurfers Paradise	15,31	Worms World Party	20,43
World Cup Golf	20,43	X-Com: Enemy Unknown	20,43
World League Soccer	15,31	X-Com: Terror from the Deep	20,43
WWF Attitude	15,31	Geplante Neuheiten	20,43
Yeh Yeh Tennis	20,43	Bär im großen B	20,43
Actua Ice Hockey 2	9,99	Haas (06.06.02)	20,43
Actua Soccer 3	9,99	Black & White	20,43
Actua Tennis	20,43	Capcom vs. SNK	20,43
Adidas Power Soccer	9,99	Delta Force Ultra	20,43
Adidas P.Soccer 98	9,99	Warface (07.06.02)	20,43
Ballblazer Champion	9,99	Dexters Laboratory	20,43
Box Champion	9,99	Digimon Rumble	20,43
ECW Anarchy Rules	20,43	DSF Fußball Manager	20,43
ECW Hardcore Rev	9,99	Final Fantasy Anime	20,43
EURO 2000	9,99	Frankie Abenteuer	20,43
FIFA '96 / '97	je 9,99	Hugo und der teufel	20,43
FIFA Soccer '99	15,31	Spiegel (15.9.2000)	20,43
FIFA 2000	20,43	Lilo & Stich: Tro	20,43
FIFA 2001	20,43	Paradise (19.06.02)	20,43
FIFA 2002	30,65	M & M: Geheimnis	20,43
Frankreich 98	9,99	Metal Slug X (20.06.02)	20,43
Golden Goal	9,99	Michael Schumacher	20,43
Int. S.-Star Soccer D.	15,31	Ms. Spider (31.05.02)	20,43
ISS Pro	9,99	Pink Panther (15.06.02)	20,43
Kick Off World	9,99	Planet der Affen	20,43
Madden 99	20,43	Rescue Heroes	20,43
NBA Live 98	9,99	in Gefahr (14.06.02)	20,43
NBA Live '99	15,31	Sea Monkeys	20,43
NFL Quarterback 97	9,99	Verkehrsgigant	20,43
NHL Face Off	je 9,99	Westlife Fan-O-M	20,43
NHL Hockey '97	7,64	Wid: Nationalsport	20,43
NHL Hockey '98	9,99	Zidane Fußball	20,43
Onside Soccer	9,99		
Phat Air Snowboard.	9,99		
Pitball	9,99		
Puma Street Soccer	9,99		

all	9,99		
	15,31		
	29,99		
	15,31		
acer	9,99		
	24,99		
	9,99		
	15,31		
	15,31		
99	7,64		
	9,99		
	15,31		
	20,43		
	9,99		
A.	25,54		
	15,31		
der	35,76		
	9,99		
ON /			
IE:			
M.	15,31		
	29,95		
asel	25,54		
	25,54		
uquer	2		
t	15,31		
	30,65		
	17,88		
	25,54		
	17,87		
	17,87		
ous	17,88		
a	20,43		
99	15,31		
	15,31		
er	15,31		
2	20,43		
s	20,43		
	20,43		
	25,54		
e	20,43		
ds	15,31		
	20,43		
	15,31		
arty	20,43		
	25,54		
ng.	35,76		
	40,88		
	40,88		
a	15,31		
ers	20,43		
	9,99		
er	9,99		
is	9,99		
	61,33		
	20,43		
bird	35,76		
on	51,10		
	15,31		
	9,99		
	51,10		
arty	9,99		
	66,44		
om	61,33		
nte			
n PSX			
blauen			
	19,95		
	30,60(2)		
	Pro (19,7)		
ban			
	29,95		
ory	29,95		
le Arena			
nager	2002		
thology			
er Safari			
uffische			
(2)			
uble in			
(2)			
ormeln			
(23.5)	tba		
cher Kart			
(05.02)			
(15.07.02)			
on	19,95		
s: Helden			
(6.02)			
	14,99		
t (28.06)			
Mania (31.5)			
dieler	17,87		
Generation			

Lösungsbücher:

007: Der Morgen st.	15,31
007 - Die Welt ist	7,57
Alien Trilogy	7,57
Alone in the Dark	ab 7,57
Alundra 1 & 2	je 7,57
Atlantis & 3 "Andere	10,20
Baldurs Gate: Dark	7,57
Baphomets Fluch	5,09
Baphomets Fluch 2	7,57
Blaze'n Blade	7,57
Blood Omen	7,57
Breath of Fire 3 / 4	je 7,57
C 12	7,57
Castlevania	7,57
Chase the Express	7,57
Command & Conq.	7,57
Command & C. 2	7,57
Croc 2	7,57
D	7,57
Dark Cloud	7,57
Dark Omen	7,57
Deathrap Dungeon	ab 7,57
Devil May Cry 4c	15,31
Diablo	7,57
Digimon World	15,31
Dino Crises	7,57
Dino Crises 2	7,57
Discworld 1 & 2	je 7,57
Discworld Noir	7,57
Dracula 1 & 2	je 7,57
Duke Nukem Time	7,57
Egypt 2	7,57
Eternal Ring	7,57
Fear Effect 4c	15,31
Fear Effect 2	7,57
Final Fantasy 6	10,20
Final Fantasy 7 in 4c	15,31
Final Fantasy 8	ab 7,57
Final Fantasy 9	15,31
Final Fantasy 10	15,31
Flucht von Monkey	1,10,20
Galerians	7,57
Game Cube Collection	
Gex 3D & Rayman	7,57
Grab des Pharaos & 2c	10,20
Grandia	10,20
Grandia 2	7,57
Grandstream Saga	7,57
Guardian of Darkness	7,57
Half Life dt.	7,57
Harry Potter	7,57
Heart of Darkness	7,57
Herc's Adventure	7,57
Hexen	7,57
Jade Cocoon	7,57
Koudelka	10,20
Legend of Dragoon	10,20
Legend of Legaia	7,57
Little Big Adventure	7,57
Max Payne	7,57
Medal of Honor / 2	je 7,57
Medieval 1 & 2	je 7,57
Metal Gear Solid + 2 ab	7,57
Mission Impossible	7,57
Nightmare Creatures	7,57
Onimusha	7,57
Orphen	7,57
Overblood	7,57
Panzer General 2	7,57
Populous	7,57
Railroad Tycoon 2	7,57
Rayman 2	15,31
Resident Evil 1	5,09
Resident Evil 1 + D.C. +	7,57
<farbig & viele Bilder>	10,20
Resident Evil 3	10,20
Resident Evil Code	
Veronica X	10,20
Riven - Myst 2	7,57
Saga Frontier 4c	15,31
Shadowman 1 & 2je	9,99
Silent Hill	7,57
Silent Hill 2 4c	17,88
Soul Reaver	7,57
Soul Reaver 2 4c	15,31
Star Ocean 2	7,57
Star Wars 1	10,20
Suikoden 1 & 2	je 7,57
Summoner	ab 7,57
Syphon Filter 1 & 2	10,20
Tombrador 1-5 ab	10,20
Ubik & 3 Andere	10,20
Vagrant Story	ab 7,57
Vandal Hearts & 2	je 7,57
Verrat in der verb.	7,57
Versailles & 3 Andere	10,20
Wild Arms	10,20
Wing Commander	je 7,57
X-Files	7,57
Z	7,57

Geplante Neuheiten PlayStation 2:	
All Star Baseball 2003	
Deus Ex (24.5.02)	53,66
Drakan (15.6.02)	53,66
Endgame (24.5)	53,66
ESPN NBA Night 2002	
F1 Downforce (16.5.02)	
Final Fantasy 10 (24.05.)	
Frogger (24.05.02)	53,66
Guilty Gear X (31.5)	53,66
ISS 2 (24.05.02)	tba
Iron Aces 2 (10.5.02)	53,66
Iron Eagle Max	53,66
Jade Cocoon 2	53,66
Lake Masters EX	25,50
Master Rallyer	53,66
Medal of Honor: Frontlines	
Mike Tyson Heav. Boxing	
Nascar Heat	51,66
No one lives forever (29.5)	
Polaroid Pete	51,10
Przym (15.5.02)	53,66
Rally Championship	53,66
Red Card Soccer	53,66
Spiderman Movie	53,66
Super Trucks	49,95
TD Overdrive	49,95
Tetris Worlds	45,99
Top Angler	53,66
USA Raser	39,95
PlayStation 2:	
PlayStation 2	296,04
PS2 + 2 Pads + Fernb. 329,-	
PS2 + Metal Gear S.2	339,-
Action Replay 2 V2 incl.	
DVD Region X + Memo	45,99
Dual Pad "Jaguar"	17,87
Dual Shock Original	28,10
DVD Fernbedienung	15,31
Keyboard	28,10
Lenkrad "Jaguar"	51,10
Link Kabel	15,31
V-Stand	ab 15,31
V-Stand incl. Storage	17,87
Memory Card 8 MB	40,88
Memory Card Org.	43,43
Memory Card 16 MB	48,55
Multi Tap	ab 30,65
RGB / Scart Kabel	
"umschaltbar"	19,95
S-VHS Kabel	10,20
X-ploder 2	43,43
4 x 4 Evolution	30,65
5th Element(NY Race)	51,10
7 Blades	51,10
Ace Combat 4	53,66
Age of Empires 2	53,66
Air Blade	53,66
Alone in the Dark	49,95
Armored Core 2	45,99
Army Men	ab 29,95
Atlantis 3: Die neue	45,99
ATV Off Road	53,66
Baldurs Gate: Dark	53,66
Bass Strike	49,95
Batman Vengeance	43,43
BDFL Manager 2002	53,66
Blood Omen 2	53,66
Bloody Road 3	53,66
Casper: Spirit Dim.	44,99
City Crises	35,77
Conflict Zone	29,95
Crash Bandicoot	51,10
Crazy Taxi	35,77
D.N.A.	51,10
Dark Cloud	53,66
Dead or Alive 2	29,95
Devil May Cry	53,66
Donald Duck Quack	35,77
Drop Ship	53,66
Dynasty Warrior 2	30,65
Dynasty Warriors 3	53,66
Ecco the Dolphin	51,10
Eternal Ring	49,95
Eve of Extinction	53,66
Everblue	53,66
Evergreen	51,10
Extermination	53,66
F1 Champ. Season	51,10
F1 Racing Champ.	35,77
FIFA Weltm. 2002	49,95
Flucht von Monkey I.	53,66
Formel 1 2001	29,95
Freak Out	19,95
Fur Fighters +	51,10
Giants	53,66
Godai Elemental F.	53,66

Gran Turismo 3	29,95
Grandia 2	53,66
GT A 3 dt. / a/uncut	53,66
GTC Afrika	19,95
Gun Griffon	19,95
Heat Hunter	53,66
Herdly Gardy	49,95
Heroes of M & M	35,76
ICO	53,66
Int. Track & Field	40,88
Jak & Daxter	53,66
James Bond: Agent..	53,66
Jet Ski Riders	49,95
Kessen 2	53,66
Klonoa 2	53,66
Knock Out Kings 2	53,66
Le Mans 24 Std.	45,95
Legend of Wrestling	53,66
Madden 2002	53,66
Maximo	53,66
MDK 2: Armageddon	45,99
Metal Gear Solid 2	49,95
Monsters AG Disney	49,95
Moto GP	29,95
Moto GP 2	53,66
Motor Mayhem	49,95
Mr. Moskeeto	53,66
MX Rider	29,95
Oni	29,95
Onimusha (07.06)	29,95
Operation Winback	49,95
Parappa the Rapper	51,10
Pirates: Legend of B.	53,66
Police 24/7	53,66
Portal Runner	29,95
Pro Evolution Soccer	53,66
Pro Rally 2002	29,95
Projekt Eden	39,95
Rayman M	53,66
Rayman Revolution	35,76
Red Faction	29,95
Red Faction a/uncut	tba
Resident Evil Code V.	29,95
REZ	49,95
Robot Warlords	25,54
Rune: Viking Warlord	35,76
Shadow Hearts	53,66
Shadow Man 2	53,66
Silent Hill 2	49,95
Silpheed	19,95
Simpsons Road R.	49,95
Smugglers Run 2	35,76
Soul Reaver 2	53,66
Space Channel 5	49,95
Splashdown	29,95
Spy Hunter	39,95
Star Wars Racer 2	53,66
Star Wars Starfighter	45,95
Star Wars Jedi Starf.	53,66
Star Wars S.B.Racing	45,95
State of Emergency	53,66
Super Bust-A-Move	35,76
Surfing H2O	25,54
Tekken Tournament	29,95
This is Football	29,95
Thunderhawk: Oper.	53,66
Time Crises 2	53,66
T.C.2 incl. G-Con	79,95
Time Splitters	29,95
Tony Hawk Skater 3	53,66
Top Gear Dare D.	35,76
Twisted Metal Black	51,10
UEFA Ch. 2001/02	25,54
Victorious Boxers	35,76
Virtua Fighter 4	53,66
Warriors of M & M	35,76
WDL Warjetz	39,95
Wer wird Millionär 2?	53,66
Wipeout Fusion	53,66
Woody Woodpecker	25,54
World Rally Champ.	53,66
Worms Blast	44,95
WTA Tour Tennis	53,66
WWF Smackdown 3	53,66
Zone of the Enders	29,95
Gebrauchte PS2:	
FIFA 2001, UEFA Challenge	
X-Squad U.v.s. ab	30,66
DVD-Filme ab	
15,31 Euro:	

**NINTENDO
GAMECUBE.**

Game Cube 199,-
 Antennenkabel *Org.* 19,95
 Controller *Org. je* 29,95
 GBA Cable *Org.* 15,31
 Memory Card *Org.* 19,95
 RGB Kabel *Org.* 28,99
 Action Replay tba
 Antennenkabel 14,95
 Controller 19,95
 Joypadverlängerung 7,95
 Lenkrad 29,95
 Memory Card 4 MB tba
 Memory Card 16 MB tba
 RGB Kabel 9,95
 Tasche 25,-
 18 Wheeler **31.05.2002**
 Batman Vengeance 53,99
 Bloody Roar: Primal F. 53,99
 Burnout 53,99
 Cel Damag 53,99
 Crazy Taxi 53,99
 Dark Summit **24.05.02**
 Dave Mira F. BMX 2 53,99
 Donald Duck Quack A. 53,99
 Driven 53,99
 ESPN I.Winter Sports 53,99
 Extreme G3 **03.05.2002**
 FIFA Weltm. 2002 53,99
 ISS2 **49,99**
 Legends of Wrestling **24.5.**


 Luigi's Mansion 53,99
 NBA Courtside 2002 17.5.


 Pikmin **31.05.2002**
 Simpsons Road Rage 17.5.


 Sonic Adventure 2 53,99
 Spiderman Movie 15.05.


 Star Wars: Rogue S. 2 49,95


 Super Smash Bros. Melee
 Supercross J.McGrath World
 Supermonkey Ball 53,99
 Tarzan Freeride 53,99
 Tony Hawk Skater 3 53,99
 Universal Studios: Theme
 Park Adventure 53,99
 Virtua Striker 3 23.5.
 Wave Race: Blue S. 53,99
 Worms Blast **30.05.2002**
 und alle **NEUHEITEN !!!**

ZUBEHÖR

Ohne gutes Zubehör macht das Zocken nur halb so viel Spaß. Deshalb stellen wir an dieser Stelle regelmäßig die ergiebigsten Spielspaß-Expander für die PlayStation 2 vor.

USB Keyboard & Gamemouse CONTROLLER – Komplette PS2-Ausrüstung für Ego-Shooter und Internet-Nutzung

■ Wem die Steuerung von First-Person-Shootern mit dem Gamepad zu träge ist, dem bietet die Firma Flashpoint eine elegante Lösung. Die Optical USB Mouse entspricht einer normalen PC-Maus und kann auch am Computer verwendet werden. Sie ist aus solidem, schwarzem Kunststoff gefertigt, verfügt über zwei an der Vorderseite angebrachte Buttons plus einem praktischen Scrollrädchen.

Dank weicher Noppen auf der Unterseite gleitet die Maus geschmeidig über jede Unterlage. Beim Testen überzeugte das Gerät durch exakte Steuereigenschaften und hervorragende Griffigkeit. Die USB-Tastatur ist ebenfalls in edlem Schwarz gehalten und sehr robust. Sie verfügt über alle herkömmlichen Funktionen eines PC-Keyboards, wobei einige Extra-buttons die Bedienung erleich-

tern. Der Druckpunkt der Tasten ist optimal und auch nach längerer Nutzung konnten wir keine Verschleißerscheinungen feststellen. Beide Artikel sind im PS2-Design gehalten und sehen sehr gut aus. Wer sich für den (hoffentlich bald) kommenden PS2-Internet-Auftritt wappnen will, ist mit den beiden Produkten bestens bedient. Um Verwirrungen vorzubeugen, sei noch gesagt, dass sowohl Maus als auch Keyboard unter dem Label „Flame“ erscheinen und von Flashpoint vertrieben werden. Im Klartext: Wo „Flame“ draufsteht, ist „Flashpoint“ drin!

Ralph Wollner



■ Die Firma Flashpoint beschert euch zwei Zubehörartikel in formschönem Design.

USB Keyboard & Gamemouse

Preis: Je € 24,95
Hersteller: Flashpoint
Termin: Erhältlich
System: PlayStation 2
Besonderheit: PS2-Design
Bezugsquelle: Fachhandel

DESIGN	KOMFORT	QUALITÄT
■ ■ ■	■ ■ ■	■ ■ ■

Multi Tap 2

ZUBEHÖR – Der Schlüssel zum Multiplayerspaß!

■ Ein weiterer praktischer Artikel aus Flashpoints „Flame“-Serie: Das leichte, handliche Gerät ist aus schwarzem Hartplastik gefertigt und wirkt sehr solide. Vier Controller-Anschlüsse ermöglichen gleichzeitiges Zocken mit bis zu vier Spielern. Über den Controller-Ports befinden sich je ein Memory-Card-Slot, so dass jeder Teilnehmer seine eigene Speicherkarte benutzen kann. Wegen des recht kurz ausgefallenen Anschlusskabels muss das Multi Tap 2 direkt vor eurer PS2 platziert werden. Die Vibrations-Funktion der Eingabegeräte wird unterstützt.

Ralph Wollner



Multi Tap 2

Preis: € 24,95
Hersteller: Flashpoint
Termin: Erhältlich
System: PlayStation 2
Besonderheit: Keine
Bezugsquelle: Fachhandel

DESIGN	KOMFORT	QUALITÄT
■ ■ ■	■ ■ ■	■ ■ ■

2002 FIFA World Cup U-Pad CONTROLLER – Extravagantes Joypad im attraktiven Fußballdesign

■ Vor zirka einem halben Jahr kam Thrustmasters Firestorm U-Pad auf den Markt. Schon damals konnten das ergonomische Design und die hervorragende Qualität die PSG-Tester überzeugen. Da besagte Firma die Original-Lizenzen der Fußball-Weltmeisterschaft in Korea/Japan erworben hat, kommen wir nun in den Genuss einer speziellen WM-Edition des auffälligen Controllers. Seine ergonomische Form sorgt für erstklassiges Handling. Das aus schwarzem Plastik gefertigte

Pad besitzt links und rechts eine grüne Gummibeschichtung, die optimalen Grip garantiert. Die vier Action-Buttons sind allesamt analog, verfügen jedoch über einen etwas harten Druckpunkt, woran man sich aber gewöhnen kann. Einziges Manko sind die zu leicht gefederten Analogsticks, die wegen der fehlenden Gummierung leicht wegrutschen. Das digitale Steuerkreuz hingegen reagiert exakt und auch die Diagonalen lassen sich problemlos ansteuern. In der Mitte des schmutzigen Controllers prangt das WM-Logo, welches das U-Pad besonders für Fußballfans noch attraktiver machen dürfte.

Ralph Wollner

■ Der neue Thrustmaster-Controller ist nicht nur attraktiv, sondern auch preiswert.



Duo Shock 2

Preis: Ca. € 25,-
Hersteller: Thrustmaster
Termin: Erhältlich
System: PlayStation 2 und PSone
Besonderheit: Ergonomisches Design
Bezugsquelle: Fachhandel

DESIGN	KOMFORT	QUALITÄT
■ ■ ■	■ ■ ■	■ ■ ■

PS2 Strike Gun

LIGHTGUN – Qualitativ hochwertige Mini-Wumme zum fairen Preis

■ Unglaublich, wie viele Lightguns derzeit auf den Markt kommen. Mittlerweile gibt es die beliebten Licht-Knarren nahezu in jeder Größe und allen Preisklassen. Ein besonders kleines, aber feines Exemplar kommt aus dem Hause Brooklyn. Die Pistole im Handtaschenformat liegt hervorragend in der Hand und ist sehr leicht. Im Praxis-Test fiel der etwas schwammige Druckpunkt des Abzugshebels auf, woran man sich aber gewöhnen kann. Ein großer Vorteil des kleinen Geräts ist die volle GunCon1- sowie GunCon2-Kompatibilität, was die PS2 Strike Gun sehr zielgenau macht. Ein praktischer Nachladehebel an der Unterseite des Griffs kann während der Ballerorgien mühelos bedient werden. Sinnvolle Extras wie zum Beispiel Auto-Feuer und automatisches Nachladen machen die PS2 Strike Gun zu einer sehr komfortablen Licht-Pistole. Wegen der 36 Monate Garantie muss man sich keine Sorgen um den

Verschleiß des Artikels machen. Für knapp 30 Euro ist die PS2 Strike Gun sehr empfehlenswert.

Ralph Wollner



■ Kleine Wumme mit hoher Trefferquote: die PS2 Strike Gun von Brooklyn.

PS2 Strike Gun

Preis: € 29,99
Hersteller: Brooklyn
Termin: Erhältlich
System: PlayStation 2 und PSone
Besonderheit: GunCon-2-kompatibel
Bezugsquelle: Fachhandel

DESIGN	KOMFORT	QUALITÄT
■ ■ ■	■ ■ ■	■ ■ ■

i DVD-News

■ Paramount kündigt für September die erste Staffel der David-Lynch-Kultserie *Twin Peaks* an. Neben den überarbeiteten Bild- und Tonspuren erfreut sich das Sammlerherz besonders an den üppigen Hintergrundinformationen und einem Kommentar von Ausnahme-Regisseur David Lynch. +++ Panasonic wird bereits zu Beginn des kommenden Jahres den ersten Blu-Ray-Disc-Recorder auf den japanischen Markt bringen, mit dem das hier zu Lande seltene HDTV-Format unterstützt wird.

DVD-Charts

- 1 Tomb Raider - Powerpack**
Lara-Action, USA 2001
Darsteller: Angelina Jolie, Jon Voigt
Regie: Simon West
- 2 Final Fantasy**
Animations-Action, USA 2001
Darsteller: Alle Darsteller sind Trickfiguren.
Regie: Hironobu Sakaguchi
- 3 American Pie 2**
Komödie, USA 2001
Darsteller: Jason Biggs, Shannon Elizabeth
Regie: James B. Rogers
- 4 A.I. Künstliche Intelligenz**
Sci-Fi-Drama, USA 2001
Darsteller: Haley Joel Osment, Jude Law
Regie: Steven Spielberg
- 5 Jurassic Park III**
Dino-Action, USA 2001
Darsteller: Sam Neil, Laura Dern
Regie: Joe Johnston

DVD-TESTS

Alles durchgespielt? Kein Problem, dann genießt eine aktuelle Filmneuheit! Wir präsentieren Monat für Monat die interessantesten neuen DVD-Scheiben.

Harry Potter und der Stein der Weisen

Fantasy - Familienfreundlicher Fantasy-Spaß mit opulenter Ausstattung

■ Der kleine Harry hat es nicht leicht: Seit seine Eltern angeblich bei einem Autounfall ums Leben kamen, muss er bei seinen garstigen Verwandten, den Dursleys, leben. Als sein elfter Geburtstag vor der Tür steht, ändert sich Harrys Situation allerdings schlagartig. Er erhält eine Einladung der Hogwarts-Schule für Hexenkunst und Zauberei und bricht von Gleis 9 3/4 des Londoner King's-Cross-Bahnhofs auf in ein Leben voller Abenteuer. In der Zauberschule findet Harry

nicht nur jede Menge neue Freunde, sondern erfährt auch die Wahrheit über den Tod seiner Eltern und lernt seine magischen Fähigkeiten zu nutzen. Natürlich erwarten den Nachwuchs-Magier in Hogwarts nicht nur neue Freunde, sondern auch jede Menge skurrile Gestalten und gefährliche Situationen. Mit *Harry Potter und der Stein der Weisen* erhält ihr eine wirklich werkgetreue Umsetzung des Bestsellers von Joanne K. Rowling. Zahlreiche Zusatzfeatures, tolle Special-



Effects und eine gute Soundcodierung runden das gelungene Fantasy-Spektakel ab. und verkürzen euch die Zeit bis zur geplanten Fortsetzung.

Harry Potter und der Stein ...

FSK: 12
Sprachen: Dt./engl.
Bild: 2,20:1 (16:9 anamorph)
Ton: DD 5.1 EX
Extras: Deleted Scenes, Interviews, Making-of

ACTION	ANSPRUCH	EROTIK
■ ■ ■	■ ■	■
HUMOR	SPANNUNG	UMFANG
■ ■	■ ■ ■	■ ■ ■

A.I. Künstliche Intelligenz

Science-Fiction - Nach dem Drehbuch des verstorbenen **Stanley Kubrick**



■ Steven Spielbergs Verfilmung eines Stanley-Kubrick-Drehbuchs erzählt in ruhigen Bildern die Geschichte eines liebesfähigen Roboterkindes. Zahlreiche Motive aus der Weltliteratur, die ausdrucksstarken Bilder und die Kubrick-typische, langsame Erzählweise machen aus diesem Film - nicht zuletzt wegen der prall gefüllten Bonus-DVD - ein wahres Fest für Cineasten.

A.I. Künstliche Intelligenz

FSK: 12
Sprachen: Dt./engl.
Bild: 1,185 (16:9 anamorph)
Ton: Dolby Digital 5.1
Extras: Making-of, Audio-Kommentare, US-Kino-Trailer, Dokus u. v. m.

ACTION	ANSPRUCH	EROTIK
■ ■ ■	■ ■ ■	■
HUMOR	SPANNUNG	UMFANG
■	■ ■	■ ■ ■

The Fast and the Furious

Action - Mit qualmenden Reifen, dafür **ohne Hirn**.



■ Für Freunde anspruchsloser Action-Filme im Stil von *Nur noch 60 Sekunden* ist kürzlich ein neues Schmankerl erschienen. Ein abgebrühter Undercover-Cop versucht, illegale Autorennen und Diebstähle zu verhindern. Dramatische Actionsequenzen und haarsträubende Macho-Sprüche machen *The Fast and the Furious* zu einem idealen Film für den feucht-fröhlichen Herrenabend: anschauen und vergessen.

The Fast and the Furious

FSK: 16
Sprachen: Dt./engl.
Bild: 16:9 2,35:1 LB
Ton: Dolby Digital 5.1 / DTS
Extras: Audio-Kommentare, Deleted Scenes, Trailer

ACTION	ANSPRUCH	EROTIK
■ ■ ■	■ ■	■ ■
HUMOR	SPANNUNG	UMFANG
■	■ ■	■

Die fabelhafte Welt der Amélie (SE)

Liebesfilm - **Poetischer Einblick** in die Gefühlswelt eines Mädchens



■ Frankreichs Regie-Enfant-terrible Jean-Pierre Jeunet schlägt mit seinem neuesten Werk deutlich sanftere Töne an. Der Film lässt euch mit märchenhaften Bildern und leisem Humor in die Fantasiewelt der jungen Kellnerin Amélie eintauchen. Liebevoll gezeichnete Charaktere und die knifflige Hauptdarstellerin lassen diesen Film zu einem hintergründigen Genuss werden.

Die fabelhafte Welt der ...

FSK: 6
Sprachen: Dt./engl.
Bild: 16:9 Widescreen
Ton: Dolby Digital 5.1 / DTS
Extras: Trailer, Audio-Kommentare, Filmografien, Deleted Scenes u. v. m.

ACTION	ANSPRUCH	EROTIK
■ ■ ■	■ ■	■ ■ ■
HUMOR	SPANNUNG	UMFANG
■ ■ ■	■	■ ■ ■

Speed Special Edition

Action - **Keanu Reeves** gönnt sich in diesem Spektakel keine Pause.



■ Jan de Bonts furioser Action-Kracher darf getrost zu den herausragenden Werken des Genres gezählt werden. Die temporeiche und dramatische Geschichte um einen Bus, in dem sich eine Bombe befindet, ist in der Special-Edition mit einer krachenden DTS-Tonspur versehen und verfügt über erweiterte Szenen. Freunde gut gemachter Action-Filme können bedenkenlos zuschlagen.

Speed - Special Edition

FSK: 16
Sprachen: Dt.
Bild: 1,85:1 (anamorph)
Ton: Dolby Digital DTS
Extras: Audio-Kommentare, Deleted Scenes u. v. m.

ACTION	ANSPRUCH	EROTIK
■ ■ ■	■	■
HUMOR	SPANNUNG	UMFANG
■ ■	■ ■ ■	■ ■ ■

TIPPS & TRICKS

Wenn nichts mehr geht, helfen wir weiter!

PSG-Helpline

Habt ihr ein ganz spezielles Problem, das noch nicht in unserem Heft gelöst wurde? Dann erhaltet ihr ab sofort Hilfe, denn unsere kostenpflichtige Hotline hilft euch bei allen kniffligen Fragen rund um PlayStation-Spiele:

0190 - 82 46 58

Täglich von 8 bis 24 Uhr

Der Anruf kostet pro Minute € 1,86.



Cheats

Conflict Zone

So wird das Echtzeit-Strategical zum Kinderspiel!

Die Übermacht der gegnerischen Truppen ist einfach zu groß, die Geldmittel gehen euch ständig aus und ihr kommt nicht einmal über die ersten, noch einfachen Missionen hinaus? Mit diesen Cheats sind eure Probleme auf einen Schlag gelöst. Die Eingabe erfolgt im laufenden Spiel und wird durch eine kurze Textmeldung bestätigt.

10.000 Kommandopunkte

Start, X, ←, →, ↑ und ←

100 Popularitätspunkte

Start, X, →, →, ← und ↑

Schnelleres Bauen

Start, X, ↓, ↓, ↑, ← und →

Sofortiger Sieg

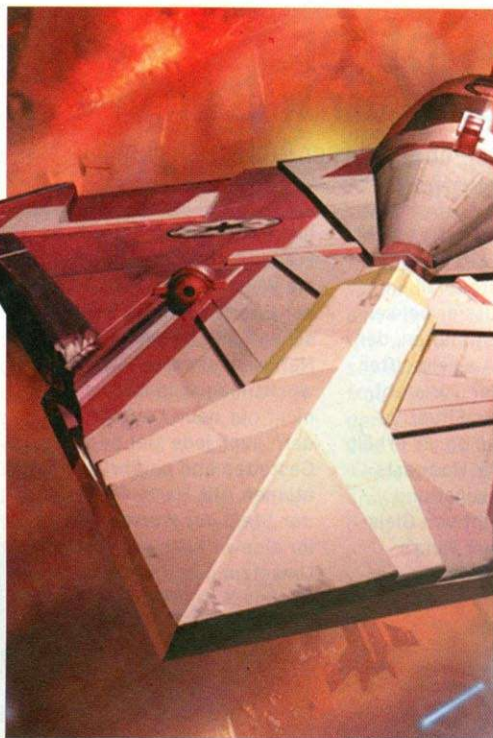
Start, X, ↑, ↑, ↓, → und ←

Zugang zu allen Missionen im Replay-Modus

Start, X, ↑, ↑, ←, → und ←

Unbesiegbare Einheiten

Start, Start, →, ←, →, → und X



Tipps & Tricks

Star Wars Racer Revenge

A long time ago in a galaxy far far away ...

Leider haben die Programmierer keine Cheats in LucasArts' Racer eingebaut, mit denen man problemlos weitere Charaktere freischalten kann. Also bleibt euch nichts anderes übrig, als dies auf die bewährte Art und Weise zu tun: durch das Gewinnen von Rennen! Die nachstehende Liste verrät euch, was ihr tun müsst, um beispielsweise Darth Vader freizuschalten.

„NORMALE“ BONUS-FAHRER

Gewinnt alle Rennen im Meisterschaftsmodus!

JUNGER ANAKIN (EPISODE 1)

Erreicht auf jedem Kurs die schnellste Zeit.

SEBULBA (EPISODE 1)

Erreicht den ersten Platz auf allen Strecken des Meisterschaftsmodus.

DARTH MAUL (EPISODE 1)

Erreicht den ersten Platz in der K.-O.-Statistik jeder Strecke (funktioniert am besten mit Sebulba).

WATTO (EPISODE 1)

Erreicht auf jedem Kurs über drei Runden die schnellste Zeit.

DARTH VADER

Schaltet Anakin, Watto und Darth Maul frei und erreicht mit einem dieser Charaktere den ersten Platz im Meisterschaftsmodus.

ARTWORK-GALERIEN

Jeder Sieg eines der drei Cups im Meisterschaftsmodus schaltet eine Bildergalerie frei:

- The Galactic Trials - Pod Racer Concept Art Gallery
- Podracing Open - Pilots Art Gallery
- The Hutt Championship - Worlds and Arenas Art Gallery

Tipps & Tricks

Tarzan Freeride

Macht den Dschungel mit Tarzans Freunden unsicher.

Ubi Softs Spiel um den Earl of Greystoke ist eine abwechslungsreiche Mischung verschiedener Genres. Wer sich bei den vielen Herausforderungen geschickt anstellt, darf im Laufe des Spiels sogar andere Charaktere steuern.

JANE

Bewältigt alle Terk Challenges in der ersten Spielwelt.

PORTER

Bewältigt alle Terk Challenges in der zweiten Spielwelt.

TERK

Bewältigt alle drei Terk Challenges in den letzten Levels des Spiels.



Cheats

Mr Moskeeto

Verpasst dem kleinen Blutsauger ein völlig neues Gesicht!

Das kultige Stechmücken-Spiel, das Eidos aus Japan auf die deutschen Konsolen geholt hat, bietet leider nicht die größte Spielteufe. Um dies auszugleichen, haben die Entwickler zwei witzige Bonus-Charaktere eingebaut. Sie werden im Hauptmenü des Spiels durch Eingabe folgender Tastenkombinationen freigeschaltet. Die korrekte Eingabe wird durch einen kurzen Ausruf des neuen Charakters bestätigt.

Mutter Moskeeto

L1 halten und ↑, →, ←, ↓, □, □, R1, R1, R1 drücken

Vater Moskeeto

L2 halten und ↑, →, ←, ↓, □, □, R2, R2, R2 drücken



macht mir jedoch Sorgen: Könnte es sein, dass EAs Ausnahmetitel indiziert wird? Die Screenshots sehen nämlich ebenso brillant wie brutal aus. Hoffentlich wisst ihr Näheres!

Florian Berg aus Essen

Über eine mögliche Indizierung von **MoH: Frontline** ist uns noch nichts zu Ohren gekommen. Wir denken jedoch nicht, dass der Titel gefährdet ist. Der Wahnsinn „Krieg“ wird bei diesem Gänsehaut-Thriller einfach ziemlich realistisch dargestellt. Nichts wird übertrieben oder gar gewaltverherrlichend dargestellt. Uns haben die ersten spielbaren Missionen nicht zuletzt wegen der unglaublichen Atmosphäre schwer beeindruckt. Wir sind der Meinung, dass es sich bei **MoH: Frontline** um ein ANTI-Kriegsspiel handelt, weswegen es keinesfalls indiziert werden sollte.

Die Medaille der Ehre – die Zweite

Hallo liebes PSG-Team! Am 6. Juni erscheint **Medal of Honor: Frontline** für die PlayStation 2. Leider gibt es diesen Traumtitel nur als Ego-Shooter, was die Augen unheimlich anstrengt. Ist es nicht möglich, dass die Software-Entwickler es den Spielern überlassen, aus welcher Perspektive sie das Spiel erleben wollen? Man könnte doch einfach im Optionsmenü einen Unterpunkt einführen, in dem man zwischen Ego- und Verfolger-Ansicht selbst wählen kann?

Robert Günther aus Offenbach

Sicherlich ist die Ego-Perspektive nicht jedermanns Sache, aber der technische Mehraufwand, andere Kamera-Einstellungen anzubieten, ist für die Programmierteams bei einem so komplexen Spiel nicht zu realisieren. Eine implementierte Third-Person-Perspektive würde unserer Meinung nach dem Spiel viel von seiner Atmosphäre nehmen, da die Ego-Ansicht viel besser das Gefühl vermittelt, selber am Ort des Geschehens zu sein.

PS2-Allerlei

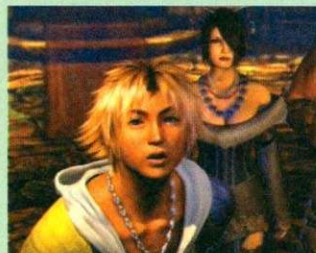
Um mir eine PS2 zu kaufen, musste ich sehr lange sparen. Als ich sie mir vor fünf Monaten kaufte, kam allerdings recht bald die erste Enttäuschung: Bei der Konsole war **WRC** dabei, was bereits nach sehr kurzer Zeit langweilig wurde. Die Grafik ist zwar wirklich erste Sahne, aber die Spieltiefe lässt einfach zu wünschen übrig. Die Preise für PS2-Memory-Cards (die man sich ja kaufen muss) waren ein kleiner Schock für mich. Warum legt

„Das ist eure Meinung!“ Der aktuelle Lesertest aus dem PSG-Forum

Final Fantasy X

Story:

Es geht um Tidus, einen jungen Blitzball-Spieler, der durch das Wesen „SIN“ in eine andere Welt befördert wird. Er landet in der unbekannten Welt namens Spira. Da SIN auch hier gewütet hat, steht der Großteil des Landes jetzt unter Wasser. Tidus schließt sich der Summonerin Yuna an und wandert mit seinen neuen Freunden durch die Welt, um die Aeon-Tempel zu besuchen.



■ Nicht nur für Rollenspiel-Fans ist Final Fantasy X der Höhepunkt des Jahres.

Grafik:

Die Grafik von **FF X** gehört auf jeden Fall ins obere Drittel der PS2-Spiele. Dank der neuen Facial-Arts-Technik kann man sogar die Emotionen der Charaktere erkennen. Außerdem bietet das Spiel bombastische Effekte! Echt super!

Gameplay:

Wie gewohnt hat **Final Fantasy X** ein geniales Spielsystem! Tolle Spielbarkeit und ein neues Kampfsystem machen das Spiel noch spannender und ein wenig actionlastiger als die Vorgänger.

Fazit:

Final Fantasy X ist eines der besten PS2-Spiele und verbindet gute Spielbarkeit mit guter Grafik. Top!

Gesamtwertung: 95%

Andre Kaufmann

Sony der PS2 nicht einfach eine Memory Card bei? Als Nächstes habe ich mir die Platinum-Edition von **GT 3** gekauft und war völlig begeistert! Das Einzige, was mich bei diesem Spiel stört, ist die geringe Auswahl an Autos. Schade, denn bei **GT 2** gab es wesentlich mehr. Ich bin generell der Meinung, dass viele Spiele einen zu geringen Umfang haben. **Silent Hill 2** hatte ich nach knapp acht Stunden durchgespielt und das ist für den Preis von 60 Euro eine Unverschämtheit. So, das musste ich einfach mal loswerden.

Alexander aus Essen

Es ist für uns immer sehr interessant, eure Meinung zur PS2 und deren Software zu erfahren. Deine Beschwerde über die Me-

memory-Card-Preise können wir zwar verstehen, weisen jedoch darauf hin, dass es sich bei anderen Videospielsystemen ähnlich verhält. Die Führungskräfte der Firmen sind Geschäftsmänner, die den Unternehmen mit ihren Marktstrategien möglichst viel Geld einbringen wollen. Den – relativ günstigen – Grundgeräten wird keine ausreichende Ausstattung beigelegt, wodurch der Käufer im Nachhinein gezwungen wird, erneut in den Geldbeutel zu greifen. Auf der anderen Seite war Zocken noch nie ein billiges Hobby. Auch wenn bei **GT 3** die Anzahl der Autos gegenüber dem Vorgänger zurückgegangen ist, bietet dieser Ausnahmetitel enorme Langzeitunterhaltung. Gerade zum Platinum-Preis ist **GT 3** ein absolutes



■ Die Vorfreude auf Electronic Arts' Mega-Hit steigt stetig an. Leider müsst ihr euch noch bis zum 6. Juni gedulden, bevor ihr in den virtuellen Krieg einsteigen könnt.

PSG Zeugnis

1. Wie alt bist du? _____ Jahre

2. Welche System-Hardware besitzt du?

	Habe ich	Will ich kaufen	Berichte erwünscht
PSone (PAL)	☐	☐	☐
PSone (NTSC)	☐	☐	☐
PSone Multinorm	☐	☐	☐
PS2 (PAL)	☐	☐	☐
PS2 (NTSC)	☐	☐	☐
DVD-Player	☐	☐	☐
Nintendo 64	☐	☐	☐
PC	☐	☐	☐
Dreamcast	☐	☐	☐
Nintendo GameCube	☐	☐	☐
Xbox	☐	☐	☐
Game Boy	☐	☐	☐
Dual Shock Controller	☐	☐	☐
Memory Cards	☐	☐	☐
Game Buster/Xploder	☐	☐	☐
Maus	☐	☐	☐
Lightgun	☐	☐	☐

3. Besitzt du einen Computer mit Internet-Zugang?

☐ Ja ☐ Nein

4. Welche Games zockst du zurzeit bzw. welche DVD begeistert dich?

Spiel: _____
DVD: _____

5. Welche Software möchtest du dir demnächst kaufen bzw. auf welche Software freust du dich?

Spiel: _____
DVD: _____

6. Welche Eigenschaften treffen auf die PSG zu?

	Sehr	Ziemlich	Weniger
Fachkundig	☐	☐	☐
Kritisch	☐	☐	☐
Informativ	☐	☐	☐
Aktuell	☐	☐	☐
Übersichtlich	☐	☐	☐
Optisch ansprechend	☐	☐	☐
Ist das Geld wert	☐	☐	☐

7. Das Heft erhält folgende Schulnoten:

Text Note: _____ Layout Note: _____
Titelseite Note: _____ Gesamt Note: _____

8. Welche Schulnoten erhalten folgende Berichte?

	Note	Mehr	Genauso viel	Weniger
Turok Evolution	_____	☐	☐	☐
Colin 3 vs. V-Rally 3	_____	☐	☐	☐
K. Slater's P. Surfer	_____	☐	☐	☐
Spiele-Lexikon	_____	☐	☐	☐
FF-X-Lösung	_____	☐	☐	☐

9. Folgende Rubriken interessieren mich:

☐ News ☐ Tipps ☐ Reportagen
☐ Zubehör ☐ Brandneu ☐ DVD
☐ Tests ☐ Internet

10. Seit welcher Ausgabe liest du die PSG?

(Aktuelle Ausgabe: 06/2002)
Ausgabe: _____ / _____

11. Wirst du die nächste Ausgabe der PSG kaufen?

☐ Ja ☐ Nein

12. Ich kaufe die PSG etwa _____ Mal pro Jahr.

13. Folgende Fachmagazine lese ich außerdem regelmäßig:

Name, Vorname _____

Straße _____

Wohnort _____

Telefonnummer _____

Schicke den Coupon (oder eine Kopie davon) an nachfolgende Adresse:

COMPUTEC MEDIA
Redaktion PSG
Kennwort: PSG-Zeugnis
Dr.-Mack-Straße 77, 90762 Fürth

Unter allen Einsendern verlosen wir ein Spiel nach Wahl. Der Rechtsweg ist ausgeschlossen. Angaben und Adresse werden gemäß dem Datenschutz getrennt voneinander archiviert.

So erreichst du uns:

Anschrift der Redaktion:

COMPUTEC MEDIA AG
Redaktion **PSG**
Dr.-Mack-Straße 77
90762 Fürth
Fax: 0911-2872-235

Internet:

www.playstationgames.de
E-Mail: psg@computec.de

Anschrift des Abo-Service:



Computec Abo Service
Postfach 1129
23612 Stockelsdorf

Zentrale Service-Nummer:

Tel.: 0451-4906-700
Fax: 0451-4906-770
E-Mail: computec.abo@pvz.de

Impressum

VORSTAND

Christian Geltenpoth (Vorsitzender),
Niels Herrmann, Oliver Menne

REDAKTION

Redaktionsdirektor: Hans Ippisch (V.i.S.d.P.)
E-Mail: hans.ippisch@computec.de
Redaktion: Henry Ernst, Uwe Hönig, Ralph Wollner
Tipps & Tricks: Stefan Weiß, Thomas Eder
Layout: Paul Krügel, Sandra Wendorf
Bildredaktion: Albert Kraus
Art Director: Andreas Schulz
Textredaktion: Michael Ploog
Lektorat/Schlussredaktion: Margit Koch,
Birgit Bauer, Nicole Andert, Claudia Brose
Japan-Korrespondent: Warren Harrod

Manuskripte und Programme: Mit der Einsendung von Manuskripten jeder Art gibt der Verfasser die Zustimmung zum Abdruck in den von der Verlagsgruppe herausgegebenen Publikationen. Eine Gewähr für die Richtigkeit der Veröffentlichung kann nicht übernommen werden.

Urheberrecht: Alle in PSG veröffentlichten Beiträge sind urheberrechtlich geschützt. Jegliche Reproduktion oder Nutzung bedarf der vorherigen schriftlichen Genehmigung des Verlages.

Inhaltsspiegel: Das Inhaltsverzeichnis wird ohne Verwendung von Chlor zu 100 % aus Altpapier hergestellt und entspricht den Anforderungen des Umweltzeichens.

Beilagen: Einer Teilaufgabe dieser Ausgabe liegen Prospekte der Firma COMPUTEC bei. Wir bitten um freundliche Beachtung.

ANZEIGENKONTAKT

COMPUTEC MEDIA SERVICES GmbH
Dr.-Mack-Straße 77, 90762 Fürth

Telefon: +49-911-2872-341
Fax: +49-911-2872-241
E-Mail: jasmin.zemisch@computec.de

Anzeigenleitung
Thorsten Szameitat
thorsten.szameitat@computec.de

Anzeigenberatung
Susanne Szameitat
Ina Willax (V.i.S.d.P.)
Fax: +49-911-2818-241
susanne.szameitat@computec.de

Anzeigenposition
Andreas Klopfer
andreas.klopfer@computec.de
Anca Stef
anca.stef@computec.de

Datenübertragung
ISDN PC: +49-911-2872-261
ISDN MAC: +49-911-2872-260

Es gelten die Mediadaten Nr. 15 vom 01.10.2001

COMPUTEC MEDIA ist nicht verantwortlich für die inhaltliche Richtigkeit der Anzeigen und übernimmt keinerlei Verantwortung für in Anzeigen dargestellte Produkte und Dienstleistungen.

Die Veröffentlichung von Anzeigen setzt nicht die Billigung der angebotenen Produkte und Service-Leistungen durch COMPUTEC MEDIA voraus. Sollten Sie Beschwerden zu einem unserer Anzeigenkunden, seinen Produkten oder Dienstleistungen haben, möchten wir Sie bitten, uns dies schriftlich mitzuteilen. Schreiben Sie unter Angabe des Magazins inklusive der Ausgabe und der Seitennummer, in dem die Anzeige erschienen ist, an:
COMPUTEC MEDIA SERVICES GmbH, Anschrift siehe oben.

VERLAG

Produktionsleitung
Martin Clossmann
Vertriebsleitung
Klaus-Peter Ritter

Werbeabteilung
Martin Reimann (Leitung),
Jeanette Haag

Abonnement

PSG kostet im Abonnement jährlich
€ 25,80 für 12 Ausgaben
(Ausland: € 39,-).

Abonnementsbestellung Österreich

Leserservice GmbH, Niederalm 300, A-5081 Anif
Telefon: 06246/882-882, Fax: -5277,
E-Mail: bgenser@leserservice.at
Abonnementspreis für Jahres-Abo (12 Ausgaben): € 29,80

Druck

heckel GmbH. Ein Unternehmen der schlott sebaldis Gruppe.

ISSN/Pressepost

PSG wurden folgende Vertriebskennzeichen zugeteilt:
VKZ B 45754, ISSN: 1435-8328

In der COMPUTEC MEDIA AG erscheinen außerdem



Mitglied der Informationsgemeinschaft zur Feststellung der Verbreitung von Werbeträgern e.V. (IVW), Bad Godesberg
Verbreitete Auflage 1. Quartal 2002 26.507 Exemplare

Schnäppchen. Die zu geringen Spielumfänge sind ein Thema, das schon oft in der Leserecke angesprochen worden ist. Sicherlich gibt es viele Titel, die schlichtweg zu kurz sind. *Silent Hill 2* allerdings ist ein hervorragendes Horror-Abenteuer, welches ob seiner unglaublichen Atmosphäre und der verschiedenen Enden zum mehrmaligen Durchspielen einlädt und dementsprechend lange motiviert.

■ Beschädigte Datenträger

Hallo PSG-Team! Was mich wirklich erschreckt, ist die Tatsache, dass die PlayStation 2 meines Freundes schon das zweite Spiel zerstört hat. Auf der Unterseite der CD/DVDs sind eindeutig Rillen zu erkennen und die jeweiligen Spiele (*Tekken Tag Tournament* und *GTA 3*) hängen sich bei den Ladebildschirmen auf. Woran kann das liegen?

Stephan Preußner aus Konstanz

Dieses Problem ist uns völlig neu. Sehr wahrscheinlich liegt es daran, dass dein Kumpel den Datenträger nicht richtig in die Lade eingelegt hat und sie beim Einziehen verkratzt wurden. Leider kann dies recht schnell passieren, vor allem dann, wenn die Konsole senkrecht steht.

■ Ich bekomme ihn nicht hoch ...

Hallo liebes PSG-Team! Ich habe eine wichtige Frage, die mir seit Wochen den Schlaf raubt. Wie schafft man es, bei *GTA 3* mit einem Dodo zu fliegen und ihn länger in der Luft zu halten? Ich habe alles probiert, aber länger als zwölf Sekunden bleibe ich einfach nicht oben. Im *GTA 3-Lösungsbuch* stehen leider auch keine hilfreichen Tricks. Ihr seid meine letzte Hoffnung ...

Ralf Brosig aus Berlin

Es ist tatsächlich möglich, mit *Dodo Langzeitflüge* zu absolvie-



■ Dank *Virtua Fighter 4* ist der Kampf um den Beat-'em-Up-Thron wieder richtig spannend geworden. Abwechslungsreiche Kämpfe sind garantiert.

ren. Hierzu benötigst du allerdings eine spezielle Technik und ein wenig Übung. Schnapp dir ein Dodo (am Flughafen), steige ein und ziehe den linken Analogstick nach hinten. Das kleine Flugzeug hebt nun von der Rollbahn ab, verliert aber augenblicklich stark an Schub. Um einen Absturz zu vermeiden, drückst du den Stick wieder nach vorne, wodurch du wieder genügend Fahrt aufnehmen kannst. Ziehe nun Dodo wieder nach oben, um Höhe zu gewinnen und so weiter. Nach ein paar Bruchlandungen sollte es möglich sein, den kleinen Flitzer so lange in der Luft zu halten, wie du willst. Wir hoffen, dass du nun wieder ruhig schlafen kannst. :-)

■ Konsolen-Konkurrenz

Das ist das erste Mal, dass ich euch einen Brief schreibe, aber die aktuellen Anlässe lassen mir keine andere Wahl! Am Tag, als die Xbox in die deutschen Läden kam, bin ich sofort losgezogen, um mir einen ersten Eindruck von Microsofts angeblicher Wundermaschine zu machen. Mein Fazit: Die Xbox ist eine einzige Enttäuschung! Eigentlich hatte ich geplant, mir von meinem Ur-

laubsgeld einen dieser Technik-Riesen zu kaufen, was ich ob der mageren Darbietung nun unterlassen und meine Freizeit rein der PS2 widmen werde. Ich bin der Meinung, dass eine neue Konsole, die über 170 Euro mehr kostet als die PS2, auch entsprechend mehr Leistung bieten muss. Das ist bei der Xbox nicht der Fall! Außerdem sind die Spiele zu teuer und die Controller für mitteleuropäische Verhältnisse viel zu groß. Um diesen Controller-Klotz richtig zu benutzen, braucht man keine Hände, sondern Pranken.

Ice-Man, per E-Mail

Entspanne dich! Keiner zwingt dich dazu, die Xbox zu kaufen. Sicherlich ist der Preis für Microsofts erste Konsole mit 479 Euro sehr hoch angesetzt, doch zeigen die jüngsten Reaktionen des Handels deutlich, dass dieser Betrag sich nicht halten kann und schon bald nach unten korrigiert werden wird. Du musst dir überlegen, dass die PS2 anfangs auch ihre Software-Problemen hatte und erst nach einiger Zeit die spielhungrige Zockermute mit Hits versorgen konnte. Bei

KURZ & BÜNDIG

Kann man *Moh: Frontline* auch zu zweit spielen?

Leider ist bei EAs Kriegsspiel kein Multiplayer-Modus implementiert worden.

Wie viele Briefe erhaltet ihr pro Tag?

Das kommt ganz darauf an. In ruhigeren Zeiten warten morgens nur zwei bis drei Briefe auf uns, während brisante Themen wie *MGS 2* unseren Briefkasten zum Überquellen bringen.

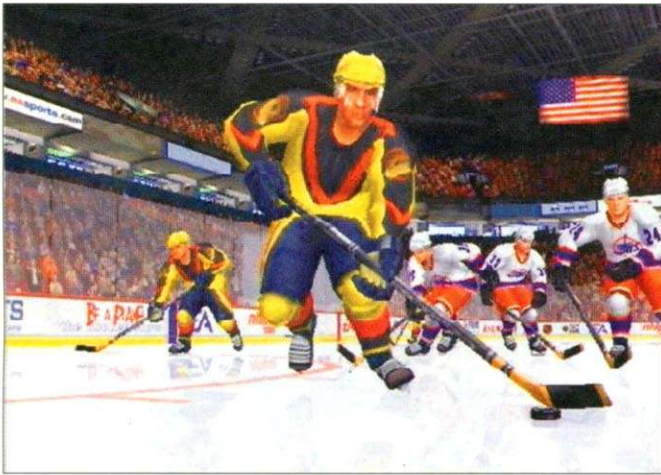
Gibt es eine Möglichkeit, einen GameCube-Controller an meine PlayStation 2 anzuschließen?

Dafür bräuchte man einen speziellen Controller-Adapter. Bis jetzt ist uns diesbezüglich noch nichts zu Ohren gekommen.

Kann ich mit meiner PS2 auch Flip-DVDs anschauen? Das funktioniert problemlos. Aber das Umdrehen nicht vergessen!

Wofür benötigt man das „Optical Out“ und welche Vorteile bringt es mir?

Diesen speziellen Daten-Ausgang brauchst du für die Übertragung von digitalen Informationen. Wenn du ein entsprechendes Heimkinosystem (Dolby Digital 5.1 oder DTS) besitzt, so erreichst du mit dieser Anschluss-Art den bestmöglichen Sound. PSG-Henry meint: „Unglaublich wichtig und nur zu empfehlen!“



■ Kahlschlag in der NHL? Sollte es wirklich stimmen, dass die Eis-Cracks unter ihren Helmen nur Stoppelfrisuren tragen? Hoffentlich nicht!

Jeder neuen Konsole benötigen die Entwicklerteams eine gewisse Eingewöhnungsphase, um die neuen, von Konsole zu Konsole unterschiedlichen technischen Möglichkeiten voll zu nutzen. Wir sind sicher, dass die Xbox ihre Blüte noch vor sich hat und uns in Zukunft einige Spiele-Highlights beschern wird. Was die Xbox-Controller angeht, können wir dir nur Recht geben. Sie sind viel zu groß und die Action-Buttons liegen zu dicht beieinander. Demnächst wird allerdings der deutlich kleinere, japanische Controller auf dem deutschen Markt erscheinen, der auch in Frauen- und Studentenhände passt. :-)

■ PS2-Geprügel

Ich habe demnächst Geburtstag, kann mich jedoch nicht entscheiden, welches PS2-Spiel ich mir zulegen soll. Da ich mir noch ein Abonnement eurer Zeitung wünsche, ist mein Budget von höchstens 75 Euro schon fast aufgebraucht. Das Spiel sollte auf jeden Fall ein Beat-'em-Up-Titel sein. Ich habe im Heft 05/2002 auf der *Virtua Fighter*-Testseite die Tabelle der ersten drei Plätze gesehen. Wie soll ich mich nur entscheiden? Sind die *Tekken*-Titel vom Kampfsystem (und darauf kommt es mir hauptsächlich an) her besser als *Dead or Alive 2*? Lohnt es sich, *Tekken Tag Tournament* oder *Dead or Alive 2* zu kaufen, nur um die Wartezeit zu verkürzen, bis *Virtua Fighter 4* irgendwann einmal preiswerter wird?

Niklas Groß aus Ahlen

Willkommen im PS2-Schlaraffenland der Beat-'em-Up-Spiele! Da wir dir in jedem Fall zu einem PSG-Abo raten, bleibt wirklich nicht viel Geld für Spiele übrig (obwohl wir doch so günstig sind). Wir empfehlen dir den

Kauf der *Dead or Alive 2*-Platinum-Edition. Nach wie vor ist dieser Titel ein berechtigter „Neuzug“. Bei dem Hammerpreis von knapp 30 Euro ist der durchdachte Kampf-Hit ein absolutes Schnäppchen mit beachtlicher Langzeitmotivation. Und wer weiß, vielleicht hast du, bis du *DoA 2* durchgespielt hast, schon wieder Geburtstag und kannst dir *VF 4* wünschen ...

■ Glatzentreffen?

Ihr müsst mir helfen! *NHL 2002* ist ja eigentlich ein absolutes Super-Spiel, nur war ich völlig geschockt, als ich feststellen musste, dass man seinen selbst kreierten Spielern keine Haare verpassen kann! Ist das normal? Ich will doch nicht mit einer Horde von Glatzköpfen über das Eis skaten! Was mache ich falsch? Daniela Hürtig aus Luckenwalde

Das von dir beschriebene „Glatzenphänomen“ ist uns neu. Bei unserer Testversion konnten wir den Eishelden die wildesten Frisuren verpassen. Wir haben keine Ahnung, warum es bei dir nicht funktioniert. Vielleicht hast du im Spielereitor etwas falsch gemacht oder deine Version ist fehlerhaft. In letzterem Fall solltest du deine Kopie umtauschen und es erneut probieren.

■ DVD vermisst!

Hallo PSG-Team! Ich finde euer Magazin wirklich hervorragend, hätte aber dennoch einen Verbesserungsvorschlag. Ich habe mir vor kurzem ein Spiele-Mag gekauft, dem eine Gratis-DVD beilag. Da es ja möglich ist, mit der PlayStation 2 DVDs zu gucken, habe ich sie natürlich sofort in der Lade geparkt. Der Inhalt des Datenträgers war sehr interessant und ich habe einen guten Überblick über die neuesten Spiele erhalten. Warum macht ihr so etwas nicht? Mei-

www.playstationgames.de Die Highlights aus dem PSG-Forum

■ Im PSG-Forum habt ihr die Möglichkeit, zu aktuellen Themen Stellung zu nehmen oder selber ein neues Thema anzuführen. Auf diese Weise könnt ihr euch ständig über Neuheiten informieren und mit den PSG-Redakteuren im Kontakt bleiben. Wir bitten euch um einen anständigen Umgangston. Schnippische Bemerkungen sind erlaubt, von Beschimpfungen ist jedoch abzusehen. Besonders interessiert sind wir an euren Meinungen zu den aktuellen PS2-Spielen.

Darüber habt ihr diskutiert:

1. „GameCube zum Launch für 199 Euro!“

Kurz vor dem Erscheinen des Nintendo 64 zeigen sogar die PSG-Leser reges Interesse. Vor allem der niedrige Anschaffungspreis sorgt im Forum für viel Diskussionsstoff.

Auszüge:

„Nach der Preissenkung der Xbox hat auch Nintendo nachgezogen und senkt den Preis zum Launch um ein Fünftel! Das sind 50 Euro weniger als erwartet! Wann zieht Sony endlich nach?“

(Jonny15)

„Nintendo gibt Vollgas! Der GameCube ist meiner Meinung nach eine gute Konsole, die aber immer noch sehr stark unter dem Kiddy-Image des N64 leidet. Die PS2 hat in Sachen Hardware-Verkäufe einen derartig großen Vorsprung, dass sie sich in naher Zukunft wohl kaum vor einer anderen Konsole fürchten muss.“

(El Matzo)

„In Japan war der Preis immer so tief und trotzdem verkauft sich der GameCube nur mittelmäßig. Der GameCube ist halt eher eine Kinderkonsole und eigentlich keine große Gefahr für die PS2. Sony wird den PS2-Preis sicherlich noch senken.“

(Sonypower)

2. „Warum dieser Konsolen-Krieg?“

Nach wie vor gibt es im PSG-Forum lebhaft Diskussionen darüber, welche Konsole definitiv die beste ist. Wie ist eure Meinung?

Auszüge:

„Ich besitze zehn Konsolen und spiele mit jeder gern, denn jedes Gerät hat etwas für sich. Ich mache mir keine Gedanken, welche die beste ist.“

(Sonic 23)

„Zumindest in diesem Forum gibt es eigentlich keinen ‚Krieg‘. Hier wird höchstens mal kurz erwähnt, dass jemand die eine oder andere Konsole bevorzugt.“

(El Matzo)

„Warum jeder behauptet, seine Konsole wäre die beste? Warum denkt jeder, er hätte das beste Auto, die hübscheste Freundin und die geilste Stereoanlage? Menschen sind so!!!“

(Deazbolt)

3. „Blood Omen 2“

Eidos' neues Duster-Adventure hält die PS2-Zocker in Atem. Der brutale Titel eignet sich hervorragend zum Frust-Abbau!

Auszüge:

„Hallo! Gibt es unter euch jemanden, der *Legacy of Kain: Blood Omen 2* spielt oder gespielt hat? Wenn ja, könnt ihr mir sagen, wie ich den Endgegner Lord Sarafan besiegen kann?“

(Simon14)

„Du musst dich ihm genau gegenüberstellen und seinen Angriffen ausweichen. Wenn er kurz Pause macht, kannst du ihn attackieren und mit der ‚Magie-Opferung‘ verwunden. Danach kannst du ihn mit dem Berserker-Zauber endgültig in die Hölle zurückbefördern.“

(Rufneck)

„Da *Blood Omen 2* bis zum Schluss Spaß macht, kann ich das Spiel nur weiterempfehlen. Zwischendurch erwarten euch knackige Rätsel, die aber mit ein bisschen Menschenverstand gelöst werden können. Außerdem bietet das Spiel viel Abwechslung.“

(Simon14)

ner Ansicht nach würde das die PSG noch attraktiver machen, als sie ohnehin schon ist. Außerdem könntet ihr auf diesem Weg bestimmt eine Menge neue Leser gewinnen!

Mark Issing aus Dortmund

Eigentlich ist das eine sehr gute Idee, aber mit einer beigelegten DVD wäre es nicht möglich, den

aktuellen Heftpreis zu halten. Durch engen Kontakt mit unserem Schwestermagazin **PLAY-ZONE** haben wir einen guten Einblick über die Tücken und die entstehenden Kosten einer DVD-Produktion. Sicherlich wären wir sehr froh über eine eigene DVD, aber aufgrund der momentanen Situation bleibt dies leider Wunschdenken.

BILDERSPASS

Original



■ Findet die zehn Fehler im rechten Bild! Diesmal hat sich Klaus an einem Artwork von Turok Evolution zu schaffen gemacht.

Fälschung



■ Beispiel-Bildunterschrift für Turok Evolution: „Turok ist der Dschungelheld, der niemals auf die Schnauze fällt!“



■ Die Fehler des Bildes in Heft 05/02.

■ Der Gewinner unseres Wettbewerbs aus Ausgabe 05/02 ist **Bernd Lange** mit seiner Bildunterschrift zu *Britney's Dance Beat*: „Die Britney hat den OP-Tisch nicht gescheut, damit Justin sich über das neue Volumen freut.“

Um an unserem Bildunterschrift-Wettbewerb teilzunehmen, findet einfach eine passende Bildunterschrift zu obigem Bild. Zu gewinnen gibt es ein PlayStation-2-Spiel. Schickt eure Einfälle einfach per Postkarte oder E-Mail an:

Computec Media AG
Redaktion **PSG**
Kennwort: **Bildunterschrift**
Dr.-Mack-Straße 77
90762 Fürth

E-Mail: psg@computec.de

Viel Glück!

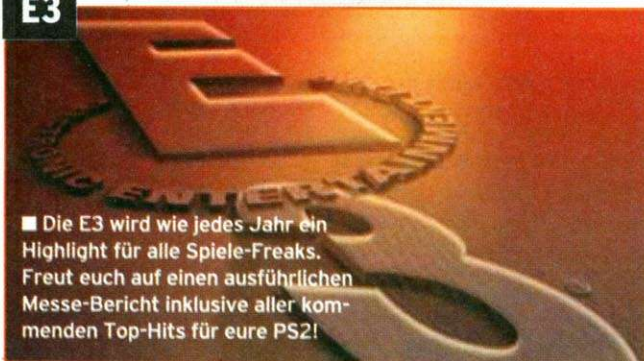
VORSCHAU Ausgabe 07/02

Medal of Honor: Frontline



■ Leider findet der Sturm auf die Normandie erst in der nächsten Ausgabe statt!

E3



■ Die E3 wird wie jedes Jahr ein Highlight für alle Spiele-Freaks. Freut euch auf einen ausführlichen Messe-Bericht inklusive aller kommenden Top-Hits für eure PS2!

F1 2002

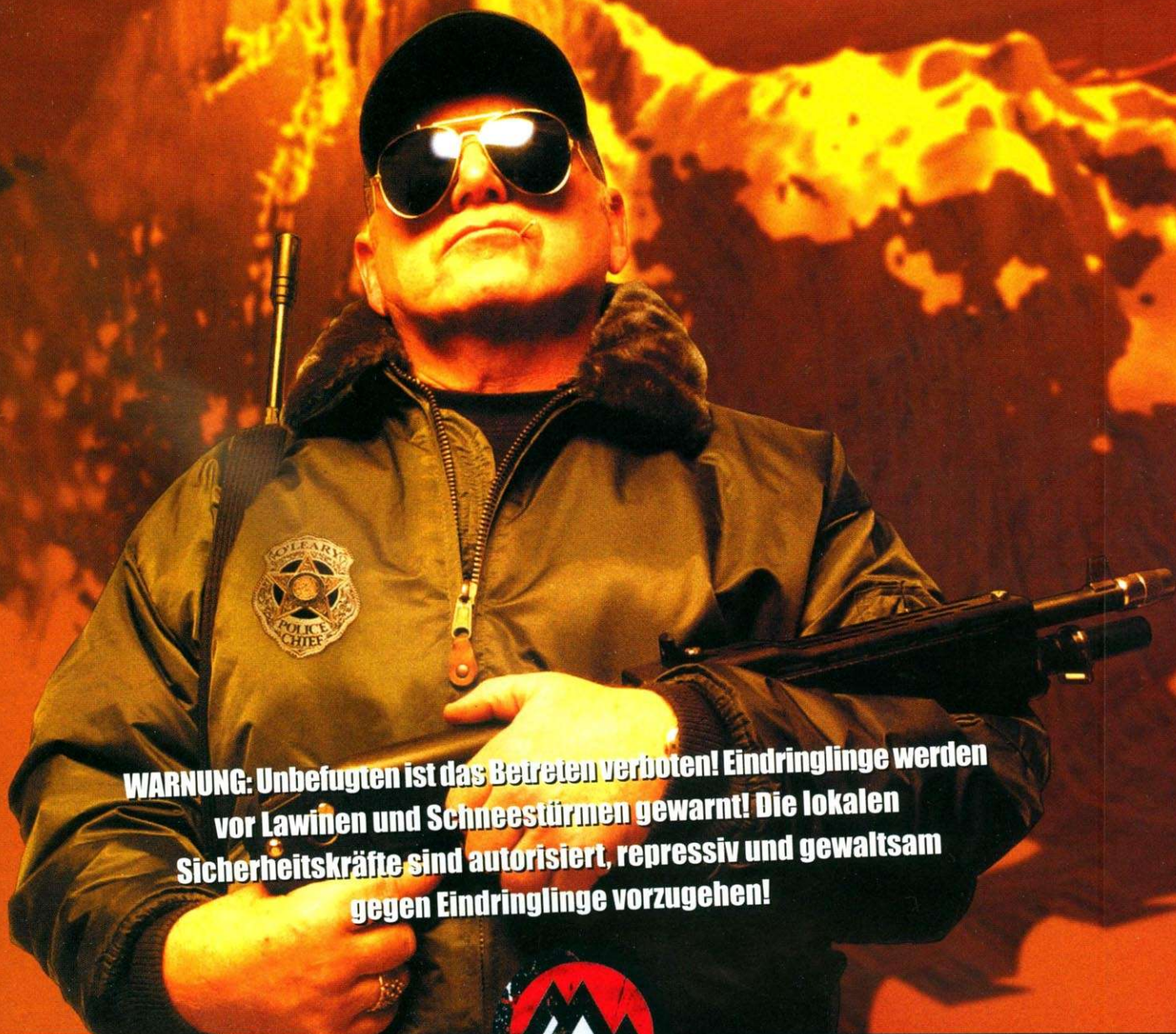


■ Formel-1-Fans aufgepasst! EA hat die Neuauflage der Königs-klassensimulation fertig gestellt, die wir im nächsten Heft gründlich auseinander nehmen werden.

Ausgabe 07/02
erscheint am
19. Juni

*Aufgrund von Terminverschiebungen können sich die Themen kurzfristig ändern.

KEINE FRAGEN! KEINE SNOWBOARDS!



WARNUNG: Unbefugten ist das Betreten verboten! Eindringlinge werden vor Lawinen und Schneestürmen gewarnt! Die lokalen Sicherheitskräfte sind autorisiert, repressiv und gewaltsam gegen Eindringlinge vorzugehen!



DARK SUMMIT™



PlayStation®2

XBOX

NINTENDO
GAMECUBE™

ab Mai 2002

Dark Summit - Game and Software © 2002 THQ Inc. Developed by Radical Entertainment Ltd. Radical and its logo are trademarks of Radical Entertainment Ltd.

* and "PlayStation" are registered trademarks of Sony Computer Entertainment Inc. All Rights Reserved.

© 2002 Microsoft Corporation. Alle Rechte vorbehalten. Microsoft, Xbox und die Xbox-Logos sind Marken oder eingetragene Marken der Microsoft Corporation in den USA und/oder anderen Ländern. TM, © AND THE NINTENDO GAMECUBE LOGO ARE TRADEMARK OF NINTENDO.

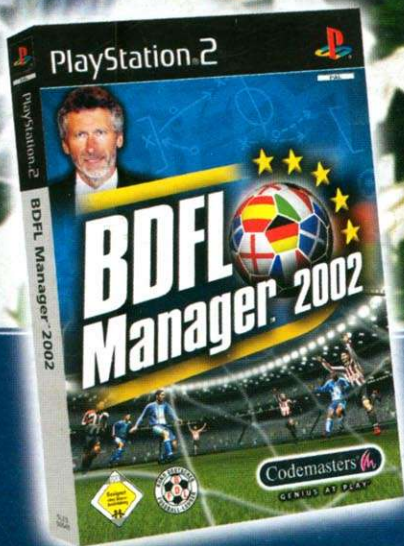
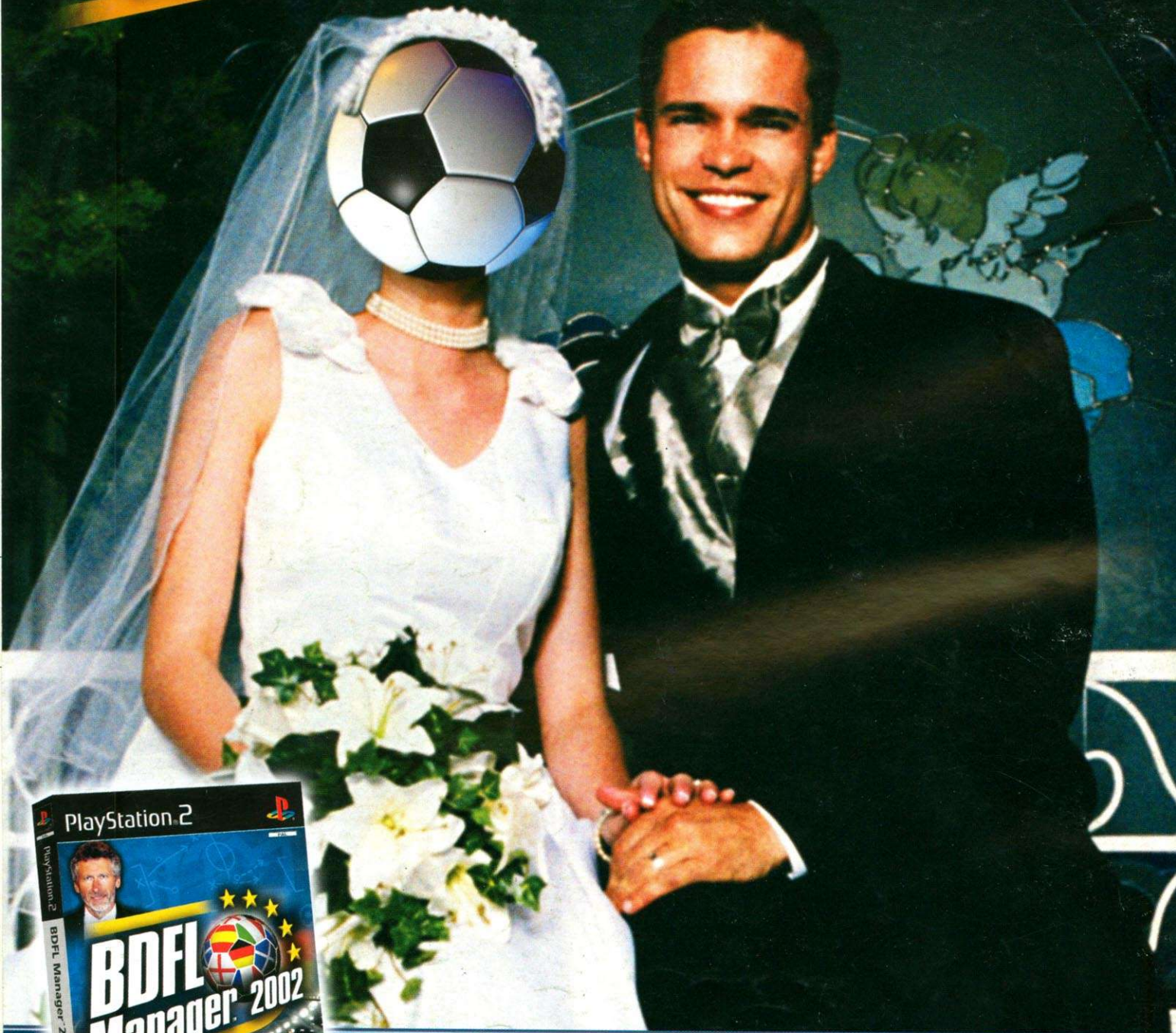
VERTRIEB: THQ Entertainment GmbH, Tel. 0 21 31 / 607 - 0, Fax: 0 21 31 / 607 - 111

© 2002 THQ. All rights reserved. Published by THQ

THQ
WWW.THQ.DE

BDFL Manager 2002

JETZT DARFST DU TÄGLICH RAN!



PlayStation 2



"Ihr – könnt – nach – Hause fahr'n, ihr könnt nach Hause fahr'n..."

Genau, denn da gibt's ab sofort den BDFL Manager 2002 für die PS2. Mit komplett überarbeiteter Oberfläche für noch leichtere Bedienbarkeit. Neu: Erstmals werden alle europäischen Ligen gemanagt. 17.000 Spieler aus über 700 Clubs! Da heißt's clever kaufen, verkaufen und ausleihen. Dann in extrem realistischen 3D-Matches dem Schlusspfiff entgegenzittern. Natürlich wieder mit exklusivem Kommentar von Paul Breitner! Holt Euch den packendsten Neuzugang aus der erfolgreichen BDFL-Serie!

Codemasters

GENIUS AT PLAY™

www.codemasters.com